

#### C Ավազան Rush 02

<ակիրճ. այս փաստաթուղթը 42 դպրոցի C ավազանի Rush02 մոդուլի նյութն t:

# Ցանկ Ι Ցուցումներ 2 Նախաբան 4 II Ш 6 Նյութ IV Բոնուս 8 1

#### Գլուխ I Յուցումներ

- Ձեր խումբն ավտոմատ կերպով կգրանցվի պաշտպանության համար։ Եթե ձեզնից որևէ մեկը չեղարկի պաշտպանությունը, ուրիշ հնարավորություն չի տրվելու։
- Նյութին վերաբերվող ցանկացած հարց թերևս միայն կբարդացնի նյութը։
- Բոլոր առաջադրանքների համար պետք է հետևել հանձնման ընթացակարգին։
- Այս նյութը կարող է փոխվել հանձնումից մինչև մեկ ժամ առաջ։
- Moulinette-ը կազմարկում է այս դրոշակների օգնությամբ` -Wall -Wextra -Werror, և գործածում է gcc:
- Եթե ձեր ծրագիրը չկազմարկվի, կստանաք 0։
- Պետք է հանձնել Makefile, որը կկազմարկի ծրագիրը՝ oգտագործելով \$NAME, clean և fclean կանոնները։
- Հետևաբար, նախագիծը պետք է կատարել ձեզ կցված թիմի հետ և պաշտպանության ժամին ներկայանալ ձեր բոլոր թիմակիցների հետ։
- Թիմի յուրաքանչյուր անդամ պետք է նախագծի բոլոր մանրամասներին քաջատեղյակ լինի։ Եթե աշխատանքի բաժանում է կատարվել, պետք է այնպես անել, որ թիմի յուրաքանչյուր անդամ լիովին տեղյակ լինի մյուս անդամների աշխատանքի բոլոր նրբություններին։ Պաշտպանության ընթացքում ձեզ տրվելու են հարցեր, և վերջնական գնահատականը հիմնված է լինելու վատագույն պատասխանների վրա։
- Թիմին հավաքելը ձեր պարտականությունն է։ Հաղորդակցման ցանկացած միջոց ձեր տրամադրության տակ է` հեռախոս, էլեկտրոնային փոստ, փոստատար աղավնի, ոգեղենություն և այլն։ Այնպես որ իզուր պատրվակներ չբստրե՜ք։ Կյանքը միշտ չէ, որ արդար է, ուցեք թե չուցեք։

- Այնուամենայնիվ, եթե իսկապես <u>ամեն բան փորձել եք</u>, բայց ձեր թիմակիցներից մեկը շարունակում է անհասանելի լինել, միևնույն է, կատարե՛ք աշխատանքը. պաշտպանության ժամանակ կփորձենք տեսնել, թե ինչ կարելի է անել։ Նույնիսկ եթե խմբի ղեկավարը բացակա է, հանձնման պահոցը միևնույն է ձեզ համար հասանելի կլինի։
- Եվս մեկ անգամ հիշեցնենք, որ ձեր աշխատանքը պետք է համապատասխանի Norm-ին։ Այնպես որ, ուշադի՜ր եղեք։
- Ձեզ լավ ժամանց։

## Գլուխ II Նախաբան

Ահա փախլավայի պատրաստման մի լավ բաղադրատոմս.

Բաղադրիչներ՝ Խմորի համար՝ ձու - 1 հատ կարագ - 75գր կաթ - 60մլ այուր - 2,5 բաժակ շաքարավազ - 1/2թ/գդ փիսրեցուցիչ - 1/2թ/գդ աղ - 1/2թ/գդ

Միջուկի համար` ընկույզ - 300գր շաքարավազ - 150գր կոճապղպեղ (имбирь) - 1թ/գդ դարչին - 1/2թ/գդ

Վրան լցնելու համար` կարագ - 100գր ձու - 1 հատ շաքարավազ - 250գր ջուր - 1/4 բաժակ մեղր - 3 ճ/գդ

Պատրաստման եղանակը`

Խմորի համար տաքացնում ենք կաթը, լցնում բաժակի մեջ, ավելացնում ենք շաքարավազն ու փխրեցուցիչը, խառնում և թողնում հանգստանա 10-15 րոպե։ Խառնում ենք աղը, այյուրը, ավելացնում կարագը, ձուն, շաքարավազով ու փխրեցուցիչով խառնած կաթը և հունցում փափուկ, հարթ խմոր (այնպես, որ համարյա չկպչի ձեռքերին)։ Թողնում ենք խմորը հանգստանա 1 ժամ տաք վայրում։ Միջուկի համար մանր կտրատում ենք ընկույզը, խառնում շաքարավազի, կոճապոպեղի, դարչինի հետ։

Ապա ձեռքերով ճմրթում ենք խմորը, թաթախում այյուրի մեջ և բաժանում 9 գնդի (մի գունդը անում ենք մի փոքր ավելի մեծ)։ Գրտնակում ենք խմորը, բացում բարակ 1մմ շերտով և դնում նախապես կարագով պատած ձևամանի մեջ, վրան քսում ենք հալեցրած կարագը։ Բացում ենք ևս մեկ շերտ խմոր և դնում առաջին շերտի վրա (2 շերտ խմոր իրար վրա անհրաժեշտ է միայն ներքևի շերտում), վրան լցնում ենք 3-46/գդ միջուկ։

Կրկնում ենք նույն գործողությունը մինչև մնա խմորի վերջին մեծ

գունդը։

Բացում ենք խմորի մեծ գունդը 2-3մմ շերտով և փռում փախլավայի վրա՝ ծածկելով այն, վրան քսում ենք հարած ձուն և կտրատում ռոմբերով (կտրատել չհասնելով մինչև ներքևի շերտը)՝ ձև տալով փախլավային։ Ամեն ռոմբի մեջտեղում դնում ենք կես ընկույզ և թխում ջեռոցում 10 րոպե 180 աստիճանում։

Ապա հանում ենք փախլավան, նորից դանակով անցնում կտրատված տեղերով, այդ արանքների մեջ լցնում ենք հալեցրած կարագը ու կրկին

դնում ենք ջեռոցի մեջ և թխում ևս 20 դոպե։

Սիրոպի համար խառնում ենք շաքարավազը, ջուրը, մեղրը և եփում

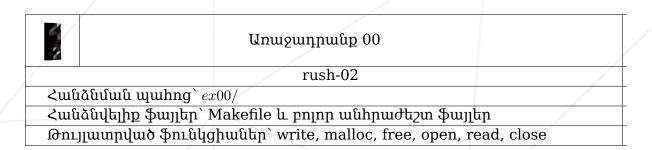
թույլ կրակի վրա 10 րոպե՝ անընդհատ խառնելով։

Հանում ենք ջեռոցից պատրաստի փախլավան կրկին դանակով անցնում կտրատված տեղերով, վրան լցնում ենք քաղցր սիրոպը, թողնում ենք 1 ժամ, որ սառչի և կարելի է մատուցել։

Մթերքի այս քանակությունից ստացվում է 6 բաժին փախլավա։ Եթե ընկույզի սիրահար չեք, կարելի է փոխարինել ընկույզը պնդուկով ։

Նկարները կարող եք տեսնել <mark>այստեղ</mark>։

## Գլուխ III Նյութ



- Ստեղծել ծրագիր, որը որպես արգումենտ փոխանցված թիվը վերափոխում է իր բառային համարժեքին։
- Գործարկվող ծրագրի անունը`rush-02։
- Մուտքային կոդը կկազմարկվի այսպես`

make fclean make

- Ծրագիրը կարող է ընդունել առավելագույնը երկու արգումենտներ։
  - Միայն մեկ արգումենտի դեպքում դա այն արժեքն է, որը պետք է վերափոխել։
  - Երկու արգումենտի դեպքում առաջին արգումենտը հղման նոր բառարանն է, իսկ երկրորդը այն արժեքն է, որը պետք է վերափոխել։
- Եթե արգումենտը վավեր ամբողջ թիվ չէ, ծրագիրը պետք է վերադարձնի "Error" հաջորդված նոր տողով։
- Ծրագիրը պետք է վերծանի որպես աղբյուր տրված բառարանը։ Բառարանի արժեքները պետք է օգտագործվեն արդյունքի արտատպման համար։ Այս արժեքները կարող են փոխվել։

C Ավազան Rush 02

 malloc(3)-ով դինամիկ հիշողության մեջ ցանկացած բաշխում պետք է ճիշտ ազատվի։ Սա կստուգվի գնահատման ժամանակ։

• Բառարանը կունենա հետևյալ կանոնները`

```
[a number][0 to n spaces]:[0 to n spaces][any printable characters]\n
```

- Գառարանի արժեքներին նախորդող և հաջորդող բացատները պետք է կտրվեն։
- Բառարանը պետք է պարունակի առնվազն այն բանալիները
   , որոնք կան հղման բառարանում։ Դրանց արժեքը կարող է փոփոխվել, կարող են լինել ավելացումներ, բայց սկզբնական բանալիները չեն կարդ հեռացվել։
- o Պետք է միայն օգտագործել սկզբնական գրառումները (օրինակ` 54։ fifty-four ավելացնելու դեպքում, միևնույն է պետք է օգտագործել 50։ fifty և 4։ four)։
- Գառարանի գրառումները կարող են պահվել ցանկացած դասավորությամբ։
- օ Բառարանում կարող են լինել դատարկ տողեր։
- Եթե կան բառարանի վերծանման սխալներ, ծրագիրը պետք է տպի "Dict Error\n":
- Եթե անհրաժեշտ արժեքը բառարանում չի գտնվում, ծրագիրը պետք է տպի Error\n".

#### • Օրինակ՝

```
$> ./rush-02 42 | cat -e
forty two$
$> ./rush-02 0 | cat -e
zero$
$> ./rush-02 10.4 | cat -e
error$
$> ./rush-02 100000 | cat -e
one hundred thousand$
$> grep "20" numbers.dict | cat -e
20 : hey everybody !$
$> ./rush-02 20 | cat -e
hey everybody !$
```

#### Գլուխ IV Քոնուս

- Oqunuqnηδτ΄ρ 54: fifty-four անհատական բանալի-արժեքը 50: fifty-h և 4: four-h փոխարեն։
- Օգտագործե՛ք -, ,, and` գրավոր ճիշտ շարադասությանը ավելի հավատարիմ մնալու համար։
- Նույն առաջադրանքը այլ լեզուներով կատարելիս թույլատրվում է օգտագործել այլ բառարան, որը կպարունակի բոլոր անհրաժեշտ գրառումները։
- Օգտագործել read` արգումենտ չունենալու դեպքում ստանդարտ գրառում կարդալու համար
- Ցանկացած այլ բոնուս, որը ձեր կարծիքով օգտակար կլինի աշխատանքի համար։