

1 INTRODUÇÃO AO HTML E CSS

1.1 HTML

Segundo MDN Web Docs (2024), HTML (Linguagem de Marcação de Hipertexto) é o código que você usa para estruturar uma página web e seu conteúdo. Por exemplo, o conteúdo pode ser estruturado em parágrafos, em uma lista com marcadores ou usando imagens e tabelas. HTML não é uma linguagem de programação; é uma linguagem de marcação, usada para definir a estrutura do seu conteúdo. HTML consiste de uma série de elementos, que você usa para delimitar ou agrupar diferentes partes do conteúdo para que ele apareça ou atue de determinada maneira.

1.2 CSS

De acordo com a fonte MDN Web Docs (2024) CSS (Cascading Style Sheets ou Folhas de Estilo em Cascata) é uma linguagem de estilo usada para descrever a apresentação de um documento escrito em HTML. O CSS descreve como elementos são mostrados na tela, no papel, na fala ou em outras mídias.

2 ESTRUTURA DE UM DOCUMENTO HTML

Uma Estrutura de um documento HTML contém vários elementos, esses elementos rotulam partes de conteúdo como "este é um título", "este é um parágrafo", "este é um link", etc.

2.1 EXEMPLO DE CÓDIGO HTML

```
<!DOCTYPE html >
<html >
  <head >
    <title > Page Title </ title >
  </ head >
  <body >
    <h1 >My First Heading </h1 >
    <p>My first paragraph . </p>
  </ body >
</ html >
```

- <!DOCTYPE html> - define que este documento é um documento HTML5.

- <html> - é o elemento raiz de uma página HTML.
- <head> - contém meta informações sobre a página HTML.
- <title> - especifica um título para a página HTML (que é mostrado na barra de título do navegador ou na guia da página).
- <body> - define o corpo do documento e é um contêiner para todo o conteúdo visível, como títulos, parágrafos, imagens, hiperlinks, tabelas, listas, etc.
- <h1> - define um grande título.
- <p> - define um parágrafo

3 TAGS HTML COMUNS2

- <!DOCTYPE html> - Declara o tipo de documento e a versão do HTML.
- <html> - A raiz do documento HTML.
- <head> - Contém metadados sobre o documento, como título e links para estilos.
- <title> - Define o título do documento, que aparece na aba do navegador.
- <meta> - Fornece metadados, como o charset do documento.
- <link> - Usada para vincular folhas de estilo externas.
- <script> - Adiciona scripts JavaScript ao documento.
- <body> - Contém o conteúdo visível do documento.
- <h1> a <h6> - Definem cabeçalhos, com <h1> sendo o mais importante e <h6> o menos.
- <p> - Define um parágrafo de texto.
- <a> - Cria links para outras páginas ou recursos.
- - Insere imagens no documento.
- - Cria uma lista não ordenada (bullets).
- - Cria uma lista ordenada (numerada).
- - Define um item em uma lista.
- <div> - Define uma seção genérica, sem estilo específico.
- - Define uma parte de texto em linha, também sem estilo específico.
- <table> - Cria uma tabela.
- <tr> - Define uma linha em uma tabela.
- <td> - Define uma célula em uma linha de tabela.
- <th> - Define um cabeçalho de célula em uma tabela.
- <form> - Define um formulário para entrada de dados.
- <input> - Define um campo de entrada em um formulário.
- <button> - Define um botão clicável.
- <footer> - Define um rodapé para uma seção ou página.

4 LINKS E NAVEGAÇÃO

Em HTML, links e navegação são fundamentais para a estrutura da web, permitindo que os usuários se movam entre páginas e recursos.

4.1 LINKS - <A>

O elemento <a> (abreviação de "anchor") é usado para criar links que podem direcionar o usuário para outra página, um recurso dentro da mesma página, um endereço de e-mail, ou até mesmo para baixar um arquivo.

O atributo href (Hypertext Reference) especifica o destino do link. Este destino pode ser uma URL absoluta (como <https://example.com>) ou uma URL relativa (como [sobre.html](#))

```
<a href="https://example.com"> Visite o Example </a>
```

4.2 NAVEGAÇÃO - <NAV>

O elemento <nav> é usado para agrupar links de navegação. Este elemento é utilizado para identificar blocos de links de navegação importantes em uma página, como menus.

```
< nav >
<a href="/home.html"> Home </a>
<a href="/sobre.html"> Sobre </a>
<a href="/contato.html"> Contato </a>
</ nav>
```

URL Relativa: Refere-se a um caminho relativo ao diretório da página atual. Por exemplo, [sobre.html](#) busca o arquivo sobre.html na mesma pasta do documento atual.

URL Absoluta: Um caminho completo, incluindo o protocolo (como <https://>), domínio e, opcionalmente, o caminho.

5 IMAGENS E MULTIMÍDIA

Imagens e multimídia são elementos essenciais em páginas web, tornando o conteúdo mais visual, interativo e informativo.

5.1 IMAGENS -

É usado para incorporar imagens em uma página HTML. Este elemento é autofechado, ou seja, não requer uma tag de fechamento.

O atributo src (source) especifica o caminho da imagem. Este pode ser um caminho relativo ou absoluto, apontando para a localização do arquivo da imagem

```

```

5.2 MULTIMÍDIA: ÁUDIO E VÍDEO

Imagens e multimídia são elementos essenciais em páginas web, tornando o conteúdo mais visual, interativo e informativo

5.2.1 Áudio (<audio>)

O elemento <audio> é usado para incorporar arquivos de áudio, como música ou narrações

```
< audio controls >  
< source src =" audio . mp3 " type =" audio / mpeg ">  
Seu navegador n o suporta o elemento de udio .  
</ audio >
```

Atributo controls: Adiciona controles de reprodução como play, pause, e volume.

Formato de Áudio: Os formatos de áudio mais comuns são MP3 (audio/mpeg), OGG (audio/ogg), e WAV (audio/wav).

5.2.2 Vídeo (<video>)

O elemento <video> é usado para incorporar arquivos de vídeo.

```
< video width ="320 " height =" 240 " controls >  
< source src =" video . mp4 " type =" video / mp4 ">  
Seu navegador n o suporta o elemento de v d e o .  
</ video >
```

Atributos width e height: Especificam as dimensões do vídeo.

Atributo controls: Adiciona controles de reprodução como play, pause, volume e full-screen.

Formato de Vídeo: Os formatos de vídeo mais comuns são MP4 (video/mp4), WebM (video/webm), e OGG (video/ogg).

6 FORMULÁRIOS HTML

Os formulários em HTML são usados para coletar dados dos usuários e enviá-los para o servidor para processamento. Eles são amplamente utilizados em aplicações web, desde simples caixas de pesquisa até formulários complexos de registro e login.

6.1 ESTRUTURA BÁSICA DE UM FORMULÁRIO

Elemento <form>: O elemento <form> encapsula todos os controles de entrada do formulário e define como os dados serão enviados. Atributo action: Especifica a URL para onde os dados do formulário serão enviados.

Atributo method: Define o método HTTP usado para enviar os dados. Os métodos mais comuns são GET e POST.

GET: Envia os dados na URL. Geralmente usados para pesquisas.

POST: Envia os dados no corpo da requisição. Usado para dados mais sensíveis, como senhas.

6.2 ELEMENTOS DE ENTRADA COMUNS

- Caixa de Texto (<input type="text">): Para capturar texto de uma única linha.
- Senha (<input type="password">): Para capturar senhas, ocultando os caracteres digitados.
- Botão de Envio (<input type="submit">): Envia o formulário quando clicado.
- Radio Button (<input type="radio">): Permite que o usuário selecione uma opção entre várias.

- Caixa de Seleção (<input type="checkbox">): Permite a seleção de múltiplas opções.
- Menus de Seleção (<select>): Para criar uma lista suspensa de opções.
- Área de Texto (<textarea>): Para capturar texto de múltiplas linhas