**UNIVERSIDAD DON BOSCO**

**Estudiantes:**

Nathaly Roxana Hidalgo Gómez. HG201730

Kevin Miguel Jiménez Hernández. JH200303

William Obed Gutierrez Flores. GF190083

**Trabajo:**

Proyecto de Cátedra.

**Carrera:**

Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Móviles.

Índice

[Introducción. 3](#_Toc65878437)

[Objetivos. 4](#_Toc65878438)

[Lógica del proyecto: 5](#_Toc65878439)

[Diseños UX/UI: 6](#_Toc65878440)

[Herramientas: 8](#_Toc65878441)

[Precios (Modelo CANVAS). 9](#_Toc65878442)

[Fuentes de Consulta: 10](#_Toc65878443)

# 

# Introducción.

Hoy en día la tecnología es una parte de suma importancia en casi la mayoría de todos los seres humanos; ya que con el paso de los años ha ido evolucionando y adquiriendo infinidad de ventajas y widgets, convirtiéndose en una herramienta fundamental en el funcionamiento de muchas actividades cotidianas en todo el mundo; por lo que a la mayoría de los problemas o situaciones imprevistas que ocurren, se les trata de dar una solución a base del uso de tecnología.

Las tecnologías mas utilizadas son los dispositivos móviles por su característica de fácil transporte, uso y adaptabilidad; agregándole que estos dispositivos facilitan la comunicación a distancia. Al ser de uso frecuente sus principales herramientas (las aplicaciones móviles) tienen diferentes objetivos de uso y cada una se especializa en una actividad o categoría.

En la actualidad, gracias al distanciamiento y normas de bioseguridad se han buscado otras alternativas para la realización de algunas actividades como lo son chequeos médicos de todo tipo; y una de esas alternativas ha sido mediante el uso de apps móviles para la programación de citas o procedimientos médicos varios.

# Objetivos.

General:

* Proponer una herramienta de software para la reserva de citas en consultorios para dentistas u odontólogos particulares. Esta consiste en una aplicación móvil que le permite al paciente reservar una cita con su odontólogo particular desde cualquier celular inteligente.

Específicos:

* Investigar la información necesaria para la realización de una cita programada para cualquier consultorio de cuidado dental.
* Establecer las posibles interfaces de usuario dentro de la aplicación para tener un modelo más gráfico acerca de la estructura y funcionamiento de la app.

# Lógica del proyecto:

El propósito de la app va enfocado hacia la resolución de una problemática que surge a causa de un fenómeno que consiste en cada vez hay más médicos odontólogos que trabajan en consultorios particulares en vez de clínicas o centros médicos; con esta situación surgen dos problemas; el primero al momento de realizar una reserva de cita, y el segundo es el tiempo de espera para ser atendido. En ambos casos muchos pacientes tienen que pedir permiso en el trabajo o darse un tiempo en su agenda para poder ir al consultorio, reservar su cita y luego esperar que sea su turno, perdiendo gran cantidad de tiempo.

Por lo tanto, una de las soluciones más factibles es la creación de una app móvil.



¿Por qué una app móvil?

Ahora en día la tecnología es un elemento de suma importancia para el desarrollo de las actividades cotidianas de la mayoría de las personas así que el acceso a un teléfono inteligente (Smartphones) lo posee la mayoría de toda la población.

Las apps móviles son propias de los smartphones y son muy utilizadas por una gran cantidad de usuarios, la mayoría de los usuarios tienen acceso a internet, es por esta razón que han surgido una gran variedad de apps móviles con diferentes objetivos y diferentes campos de repercusión ya que son diseñadas con algún propósito y con una funcionalidad e interface que le resulte fácil y sencilla de utilizar a dichos usuarios que descargan la app.

Las apps móviles son fáciles de descargar desde cualquier tienda oficial de los diferentes sistemas operativos utilizados en los smartphones (Los SO pueden ser Android o IOS).

Nuestra app estaría orientada al propósito anteriormente descrito sobre las citas dentales, y seria desarrollada nativamente para el sistema operativo de Android.

# Diseños UX/UI:

Para el proceso de creación de la app es de suma importancia tener algunos elementos visuales ya definidos o con una estructura para el diseño, por lo que se crearon tanto el logo de la aplicación como los mockups de las diferentes pantallas o vistas de la app. Con esto ya hay una base para comenzar el diseño de la interfaz de la aplicación y su posterior funcionamiento.

|  |  |
| --- | --- |
| Logo |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mockups | | | |
| Mockup 01  Pantalla de carga. |  | Mockup 02  Pantalla de ‘Servicios’. |  |
| Mockup 03  Pantalla de ‘Menú’. |  | Mockup 04  Pantalla de ‘Agendar cita’. |  |
| Mockup 05  Pantalla de ‘Agendar cita  (set day)’. |  | Mockup 06  Pantalla de ‘Agendar cita  (set time)’. |  |
| Mockup 07  Pantalla de  ‘Mis citas’. |  | Mockup 08  Pantalla de ‘Tips’. |  |
| Mockup 09  Pantalla de ‘Ubicación’. |  | Mockup 10  Pantalla de ‘Contac us’. |  |

# Herramientas:

Para la realización de este proyecto se necesitarán de objetos o materiales para el desarrollo de las diferentes actividades enfocadas a la creación de la app móvil; a continuación, se detallarán en una lista cuales serían dichas herramientas:

Fase 1(Planteamiento de ideas y generalidades sobre la app):

* Computadora o Laptop.
* Acceso a Internet.
* Información acerca del tema u objetivo de la app.
* Medios o canales para mantener la comunicación del equipo.

Fase 2 (Desarrollo de la aplicación móvil):

* Computadora o Laptop.
* Acceso a Internet.
* Medios o canales para mantener la comunicación del equipo.
* Entorno de desarrollo para la app (Android Studio).
* Plataforma para compartir los avances de la app (GitHub, Trello).

Fase 3 (Finalización y pruebas de la app):

* Computadora o Laptop.
* Acceso a Internet.
* Medios o canales para mantener la comunicación del equipo.
* Dispositivo físico para realización de pruebas

# Precios (Modelo CANVAS).

# Fuentes de Consulta:

* Sergio Miranda-Zambrano. (2015). Análisis y Diseño De Aplicación Móvil Para Citas En Consultorios. febrero 20201, Universidad de Piura: <https://pirhua.udep.edu.pe/bitstream/handle/11042/2445/ING_559.pdf?sequence=1&isAllowed=y>
* Clinic Cloud. (2015). Apps para médicos. febrero 2021, Ingeniesia Desarrollo Cloud, S.L.: <https://clinic-cloud.com/blog/apps-para-medicos-pacientes-que-facilitaran-tu-vida/>
* magicalartstudio.com. (/). Plantilla de cita. marzo 2021, Magical Art Studio: <https://www.pinterest.es/pin/464926361518022845/?autologin=true>