



Professores: Fabrício, Cleiton, Cléber

Curso:

Material: Slides da disciplina e livros texto

Aluno:

Disciplina: Prog. de Sol. computacionais.

Período:

Valor:

Nota:

Lista de exercícios – Programação básica - repetição

1. Foi feita uma pesquisa sobre a audiência de canal de TV em várias casas de uma cidade, em determinado dia. Para cada casa consultada foi fornecido o número do canal (4, 5, 7, 12) e o número de pessoas que estavam assistindo aquele canal. Se a televisão estivesse desligada, nada era anotado, ou seja, essa casa não entrava na pesquisa. Faça um programa que:

- leia um número indeterminado de dados (número do canal e número de pessoas que estavam assistindo); e
- calcule e mostre a porcentagem de audiência de cada canal.

Para encerrar a entrada de dados, digite o número do canal ZERO.

2. Faça um programa que apresente o menu de opções a seguir:

Menu de opções:

1. Média aritmética
2. Média ponderada
3. Sair

Digite a opção desejada.

Na opção 1: receber duas notas, calcular e mostrar a média aritmética.

Na opção 2: receber três notas e seus respectivos pesos, calcular e mostrar média ponderada.

Na opção 3: sair do programa.

Verifique a possibilidade de opção inválida. Nesse caso, o programa deverá mostrar uma mensagem.

3. Faça um programa que receba dez idades, pesos e alturas, calcule e mostre:

- a média das idades das dez pessoas;
- o total que possui superior a 90 kg e altura inferior a 1,50 metro;

- a porcentagem de pessoas com idade entre 10 e 30 anos entre aquelas que medem mais de 1,90 m;
 - uma opção para apresentar todos os dados coletados;
4. Fazer um algoritmo, utilizando o comando for, que calcule e escreva a soma dos 50 primeiros termos da seguinte série: $S = 1000/1 - 997/2 + 994/3 - 991/4 + \dots$
 5. Criar a estrutura de dados para armazenar os médicos cadastrados no sistema. (*Array List*)
 6. Criar a estrutura de dados para armazenar os dados dos pacientes cadastrados no sistema. (*Array List*)
 7. Criar um algoritmo para auxiliar na lojinha do Sr. Abu.
 - (a) O sistema deve permitir o cadastro de produtos. Cada item possui código único, nome, valor unitário e tipo de unidade.
 - (b) Permitir o cadastro, alteração e a exclusão de produtos.
 - (c) Realizar a venda, para isso, é necessário informar o código do produto, e a quantidade. Deve existir a opção de finalizar a compra.
 - (d) Definir a forma de pagamento
 - i. Pix - Mostrar o código.
 - ii. Cartão - Crédito ou débito - Solicitar os dados para pagamento
 - iii. Dinheiro - Solicitar o valor pago e informar o troco.

Dicas:

- Inicie tão logo quanto possível, pois você jamais terá tanto tempo quanto agora para finalizar suas atividades!
- A prática leva à perfeição!
- Para cada exercício, crie um código em Java. Coloque todos os exercícios com o enunciado no GitHub.
- **Entregar até o dia 19/04/2025, às 23:59, no Ulife, link do projeto no GitHub.** Obs.: Se preferir, pode criar um projeto separado para a questão 7.