

1 INTRODUÇÃO AO HTML E CSS

1.1 HTML

Segundo MDN WEB DOCS (2024), HTML significa *Hyper Text Markup Language*, que em português é Linguagem de Marcação de Hipertexto e ela é usada para construir páginas web. HTML é uma linguagem de marcação e ela é formado por um conjunto de elementos. Esses elementos informam ao navegador como exibir o conteúdo

1.2 CSS

De acordo com MDN WEB DOCS (2024), CSS significa *Cascading Style Sheets*, que em português é Folhas de Estilo em Cascata. CSS é uma linguagem de estilo usada para personalizar e decorar uma página da Web. CSS descreve como os elementos HTML devem ser mostrados na tela.

Exemplo de um código CSS onde todos os elementos <p> serão centralizados, com uma cor de texto vermelha:

```
p {  
  color: red;  
  text-align: center;  
}
```

2 ESTRUTURA DE UM DOCUMENTO HTML

Uma Estrutura de um documento HTML contém vários elementos.

2.1 EXEMPLO DE CÓDIGO HTML

```
<!DOCTYPE html >  
  
<html >  
  <head >  
    <title > Page Title </ title >  
  </ head >  
  <body >  
    <h1 >My First Heading </h1 >  
    <p>My first paragraph . </p>  
  </ body >  
</ html >
```

- `<!DOCTYPE html>` - define que este documento é um documento HTML5.
- `<html>` - é o elemento raiz de uma página HTML.
- `<head>` - contém meta informações sobre a página HTML.
- `<title>` - especifica um título para a página HTML.
- `<body>` - define o corpo do documento e é um contêiner para todo o conteúdo visível, como títulos, parágrafos, imagens, hiperlinks, tabelas, listas, etc.
- `<h1>` - define um grande título.
- `<p>` - define um parágrafo

3 TAGS HTML COMUNS

- `<!DOCTYPE html>` - Declara o tipo de documento e a versão do HTML.
- `<html>` - A raiz do documento HTML.
- `<head>` - Contém metadados sobre o documento, como título e links para estilos.
- `<title>` - Define o título do documento, que aparece na aba do navegador.
- `<meta>` - Fornece metadados, como o charset do documento.
- `<link>` - Usada para vincular folhas de estilo externas.
- `<script>` - Adiciona scripts JavaScript ao documento.
- `<body>` - Contém o conteúdo visível do documento.
- `<h1>` a `<h6>` - Definem cabeçalhos, com `<h1>` sendo o mais importante e `<h6>` o menos.
- `<p>` - Define um parágrafo de texto.
- `<a>` - Cria links para outras páginas ou recursos.
- `` - Insere imagens no documento.
- `` - Cria uma lista não ordenada (bullets).
- `` - Cria uma lista ordenada (numerada).
- `` - Define um item em uma lista.
- `<div>` - Define uma seção genérica, sem estilo específico.
- `` - Define uma parte de texto em linha, também sem estilo específico.
- `<table>` - Cria uma tabela.
- `<tr>` - Define uma linha em uma tabela.
- `<td>` - Define uma célula em uma linha de tabela.
- `<th>` - Define um cabeçalho de célula em uma tabela.
- `<form>` - Define um formulário para entrada de dados.
- `<input>` - Define um campo de entrada em um formulário.
- `<button>` - Define um botão clicável.
- `<footer>` - Define um rodapé para uma seção ou página.

4 LINKS E NAVEGAÇÃO

Em HTML, links e navegação são importante para a estrutura da web, permitindo que os usuários se movam entre páginas e recursos.

4.1 LINKS - <A>

O elemento <a> é usado para criar links que podem direcionar o usuário para outra página.

O atributo href especifica o destino do link. Este destino pode ser uma URL absoluta ou uma URL relativa

```
<a href="https://example.com"> Visite o Example </a>
```

4.2 NAVEGAÇÃO - <NAV>

O elemento <nav> é usado para agrupar links de navegação. Este elemento é utilizado para identificar blocos de links de navegação importantes em uma página, como menus.

```
< nav >
<a href="/home.html"> Home </a>
<a href="/sobre.html"> Sobre </a>
<a href="/contato.html"> Contato </a>
</ nav>
```

URL Relativa: É um caminho relativo ao diretório da página atual. Por exemplo, sobre.html busca o arquivo sobre.html na mesma pasta do documento atual.

URL Absoluta: Um caminho completo, incluindo o protocolo (como https://), domínio e, opcionalmente, o caminho.

5 IMAGENS E MULTIMÍDIA

Imagens e multimídia são elementos importantes em páginas web, fazendo o conteúdo mais visual, interativo e informativo.

5.1 IMAGENS -

É usado para incorporar imagens em uma página HTML. Este elemento não requer uma tag de fechamento.

O atributo src, especifica o caminho da imagem. Este pode ser um caminho relativo ou absoluto, apontando para a localização do arquivo da imagem

```

```

5.2 MULTIMÍDIA: ÁUDIO E VÍDEO

Imagens e multimídia são elementos importantes em páginas web, fazendo o conteúdo mais dinâmico e informativo

5.2.1 Áudio (<audio>)

O elemento <audio> é usado para inserir arquivos de áudio, como música ou narrações

```
< audio controls >  
< source src =" audio . mp3 " type =" audio / mpeg ">  
</ audio >
```

Atributo controls: Adiciona controles de reprodução como play, pause, e volume.

Formato de Áudio: Os formatos de áudio mais comuns são MP3, OGG e WAV

5.2.2 Vídeo (<video>)

O elemento <video> é usado para inserir arquivos de vídeo.

```
< video width ="320 " height =" 240 " controls >  
< source src =" video . mp4 " type =" video / mp4 ">  
Seu navegador n o suporta o elemento de v d e o .  
</ video >
```

Atributos width e height: Especificam as dimensões do vídeo.

Atributo controls: Adiciona controles de reprodução como play, pause, volume e full-screen.

6 FORMULÁRIOS HTML

Os formulários em HTML são usados para coletar informações dos usuários. Eles são muito utilizados nas aplicações web .

6.1 ESTRUTURA BÁSICA DE UM FORMULÁRIO

- Elemento <form>: O elemento <form> encapsula todos os controles de entrada do formulário e define como os dados serão enviados.
- Atributo action: Especifica a URL para onde os dados do formulário serão enviados.
- Atributo method: Define o método HTTP usado para enviar os dados. Os métodos mais comuns são GET e POST.
- GET: Envia os dados na URL
- POST: Envia os dados no corpo da requisição.

6.2 ELEMENTOS DE ENTRADA COMUNS

- Caixa de Texto (<input type="text">): Para capturar texto de uma única linha.
- Senha (<input type="password">): Para capturar senhas, escondendo os caracteres digitados.
- Botão de Envio (<input type="submit">): Envia o formulário quando clicado.
- Radio Button (<input type="radio">): Permite que o usuário selecione uma opção entre várias.
- Caixa de Seleção (<input type="checkbox">): Permite a seleção de várias opções.
- Menus de Seleção (<select>): Para criar uma lista suspensa de opções.
- Área de Texto (<textarea>): Para capturar texto de múltiplas linhas