

Bitácora			
Fecha	Duración	Realizado por	Actividades
18/06	2 Hora	Kevin y Hazel	Lectura del documento en conjunto para sacar dudas en común, plan de actividades a corto plazo, creación del repositorio, creación bitacora
19/06	1 Hora	Kevin	Implementación de una función que permite crear matrices mxn y que cumpla con las dimensiones correctas
19/06	30 Minutos	Kevin	Implementación de una función que retorna el conjunto de candidatos disponibles de una matriz.
19/06	1 Hora	Kevin	Implementación de una función que permita modificar el valor de cualquier valor del tablero lógico dada una posición y un valor a modificar.
20/06	1 Horas	Kevin	Ivestigación de módulos en racket
20/06	5 Horas	Kevin	Implementación de funciones que permiten validar si existen spluciones parciales para la selección del mejor candidato
22/06	40 Minutos	Kevin y Hazel	Reunion grupal para control de versiones y entregas semanales
23/06	45 Minutos	Kevin	Fusión de funciones para el algoritmo goloso
24/06	4 Horas	Kevin	Toda la lógica en diagramas, las fórmulas creadas y una vista detallada del funcionamiento del algoritmo
25/06	10 Minutos	Kevin	Función de selección terminada al 100%
25/06	6 Horas	Kevin	Función de viabiliad terminada al 100%
26/06	3 Horas	Kevin	Función Objetivo terminada al 100%
26/06	2 Horas	Kevin	Función selección terminada al 100%
26/06	8 Horas	Kevin	AS las demás para poder tomar la mejor decisión en cualquier turno
27/06	13 Horas	Kevin	Culminación de la lógica del juego al 100%
28/06	7 Horas	Kevin	Ultimas pruebas realizadas a la lógica con éxito
29/06	8 Horas	Kevin	Documentación interna de la lógica fnalizada y documentación externa de la lógica finalizada
27/06	8 Horas	Hazel	Creación de la matriz ajustable y las operaciones que se realizan en ella
28/06	5 Horas	Hazel	Inicializacion del juego, ventana de bienvenida y resultados
28/06	6 Horas	Kevin y Hazel	Unificacion de logica e interfaz
29/06	18 Horas	Kevin y Hazel	Documentaciones solicitadas