Clases, objetos y metodos

Al ser JAVASCRIPT un lenguaje debilmente tipado y dinamico no hay nesedidad de especificar el tipo de dato, por lo que la palabra reservada var se usa para especificar un tipo de dato en este lenguaje.

En el ejemplo usamos un archivo html para usar la sintaxis de JAVASCRIPT contenida entre las palabras reservadas <script> y </script>

html permite crear varias clases en un solo archivo, y presentar dos formas de crear objetos por medio de una función constructora mas la palabra función crear crear un objeto solo como tipo de dato.

la segunda manera en con la palabra clase y nombre del objeto, este método nos permite no solo crear el objeto sino agregar métodos que cambian sus características y comportamiento.

Un tercer método es con los contenedores <div> y </div> pero este método no está dentro de la sintaxis de JAVASCRIPT.

En conclusión, JAVASCRIPT permite crear objetos con sus métodos, una diferencia de java la manera de inicializar un objeto que no nesesita especificar el nombre de la clase más el nombre del objeto.

**Classes, objects and methods**

Since JAVASCRIPT is a weakly typed and dynamic language, there is no need to specify the data type, so the reserved word “var” is used to specify a data type in this language programming.

In the example we use an html file to use the JAVASCRIPT syntax contained between the reserved words <script> and </script>

ways to create objects

html allows to create several classes in a single file, and to present two ways of creating objects by means of a constructor function plus the word "function" to create an object only as a data type.

The second way is with the word "class" and name of the object, this method allows us not only to create the object but also to add methods that change its characteristics and behavior.

A third method is with the <div> and </div> containers but this method is not within the JAVASCRIPT syntax.

In conclusion, JAVASCRIPT allows creating objects with its methods, a difference from java is that the way to initialize an object does not need to specify the name of the class if not the class plus the name of the object.