

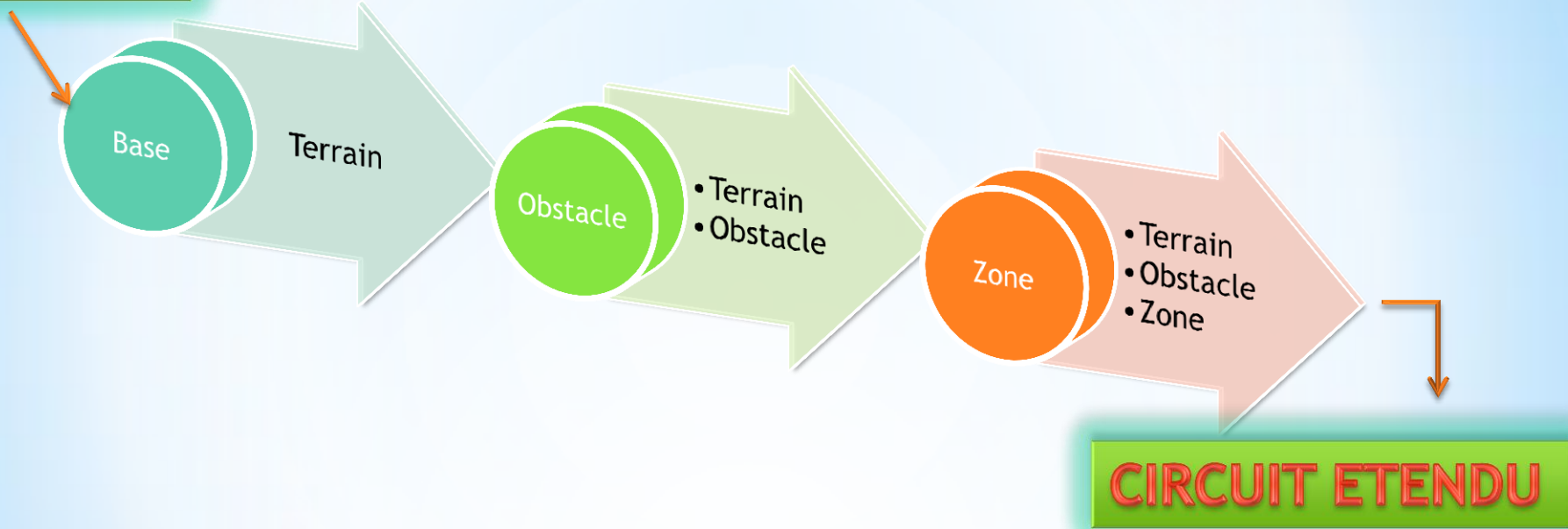
* Simulateur de Course de Voiture (JAVA)

Plan :

- 1) l'implantation
- 2) une zone ?
- 3) les types de zones
- 4) la stratégie associé
- 5) un exemple

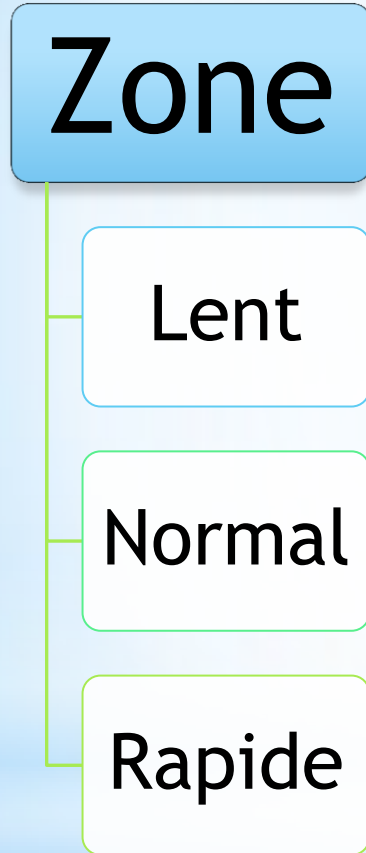


CIRCUIT



* L'implantation

*Une zone ?



Zone Etend Obstacle

Zone getZone()

* Une zone ?

Zone

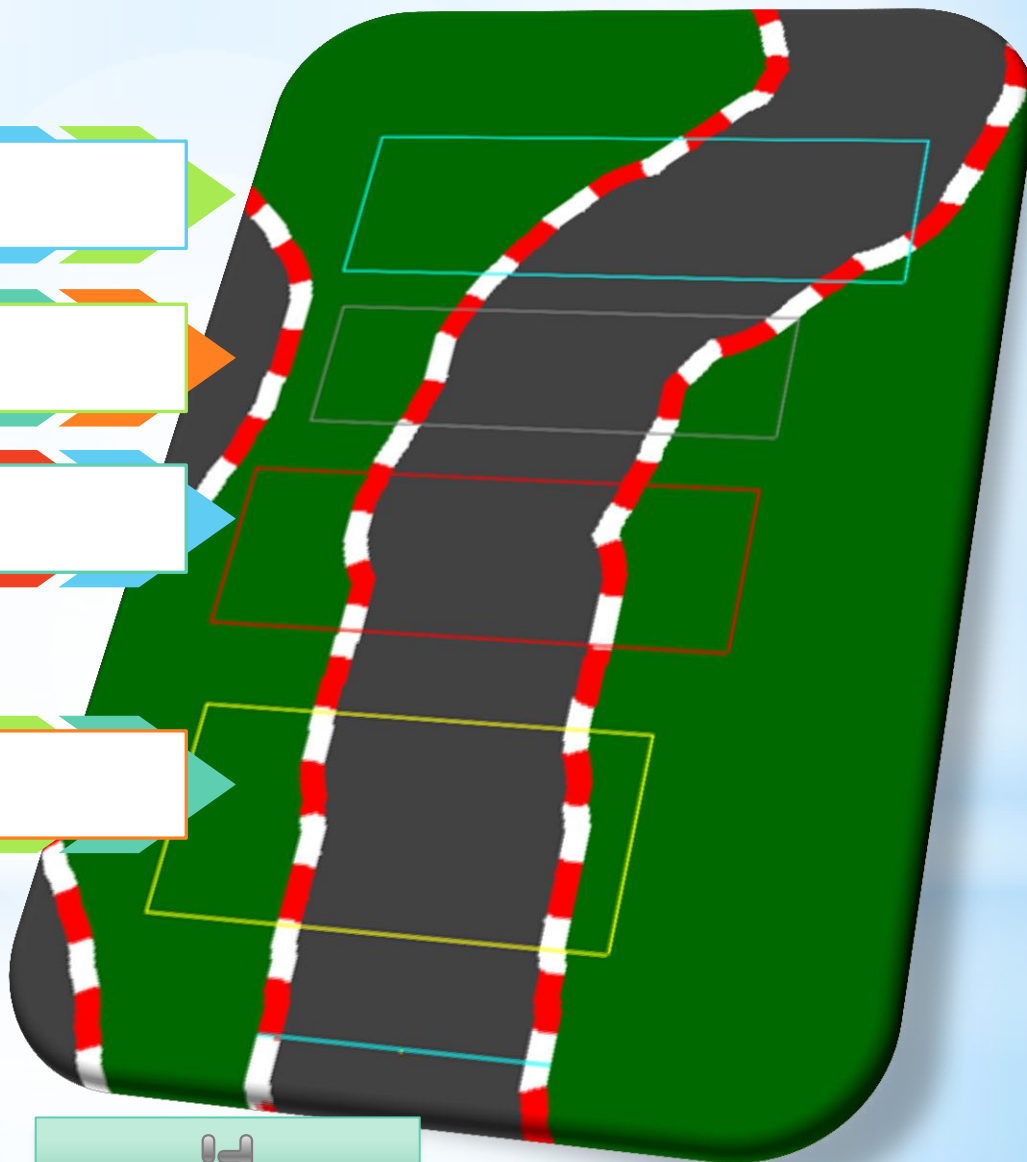
Lente

Normale

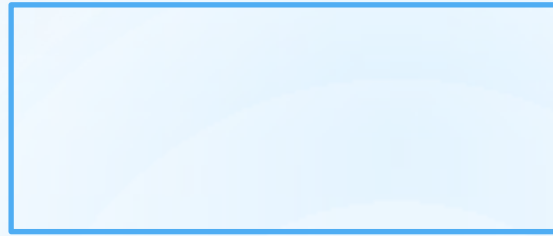
Rapide

Obstacle

Obstacle



*Zone lente :



Accélération

2

*Zone normale :



Rien

*Zone rapide :



Accélération à 1

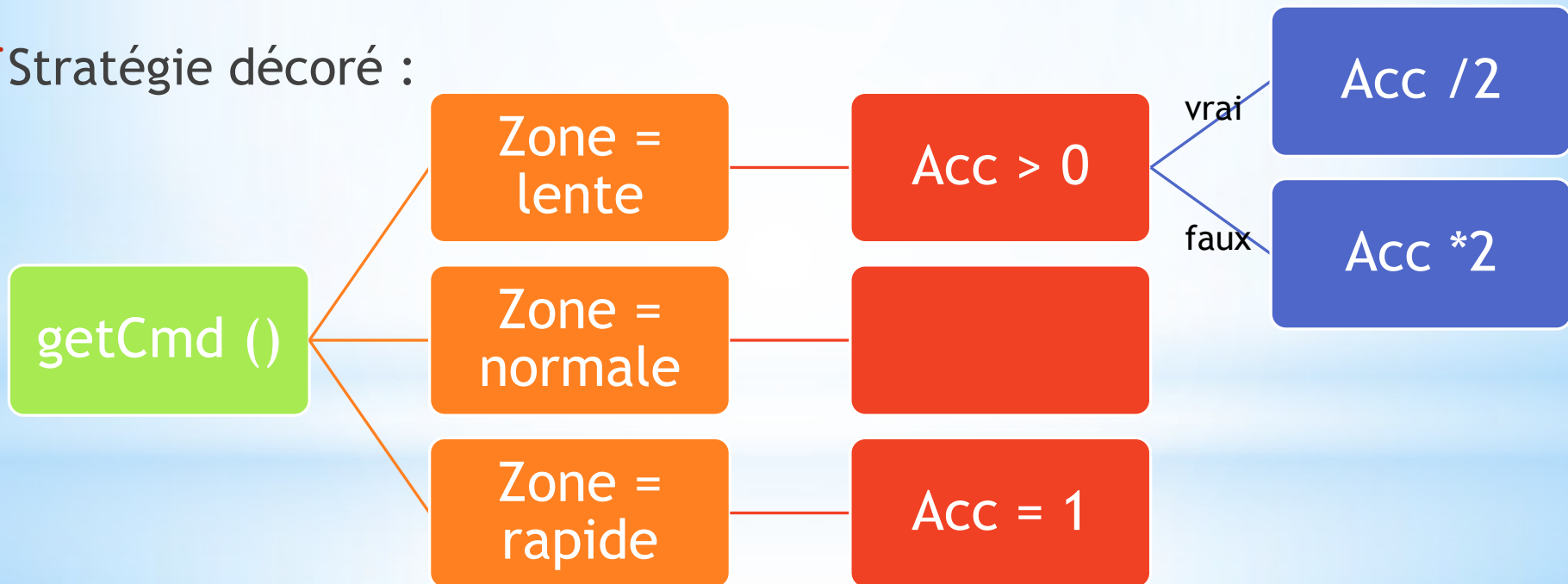
*Les types de zones

* La stratégie associé

Strategie

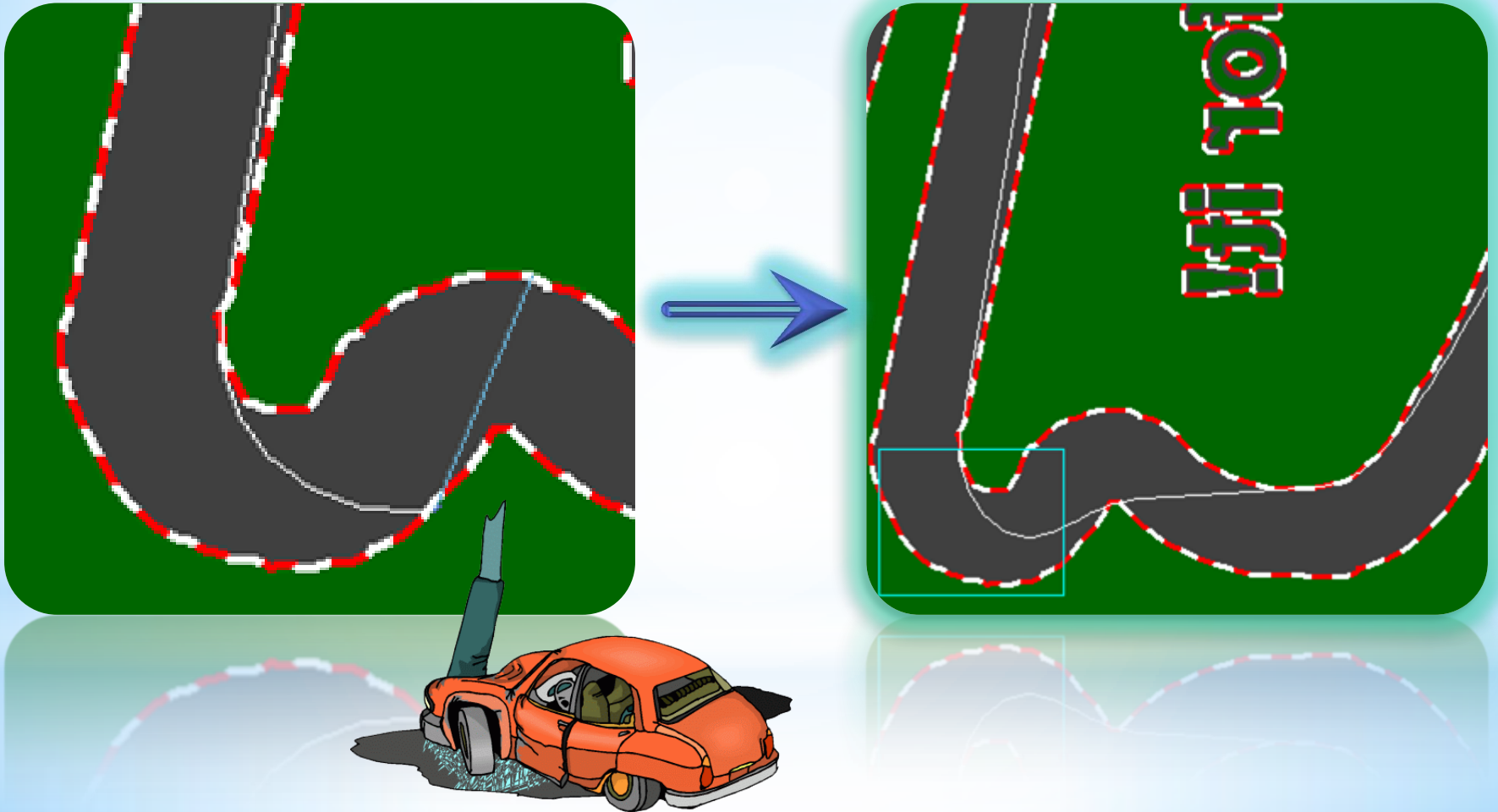
- + Commande getCommande();
- + void init(Circuit c, Voiture v);

* Stratégie décoré :



* Un Exemple

* Ajout d'une zone lente en entrée de virage



* Conclusion



LI260 - COQUART Kevin

