_C#_Switch amilla Mai Ryskjær

Switch C#

I denne opgave skal du arbejde med variable, løkker og switch(betingelsesstruktur) i C#. På Fronter i mappen eksempler ligger løsningen på nedestående opgave. Husk kun at bruge løsningen når du er gået helt i stå.

Husk at alt det sjove sker inde i metoden static void Main(string[] args) og at du skal indsætte din kode i mellem de 2 {}, husk også at sætte ; efter hvert udtryk

Som alternativ til if-strukturen kan du bruge switch i stedet. Den giver mulighed for at udføre forskellige instruktioner afhængig af en variabels værdi. I selve switch-definitionen angives den variabel, som der skal testes på, og de forskellige muligheder angives som en case. Hver case-blok er afsluttet med et break, og du kan vælge (det er ikke krævet) at afslutte med en default-blok, som afvikles såfremt intet andet i switch-strukturen afvikles. Den eventuelt afsluttende default-blok skal ligeledes afsluttes med et break.¹

Det til dato nok mest udbredte signalsystem er **morsealfabetet**. Det er opkaldt efter opfinderen <u>Samuel Morse</u> (USA), der konstruerede det mellem <u>1837</u> og <u>1843</u> til brug for den elektriske <u>telegraf</u>, som han fik et patent på i <u>1847</u> på det gamle *Beylerbeyi Palace*. I Europa vedtages det i <u>1851</u> at anvende Morses telegrafiudstyr som standard.

Morsekoderne blev brugt som international kommunikation inden for søfart indtil 1999²

Α	. –	В	 С	 D	 E	•	F	–	g	
Н		I	 J	 K	 L		M		N	
0		P	 Q	 R	 S		Τ	_	U	
V	–	W	 Х	 У	 Z		Æ		Ø	
Å										

Opgaven

Skriv et lille program, som indlæser en tekst fra konsolvinduet og som via en switch "konverterer" det indtastede til morsekode og til sidst udskriver den konverterede tekst i konsollen

Eks. Maria bliver til -- .- .- . . . -

² http://da.wikipedia.org/wiki/Morsealfabet

¹ http://www.bogenomcsharp.dk/kapitel/betingelserogloekker