

MANUAL DE USUARIO

Este manual ayuda al usuario a saber cómo usar el juego de la sopa de letras esta detallado paso a paso como funciona.

*SOPA DE
LETRAS CON
JAVA*

MANUAL DE USUARIO

- **Sobre la aplicación**

La aplicación es un juego de consola llamado sopa de letras donde se tiene que encontrar N cantidad de palabras, cuando se logran encontrar el jugador gana y si el jugador no logra encontrar las N cantidad de palabras pierde el juego, a el jugador se le proporcionaran al inicio del juego 20 puntos, estos puntos pueden aumentar o disminuir, se le proporcionaran 3 vidas al inicio del juego por cada vida perdida se le descontaran 5 puntos de esos 20 puntos que tenía al inicio y en caso contrario por cada palabra acertada obtendrá la longitud de la palabra en puntos.

Ejemplo

Palabra acertada: motocicleta.

La longitud de la palabra motocicleta es de 11.

Entonces al jugador se le aumentaran 11 puntos.

- **Inicio de la aplicación de consola**

Al inicio del juego aparecerá un menú donde hay tres opciones observe la siguiente imagen.

```
|SOPA DE LETRAS
*****
1)nueva partida 2)estadisticas 3)salir del juego
*****
ingrese el numero de la opcion que desea ingresar
```

Nueva partida

Esta opción como su nombre lo dice genera una nueva partida donde el usuario inicializa esa opción colocando el número “1” en la consola.

Estadísticas

La opción “estadística” se ingresa colocando el número “2” en la consola, esta opción muestra las estadísticas de los jugadores que han participado.

Salir del juego

La opción “salir del juego” al colocar el número “3” en la consola saldrá del juego inmediatamente.

ACCEDIENDO A LA OPCIÓN “NUEVA PARTIDA”

Al acceder a esta opción se le pedirá al usuario su nickname.

```
¿cual es tu nombre?
```

Luego que el usuario coloque su nickname aparece la opcion de que tamaño quiere la matriz con la que el jugara.

```
Escoje el tamano del la matriz
15
```

Luego de esta opcion se aparece un segundo menu “menu secundario” donde contiene 3 opciones a elegir vea el siguiente ejemplo.

```
1)menu palabras 2)jugar 3)salir de la partida
ingrese el numero de la opcion que desea ingresar
```

Menu palabras

Al seleccionar este opcion se accedera al menu de palabras donde se encuentran diferentes opciones a elegir.

Jugar

El usuario podra comenzar el juego pero esta opcion tiene una restriccion que si no ha ingresado ninguna palabra no podra escoger esta opcion.

Salir de la partida

Si el usuario escoge esta opcion regresara al menu principal.

ACCEDIENDO A LA OPCIÓN “MENÚ PALABRAS”

Al acceder a esta opción aparecerán las opciones del “menú palabras”. Observe la siguiente imagen.

```
1)insertar 2)insertar todas 3)modificar 4)eliminar 5)salir
ingrese el numero de la opcion que desea ingresar
```

Insertar

Inserta las palabras para que el juego comience.

Insertar todas

Inserta las palabras en una sola linea con espacios entre palabras usa un "\$"

Modificar

Modifica las palabras ya insertadas anteriormente, tiene una restriccion que si no hay palabras no se podra ingresar a esa opcion.

Eliminar

Elimina una palabra que se ha ingresado anteriormente, , tiene una restriccion que si no hay palabras no se podra ingresar a esa opcion.

Salir

Se saldra del menu de palabras al menu secundario

Accediendo a la opción "insertar"

En esta opción aparecerá un mensaje observe la siguiente imagen.

```
ingrese el numero de palabras
```

Luego de ingresar el número de palabras saldrá el mensaje "ingrese la palabras".

```
ingrese las palabras
aviones
universo
```

Luego de colocar todas las palabras se regresara al "menu palabras".

ACCEDIENDO A LA OPCIÓN "INSERTAR TODAS"

En esta opción aparece el siguiente mensaje "ingrese las palabras con un espacio de \$ por cada palabra".

Luego se tienen que poner las palabras en una sola línea.

```
ingrese las palabras con un espacio de $ por cada palabra
carrito$novia$perros
```

ACCEDIENDO A LA OPCIÓN "MODIFICAR"

En esta opción aparecerá el siguiente mensaje "escriba la palabra que quiere modificar"

El usuario tiene que escribir la palabra que quiere modificar, cuando escriba la palabra que quiere modificar le saldrá un mensaje "escriba la palabra nueva". luego de colocar la palabra nueva se mostraran las palabras que están actualmente en el juego, Vea la siguiente imagen.

```
escriba la palabra que quiere modificar
carrito
escriba la palabra nueva
ballenas
se ha modificado
aviones$universo$ballenas$$novia$perros
```

ACCEDIENDO A LA OPCIÓN "ELIMINAR"

En esta opción aparecerá el siguiente mensaje "escriba la palabra que quiere eliminar". Luego de escribir la palabra a eliminar, la palabra se eliminara y saldrán las palabras actuales que existen en el juego.

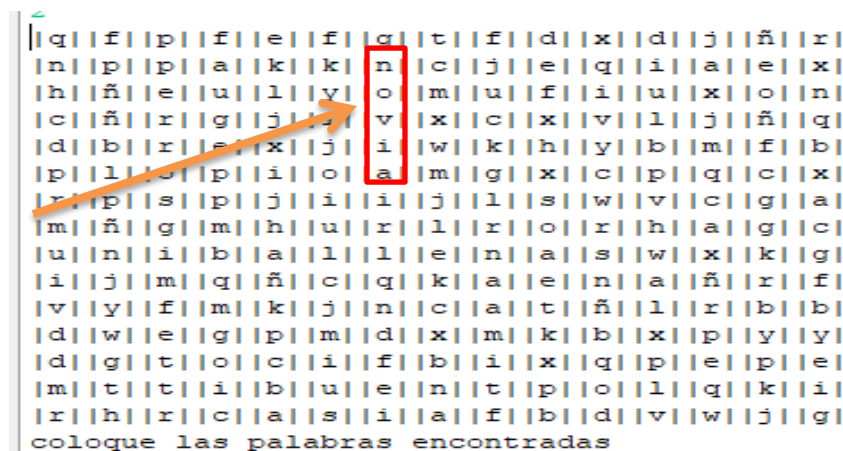
```
escriba la palabra que quiere eliminar
aviones
universo$ballenas$$novia$perros
```

ACCEDIENDO A LA OPCIÓN "SALIR"

Se saldra del menu de palabras al menu secundario

ACCEDIENDO A LA OPCIÓN "JUGAR" DEL MENÚ SEGUNDARIO

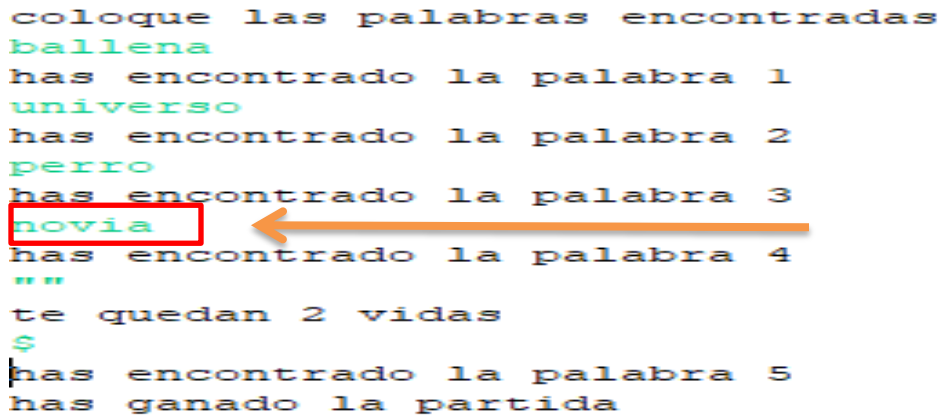
Al acceder a esta opción comienza el juego de la sopa de letras observe la siguiente imagen.



```
|q|f|p|f|e|f|q|t|f|d|x|d|j|ñ|r|
|n|p|p|a|k|k|n|c|j|e|q|i|a|e|x|
|h|ñ|e|u|l|y|o|m|u|f|i|u|x|o|n|
|c|ñ|r|g|j|v|x|c|x|v|l|j|ñ|q|
|d|b|r|x|j|i|w|k|h|y|b|m|f|b|
|p|l|p|i|o|a|m|g|x|c|p|q|c|x|
|r|p|s|p|j|i|i|j|l|s|w|v|c|g|a|
|m|ñ|g|m|h|u|r|l|r|o|r|h|a|g|c|
|u|n|i|b|a|l|l|e|n|a|s|w|x|k|g|
|i|j|m|q|ñ|c|q|k|a|e|n|a|ñ|r|f|
|v|y|f|m|k|j|n|c|a|t|ñ|l|r|b|b|
|d|w|e|g|p|m|d|x|m|k|b|x|p|y|y|
|d|g|t|o|c|i|f|b|i|x|q|p|e|p|e|
|m|t|t|i|b|u|e|n|t|p|o|l|q|k|i|
|r|h|r|c|a|s|i|a|f|b|d|v|w|j|g|
coloque las palabras encontradas
```

Luego pedirá que coloque las palabras encontradas si encuentra las palabras obtendrá la longitud de la palabra en puntos por cada palabra.

```
coloque las palabras encontradas
ballena
has encontrado la palabra 1
universo
has encontrado la palabra 2
perro
has encontrado la palabra 3
novia
has encontrado la palabra 4
""
te quedan 2 vidas
$
has encontrado la palabra 5
has ganado la partida
```



Luego regresara al “menú secundario”.

ACCEDIENDO A LA OPCION “SALIR DE LA PARTIDA”

Si el usuario escoge esta opcion regresara al menu principal.

ACCEDIENDO A LA OPCIÓN “ESTADÍSTICAS” DEL MENÚ PRINCIPAL

Al exceder a esta opción se desplegaran 6 opciones vea la siguiente imagen.

```
1)historial de partidas 2)puntuaciones mas altas 3)jugadores que no encontraron las palabras 4)jugadores que encontraron las palabras 5)creditos 6)salir
ingrese el numero de la opcion
```

Historia de partidas

Esta opción guarda todas las partidas jugadas durante la ejecución del juego.

Puntuaciones más altas

En esta opción se guarda las 3 puntuaciones más altas del juego con sus respectivos nombres de los jugadores.

Jugadores que no encontraron las palabras

En esta opción se encuentran los jugadores que no ganaron.

Jugadores que encontraron las palabras

En esta opción se encuentran los jugadores que si ganaron.

Créditos

En esta opción está el nombre del creador del juego

Salir

Esta opción regresa al menú principal.

Accediendo a la opcion "historial de partidas"

en esta opcion nos muestra el nombre del usuario, sus aciertos, sus error y los puntos obtiendos en la partida observe la siguiente imagen.

```
kevin  errores: 1 aciertos: 5 puntos: 41
mario  errores: 2 aciertos: 2 puntos: 20
```

ACCEDIENDO A LA OPCION "PUNTUACIONES MAS ALTAS"

En esta opcion se muestra los tres jugadores con las puntuaciones mas altas del juego, se muestra el nombre y la puntuacion.

```
kevin 41
mario 20
carlos 5
```

ACCEDIENDO A LA OPCION "JUGADORES QUE NO ENCONTRARON LAS PALABRAS"

Al acceder a esta opcion se encontraran los nombres de los jugadores que no ganaron observe la siguiente imagen.

```
ingrese el numero de la opcion
3
carlos
alexis
```

ACCEDIENDO A LA OPCION "JUGADORES QUE SI ENCONTRARON LAS PALABRAS"

Al acceder a esta opcion se encontraran los nombres de los jugadores que no ganaron observe la siguiente imagen.

```
ingrese el numero de la opcion
4
|kevin
mario
```

ACCEDIENDO A LA OPCION "CREDITOS"

en esta opcion se encuentra el nombre del creador del juego su seccion y su numero de carnet.

KEVIN ALEXIS LOPEZ CONTRERAS 201900157 SECCION D

ACCEDIENDO A LA OPCION "SALIR"

Esta opción regresa al menú principal.

ACCEDIENDO A LA OPCION "SALIR DEL JUEGO" DEL MENU PRINCIPAL

```
|SOPA DE LETRAS
*****
1)nueva partida 2)estadisticas 3)salir del juego
*****
ingrese el numero de la opcion que desea ingresar
```



Acaba la ejecucion del juego.