

Proposta de Problema:

O problema que eu seguir para esse trabalho foi o que estava sugerido no enunciado, que é o de Sistema de gerenciamento de doações. Escolhi esse para continuar com essa problemática pois é uma coisa que pode ser usada em várias ocasiões.

REQUISITOS FUNCIONAIS:

Receber Doações:

- O sistema deve fornecer uma tela de entrada de dados onde os doadores possam informar os detalhes da doação.
- O formulário de doação deve incluir os seguintes campos:
 - Tipo de doação (dinheiro, alimentos, roupas, etc.)
 - Quantidade da doação
 - Dados do doador (nome, contato, etc.)

Calcular Total de Doações:

- O sistema deve calcular o total de doações recebidas.
- Deve haver uma função que some todas as doações.
- O total calculado deve ser apresentado de maneira clara e compreensível em uma interface de usuário.

Armazenar Informações de Doações:

- O sistema deve armazenar todas as informações sobre as doações em um banco de dados ou em um arquivo de texto.
- As informações armazenadas devem incluir todos os detalhes fornecidos pelo doador.
- O sistema deve permitir a recuperação e a visualização das informações de doações armazenadas posteriormente.

Visualização de Doações:

- O sistema deve permitir a visualização das doações em uma interface de usuário.
Deve ser possível filtrar as doações por tipo, data ou doador.

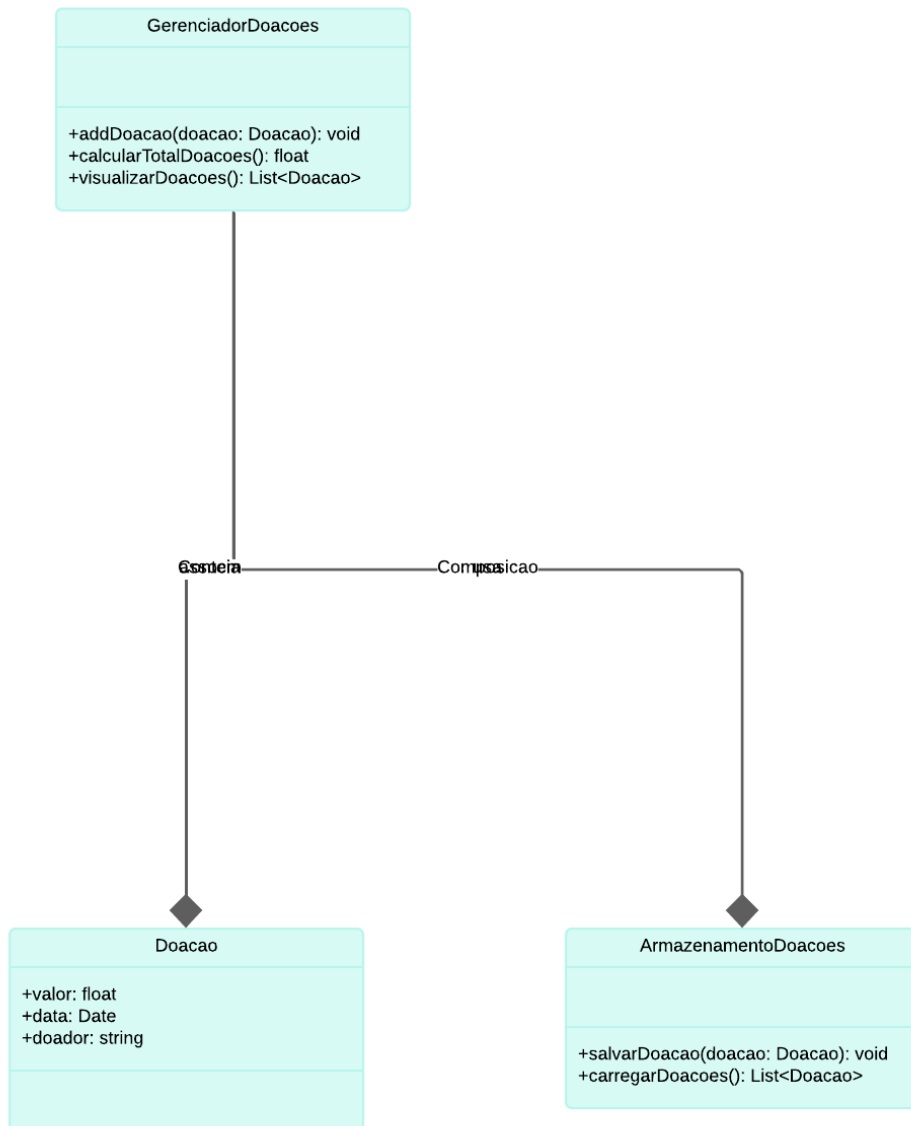
Crítica a IA:

Pelo o que eu descrevia a e o que eu tinha feito antes de fazer a pergunta pra a IA, foi basicamente os mesmos requisitos funcionais que eu tinha feito, a IA ela ajudou

bastante em alguns outros pontos em que eu estava com dificuldade se souber utilizar a IA dá pra fazer muitas coisas em conjunto e facilitar sua vida no trabalho e nos estudos.

Diagrama de classe:

O diagrama de classe me ajudou a entender como será a utilização do sistema e como o desenvolvedor tem o passo a passo para criar o código



Estratégia de programação com a IA:

A estratégia de programação com a IA que eu escolhi foi a da IA ir me ajudando a fazer o código e com isso eu consigo aprender com a IA algumas coisas que eu não sei e melhorar algumas coisas que eu já sei.

Codificação do programa:

```
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        SistemaGerenciamento sistema = new SistemaGerenciamento();

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        int opcao;

        do {

            System.out.println("Sistema de Gerenciamento de Doações");

            System.out.println("1 - Cadastrar doação");

            System.out.println("2 - Listar doações");

            System.out.println("3 - Calcular total arrecadado");

            System.out.println("4 - Sair");

            System.out.print("Escolha uma opção: ");

            opcao = scanner.nextInt();

            scanner.nextLine(); // Limpar o buffer

        } while (opcao != 4);

        switch (opcao) {

            case 1:

                System.out.print("Tipo de doação (dinheiro, alimentos, roupas, etc.): ");

                String tipo = scanner.nextLine();

                System.out.print("Quantidade: ");

                double quantidade = scanner.nextDouble();

                scanner.nextLine(); // Limpar o buffer

                System.out.print("Dados do doador: ");
```

```
String dadosDoador = scanner.nextLine();

sistema.receberDoacao(tipo, quantidade, dadosDoador);

break;

case 2:

    sistema.exibirDoacoes();

    break;

case 3:

    double totalArrecadado = sistema.calcularTotalDoacoes();

    System.out.println("Total arrecadado: R$ " + totalArrecadado);

    break;

case 4:

    System.out.println("Saindo do programa...");

    break;

default:

    System.out.println("Opção inválida. Tente novamente.");

}

} while (opcao != 4);

scanner.close();

}

}
```

Conclusão:

Com esse trabalho eu conseguir aprender que com a ajuda da IA o trabalho fica mais fácil, mas tem que saber quando utilizar e quando não utilizar.

Keven Leal pereira Ra: 124113271