

# Keven Di Camargo Elpidio

Cidade: Guaiçara, São Paulo  
Celular: (14) 98158-5105  
E-mail: kevendicamargo@gmail.com  
Portfolio: [/portfolio-kevenshtk](#)  
LinkedIn: [/kevendicamargoelpidio](#)  
GitHub: [/Kevenshtk](#)

## OBJETIVO

Atuar como Desenvolvedor Front-End Júnior, aplicando conhecimentos em React, JavaScript e tecnologias web, contribuindo para projetos modernos e evoluindo junto ao time.

## SOBRE MIM

Desenvolvedor Front-End em formação, com experiência prática em projetos pessoais usando React, JavaScript, SASS, Tailwind e TypeScript. Apaixonado por interfaces modernas e desempenho, com foco em aprender continuamente e contribuir para soluções eficientes.

## TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

- Front-End: HTML5, CSS3, SASS, Styled-Components, JavaScript (ES6+), TypeScript, React
- Ferramentas e Ambiente: Git, GitHub, Node.js, npm
- Testes: Jest
- Em estudo: TailwindCSS, Next.js, Docker

## PROJETOS

- **Electrum E-commerce Tech** — Front-End + API Própria (React, SASS, Axios)

Aplicação de e-commerce em desenvolvimento, com catálogo, listagem, filtros, rotas e integração com API própria criada em Java + Spring Boot. O projeto está sendo usado para aprimorar conceitos de componentes reutilizáveis, boas práticas, organização de código e consumo de API.

Deploy: <https://electrum-eta.vercel.app>  
GitHub: <https://github.com/Kevenshtk/Electrum>

- **Crônicas de Calcularia** — Jogo Educacional de Matemática (HTML, SASS, JavaScript)

Jogo de tabuleiro com elementos de RPG criado como projeto acadêmico, apresentado em eventos e congressos. Ensina conceitos

matemáticos por meio de desafios interativos, seguindo arquitetura MVC e com foco em acessibilidade para o público estudantil.

Deploy: <https://kevenshtk.github.io/cronicas-de-calcularia/>  
GitHub: <https://github.com/Kevenshtk/cronicas-de-calcularia>

- **Jogo das Pilhas** — Jogo Educacional de Lógicos Programação (HTML, CSS, JavaScript)

Jogo educacional desenvolvido para apoiar o ensino de estruturas condicionais. Utilizado como ferramenta para coleta de dados em artigo acadêmico. O projeto foi pensado para tornar o aprendizado mais acessível, interativo e lúdico, reduzindo a dificuldade inicial comum em disciplinas que envolvem lógica de programação.

Deploy: <https://kevenshtk.github.io/jogo-das-pilhas/>  
GitHub: <https://github.com/Kevenshtk/jogo-das-pilhas>

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

- **Análise e Desenvolvimento de Sistemas** - Fatec Lins (Cursando)
- **Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio** - Etec Lins  
(Concluído em Dez/2020)

## CERTIFICADOS

GFT Start #6 - Lógica de Programação – Dio (47 horas)  
Git – DevMedia (34 horas)  
JavaScript – DevMedia (126 horas)  
React – DevMedia (66 horas)

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- Auxiliar de RH – JBS Frigorífico (Dez/2022 até Set/2023)  
**Habilidades desenvolvidas:** Resolução de Problemas, Comunicação e Trabalho em Equipe, Organização e Gestão de Tempo.
- Auxiliar de Escritório – Fazenda Floresta (Out/2023 até Jul/2024)  
**Habilidades desenvolvidas:** Organização e Gestão de Tempo, Comunicação e Trabalho em Equipe, Atenção aos Detalhes.