

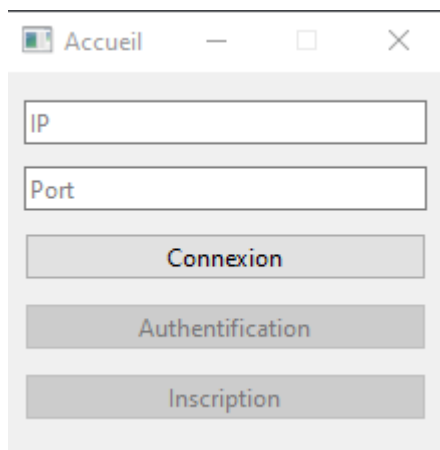


→ Pour savoir comment exécuter le client, il faut vous référer à la procédure d'installation Serveur/Client.

→ Pour la documentation technique DocString, celle-ci est directement située dans le code client (fichier « client.py »).

## **I – Accueil client (Connexion)**

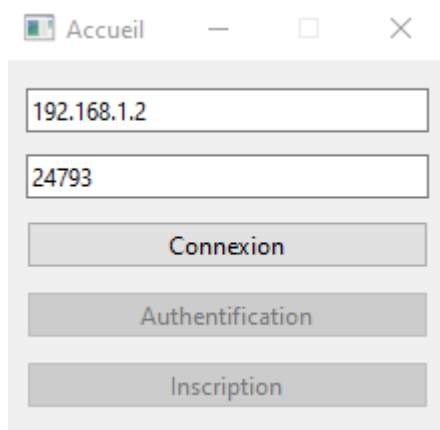
Lorsque l'on démarre le client, nous avons cet affichage :



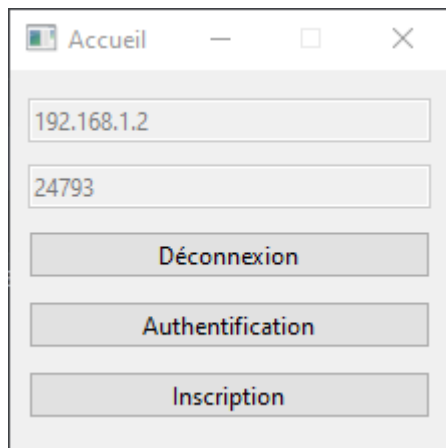
Ceci est une fenêtre d'accueil où il sera nécessaire de spécifier l'adresse IP et le port du serveur de messagerie dans l'objectif de s'y connecter, sans quoi il sera impossible tant de s'inscrire que de s'authentifier.

Il faut prendre contact avec l'administrateur du serveur qui sera en mesure de fournir l'adresse IP et le port nécessaires à la connexion.

Une fois les bonnes informations récupérées, nous pouvons procéder à la connexion au serveur :

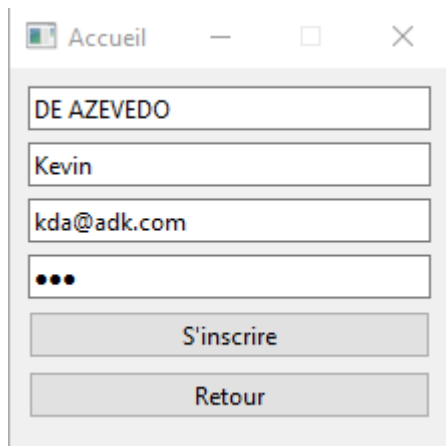


On clique sur le bouton « Connexion ». Une fois la connexion au serveur effectuée, le bouton « Connexion » se change en « Déconnexion » et les boutons « Authentification » et « Inscription » sont débloqués :



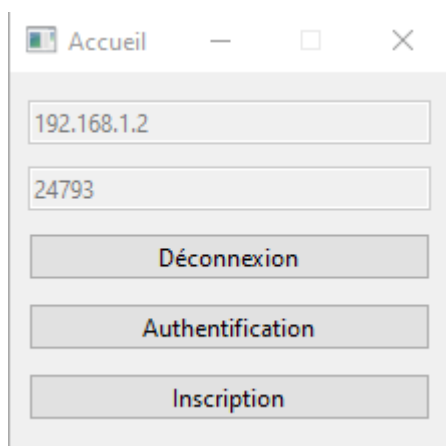
## **II – Accueil client (Inscription) :**

Pour une première utilisation, nous commençons par nous inscrire. Cliquons sur le bouton « **Inscription** » et remplissons les champs adéquats :



The screenshot shows a window titled 'Accueil' with a registration form. The form contains four text input fields: the first contains 'DE AZEVEDO', the second contains 'Kevin', the third contains 'kda@adk.com', and the fourth contains three dots. Below the fields are two buttons: 'S'inscrire' and 'Retour'.

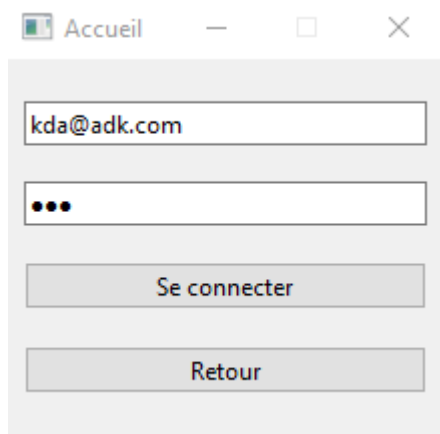
On clique sur le bouton « **S'inscrire** », ce qui confirmera l'inscription si les informations sont correctes, puis nous renverra à la fenêtre précédente :



The screenshot shows the same 'Accueil' window after registration. The text input fields now contain '192.168.1.2' and '24793'. Below the fields are three buttons: 'Déconnexion', 'Authentification', and 'Inscription'.

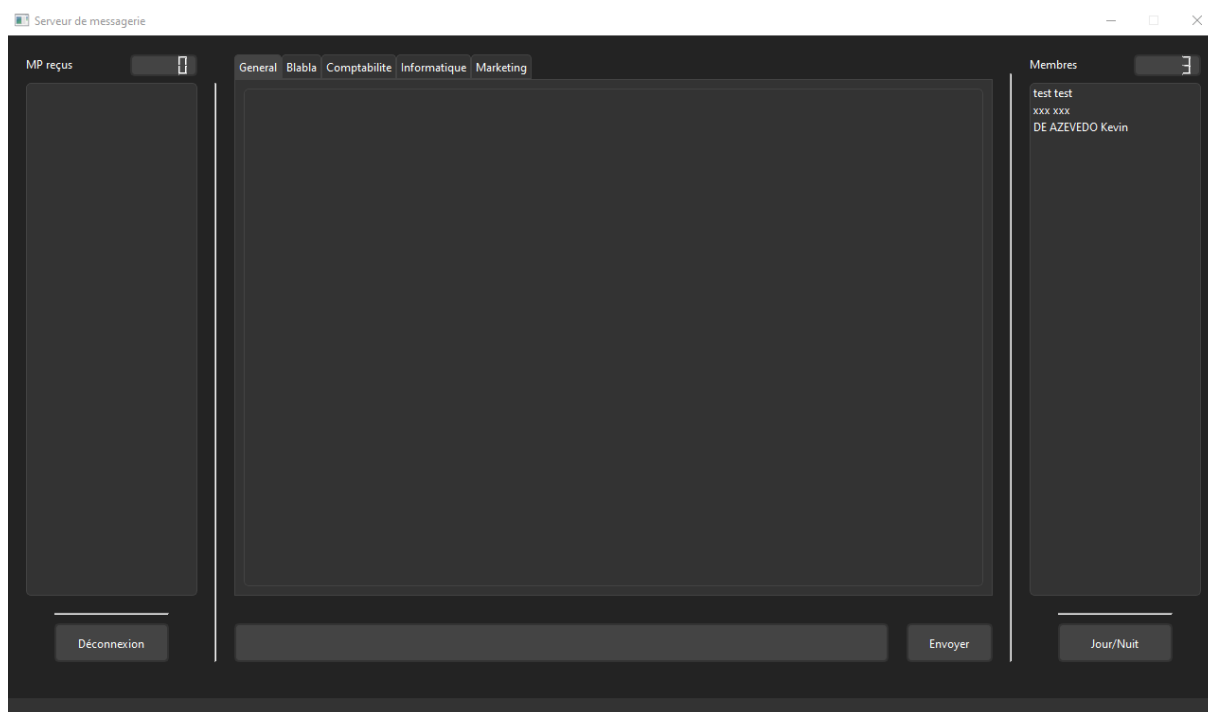
### **III – Accueil client (Authentification) :**

Nous cliquerons dès lors sur le bouton « **Authentification** » afin de nous authentifier sur le serveur avec les informations entrées lors de l'inscription :



The screenshot shows a window titled 'Accueil' with a standard Windows title bar (minimize, maximize, close buttons). Inside the window, there are two input fields: the first contains the email 'kda@adk.com' and the second contains three dots, representing a password. Below these fields are two buttons: 'Se connecter' (Login) and 'Retour' (Back).

Une fois les informations entrées, on clique sur le bouton « **Se connecter** » pour accéder, si tout se passe bien, à la fenêtre principale de messagerie :

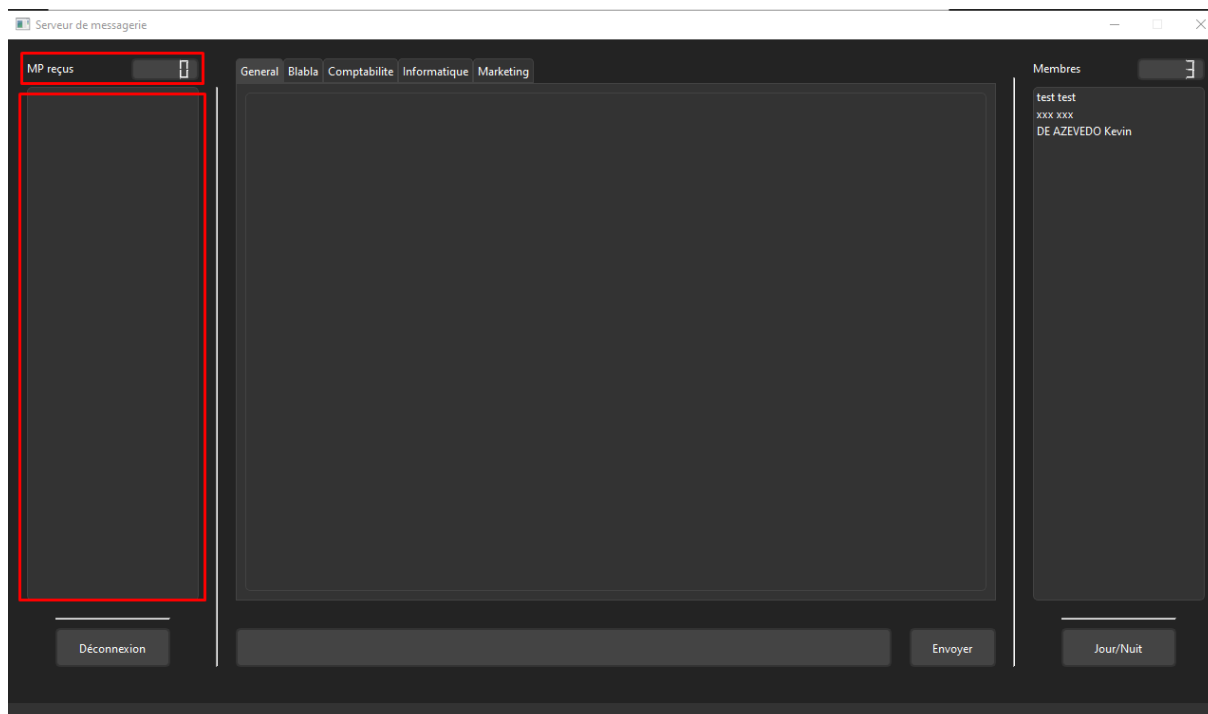


## **IV – Interface principale de messagerie :**

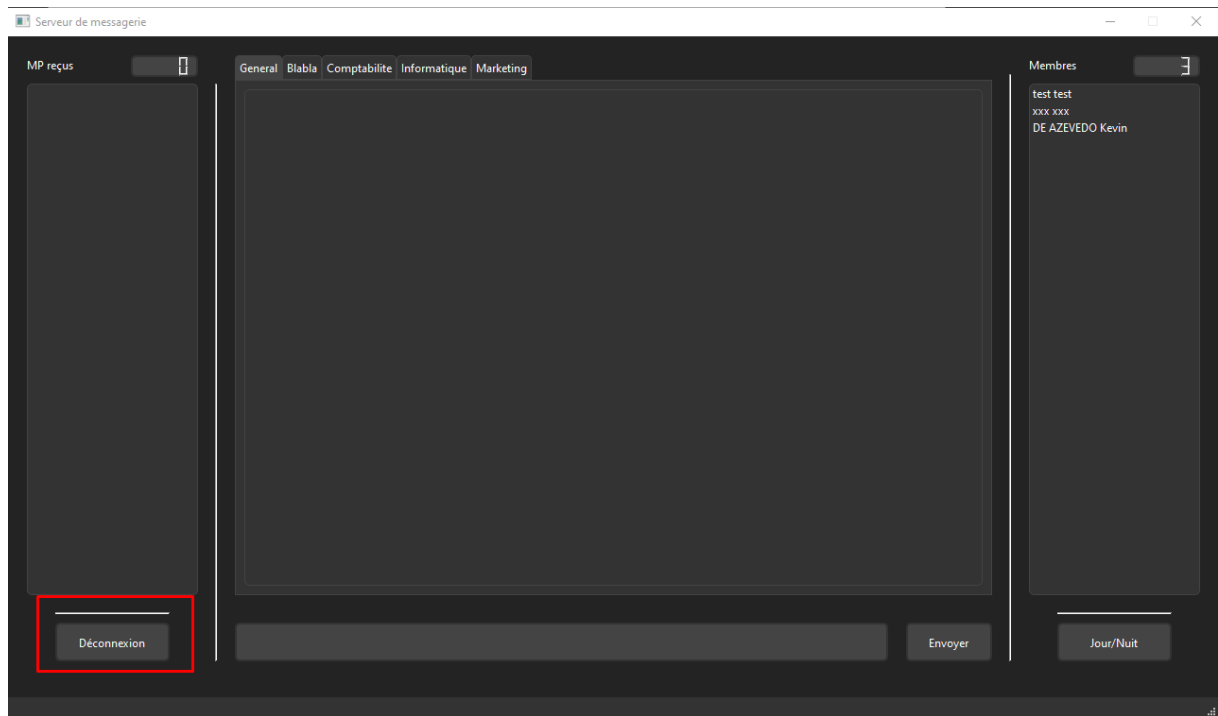
L'interface de messagerie est composée d'une variété d'éléments différents, qui sont les suivants :

- Une section de messagerie privée comportant un compteur de nouveaux messages privés et une colonne permettant des les afficher.

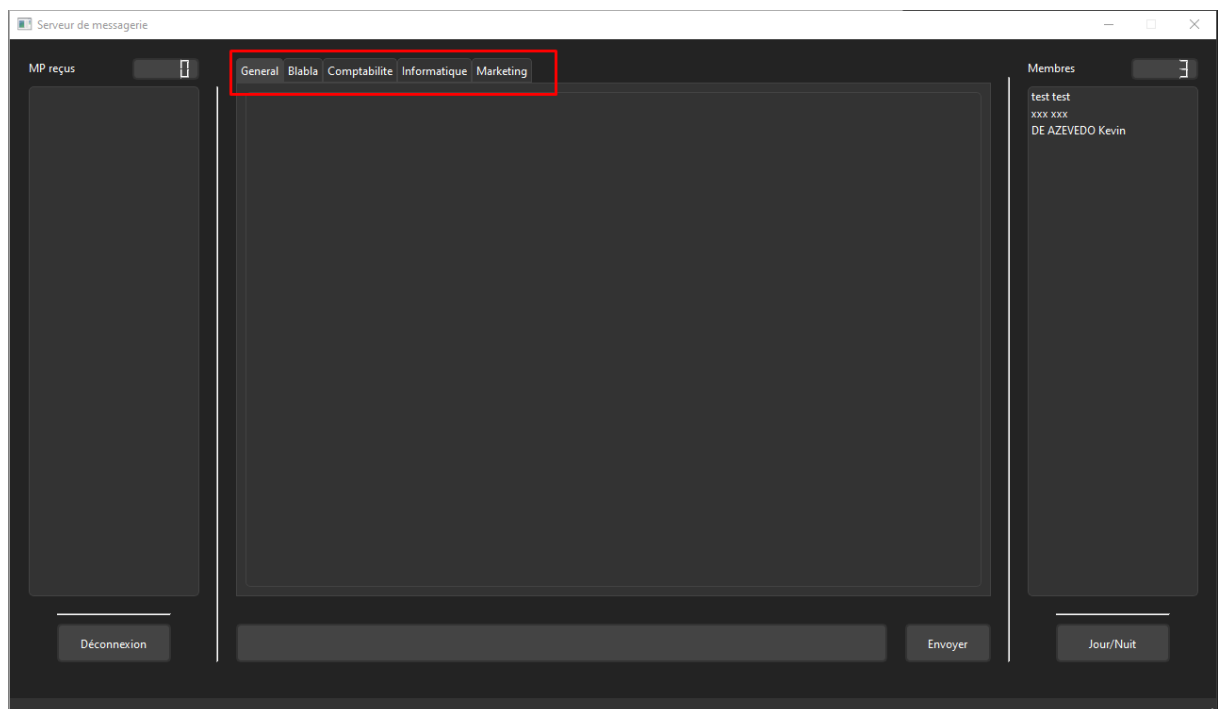
Cette section étant encore en développement, elle n'est pas fonctionnelle et doit être ignorée.



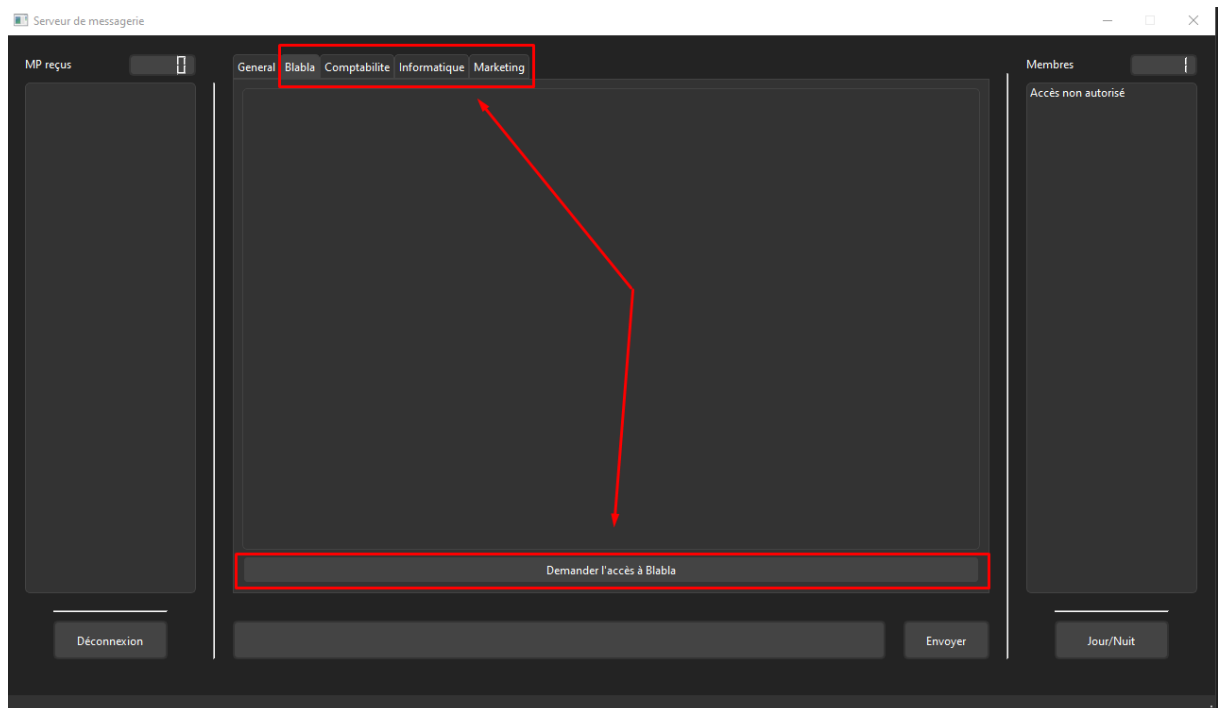
- Un bouton « Déconnexion », permettant de revenir à la fenêtre d'accueil :



- Les onglets permettant de naviguer entre les différents salons publics. Par défaut, le client n'a accès qu'au salon « General ».



Les salons « **Blabla** », « **Comptabilite** », « **Informatique** » et « **Marketing** » nécessitent tous d'effectuer une demande d'accès via le bouton « **Demander l'accès à...** » :



Si l'accès est accordé, le bloc de chat ainsi que le champ de saisie et le bouton « Envoyer » se déverrouillent, et le bouton « Demander l'accès à... » disparaît. Il devient alors possible d'envoyer les messages dans le salon pour lequel l'accès a été accordé.

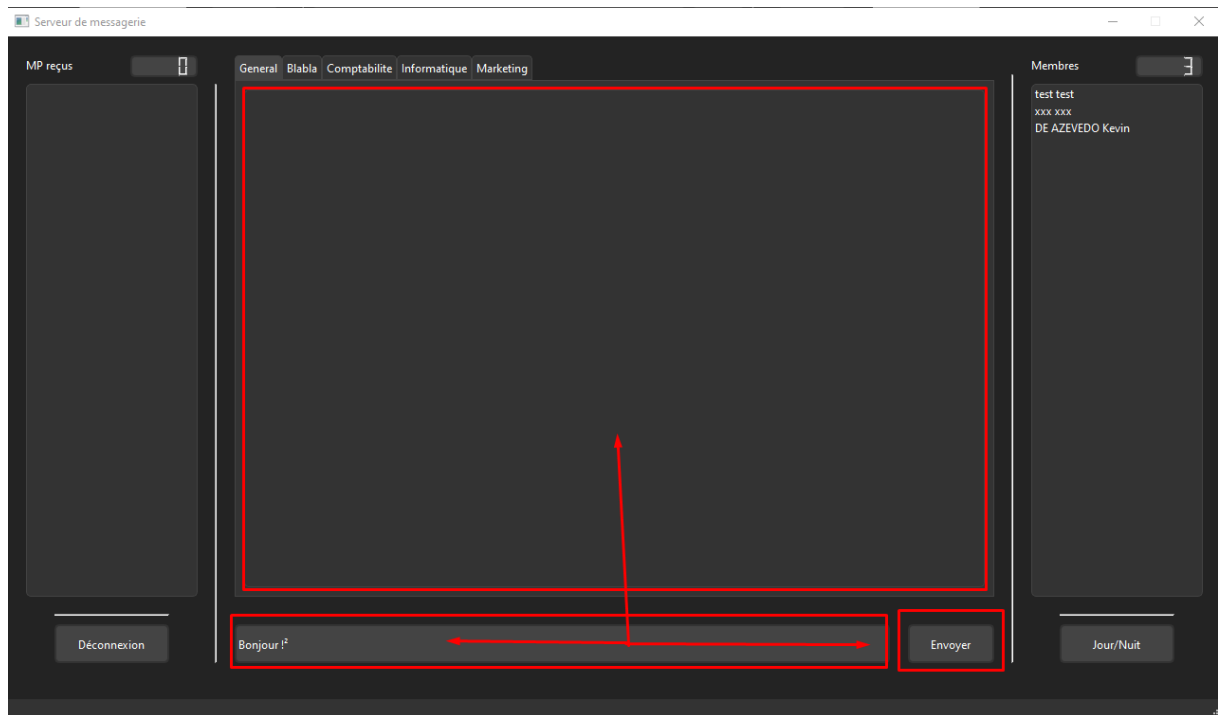
Cependant, il y a une distinction entre les salons dont l'accès est contrôlé :

→ L'accès au salon « **Blabla** » est accordé automatiquement lors de la demande.

→ L'accès aux salons « **Comptabilite** », « **Informatique** » et « **Marketing** » nécessite une approbation de l'administrateur du serveur de messagerie.

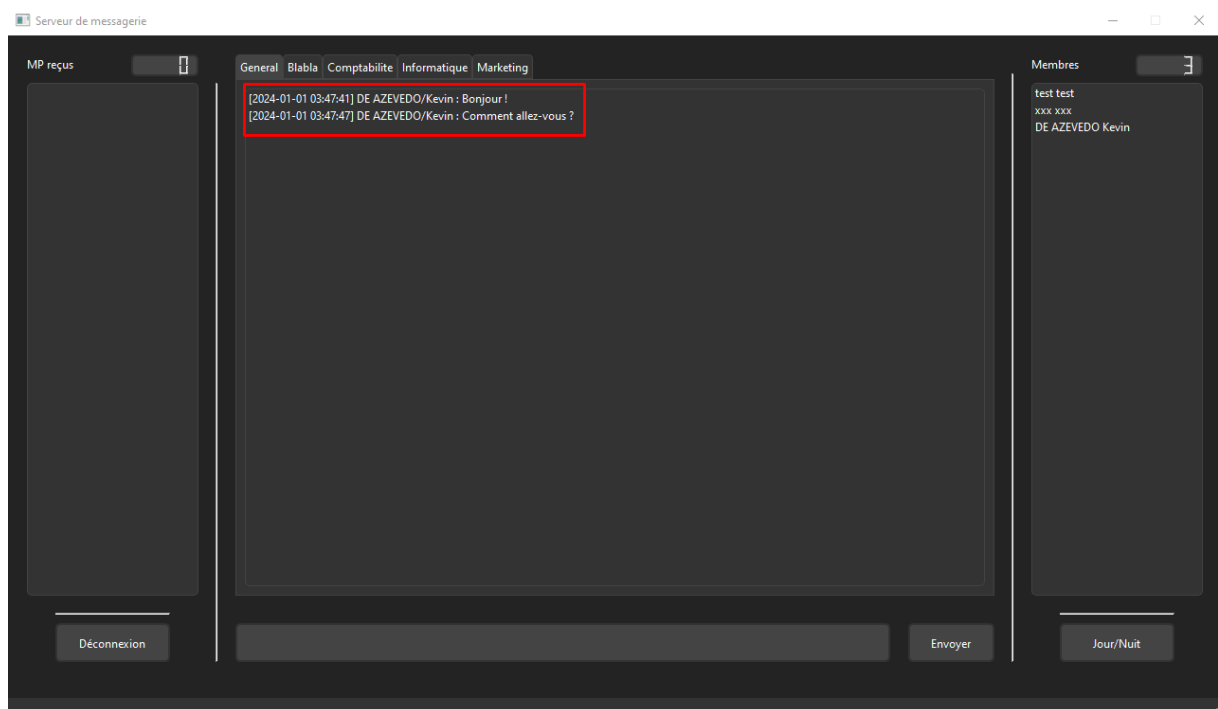


- Le bloc de chat principal, où s'affichent les messages envoyés par les clients en temps réel, en fonction de l'onglet sur lequel on se trouve, chaque message appartenant à un salon spécifique :

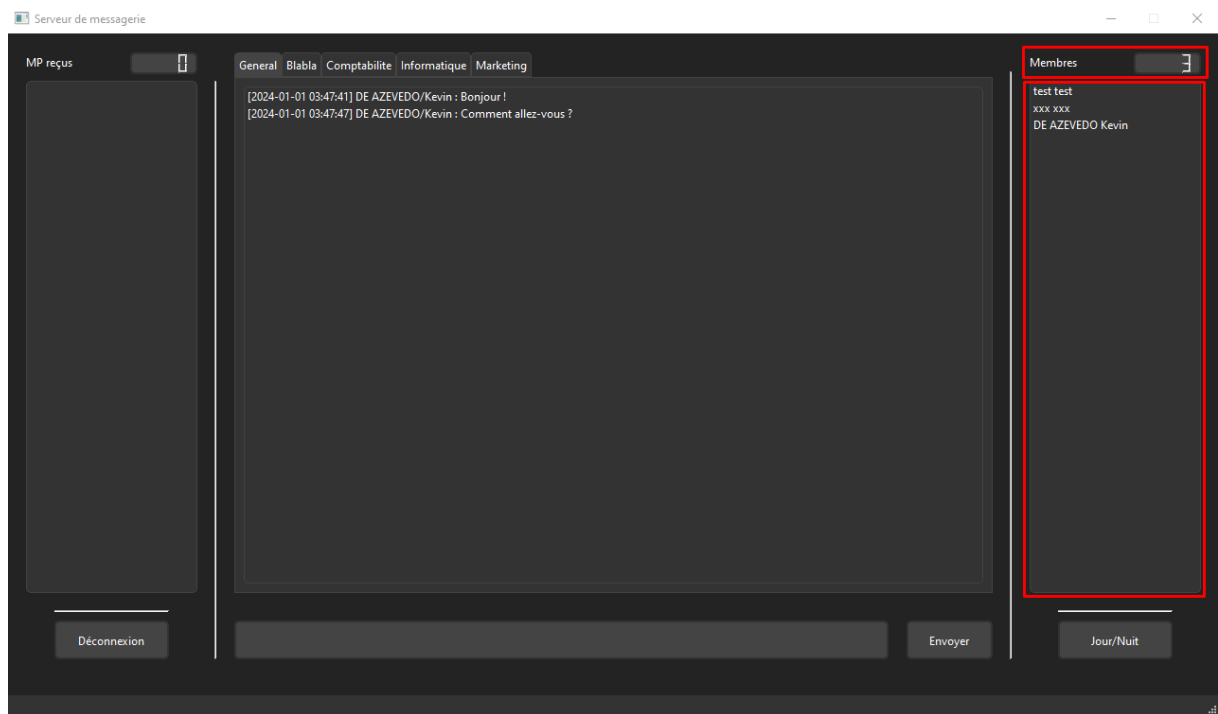


Afin d'envoyer un message dans un salon, on se positionne sur l'onglet du salon, on effectue notre saisie dans le champ rectangulaire en bas de la fenêtre, puis on clique sur le bouton « **Envoyer** ». Les messages s'afficheront sous la forme :

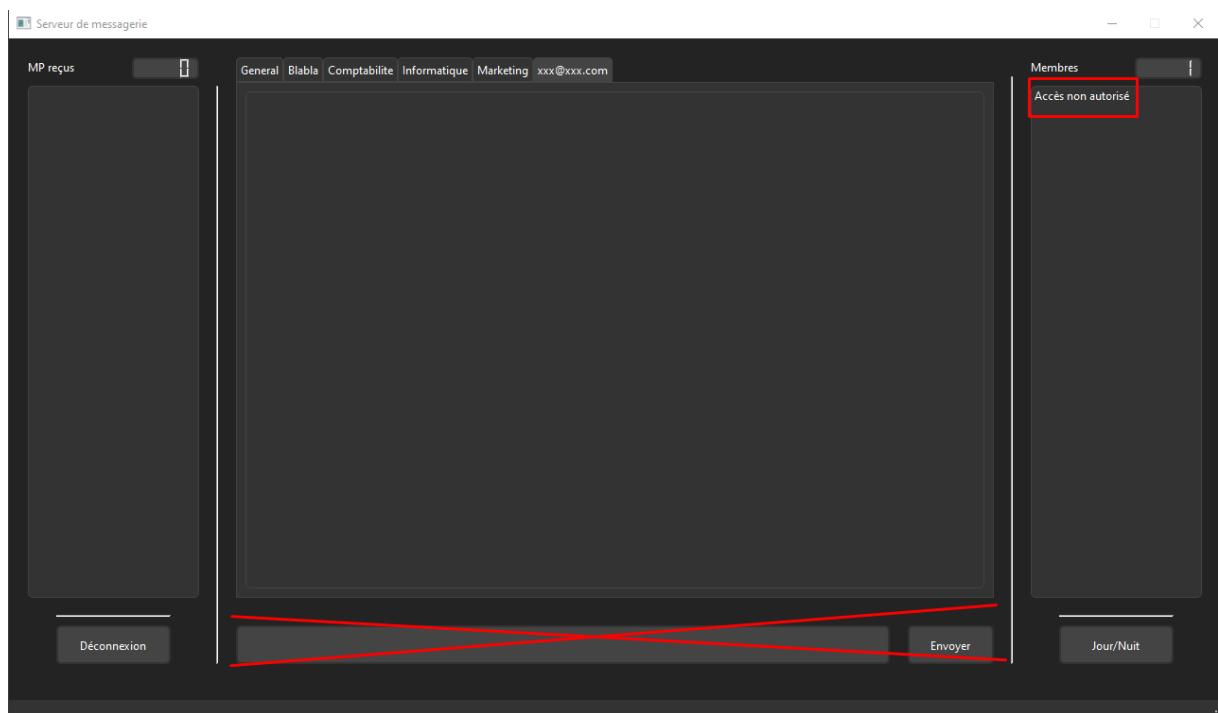
[DATE ET HEURE] [Nom/Prénom] : [Message]



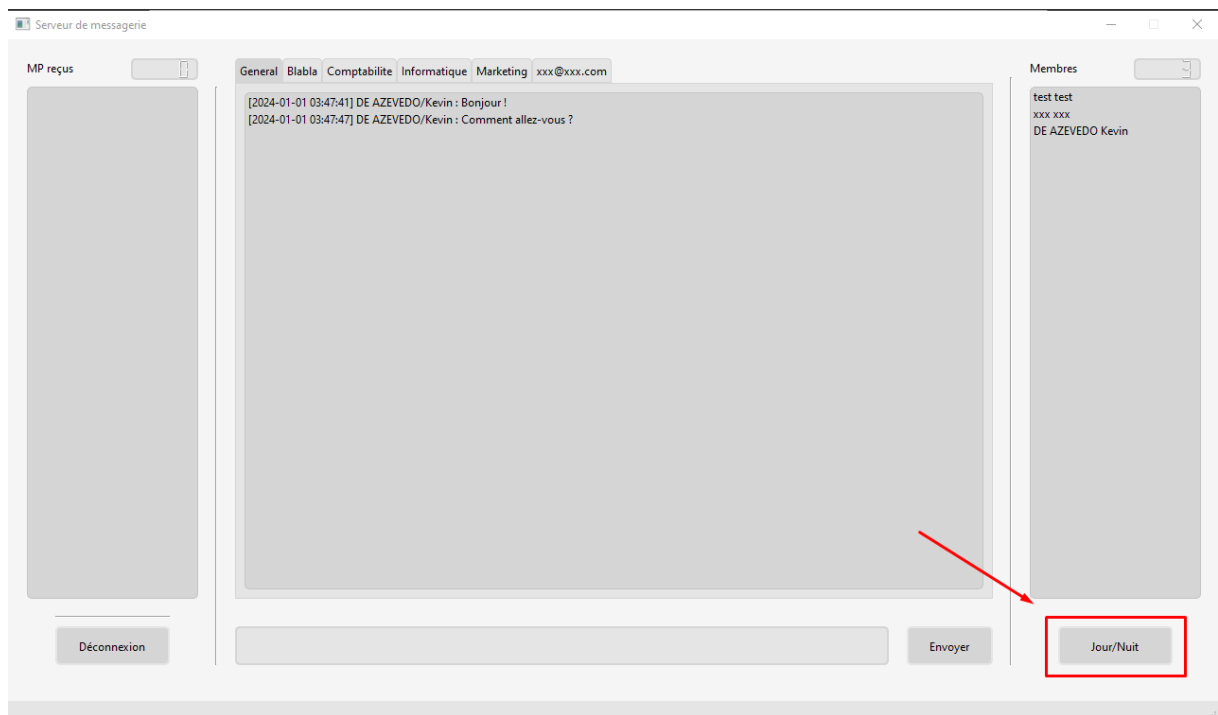
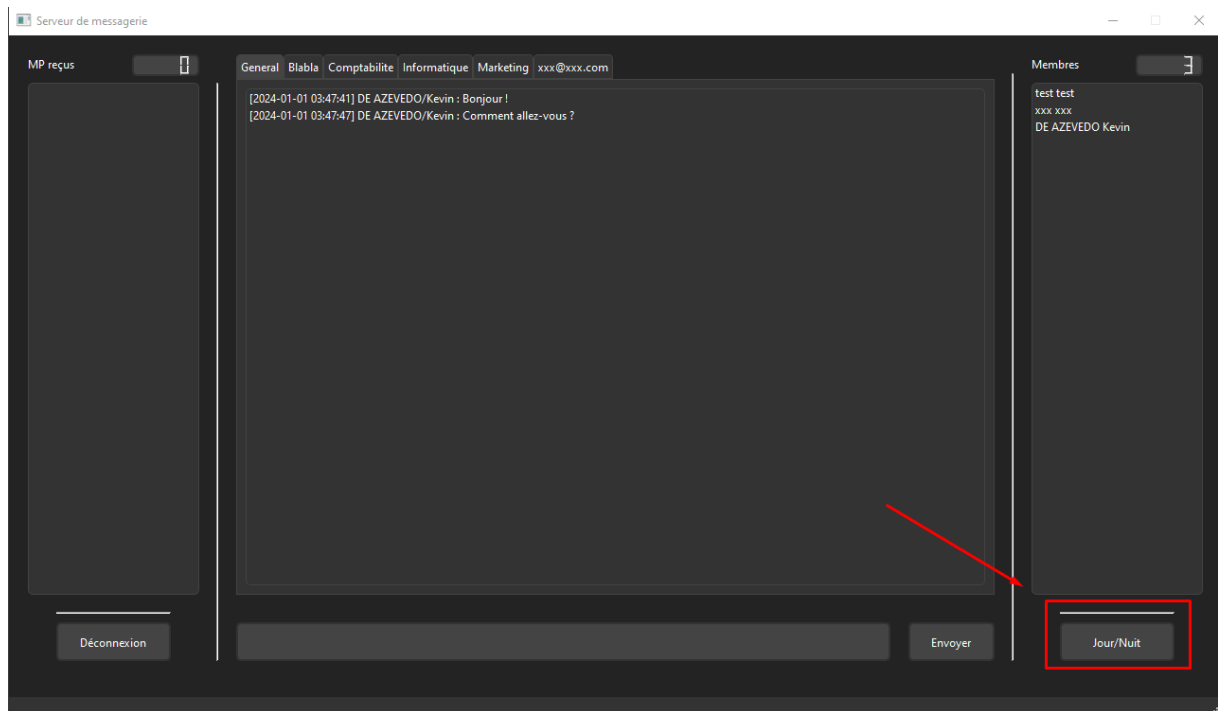
- Une section dédiée aux membres des salons, avec la liste des membres actuels du salon ainsi qu'un compteur du nombre de membres dans le salon :



Il est possible d'effectuer un double-clic sur un membre afin d'ouvrir un onglet de type salon privé, dédié à l'envoi de messages privés au membre concerné. Cependant, cette fonctionnalité est encore en développement et n'est actuellement pas fonctionnelle, et le champ de saisie ainsi que le bouton envoyer ont été verrouillés pour les salons privés :



- Un bouton « Jour/Nuit » permettant de faire basculer le thème de l'interface entre un affichage sombre (par défaut) et un affichage clair :



Nous en avons terminé avec la procédure d'utilisation client, qui est très simple et claire, en attendant l'implémentation de nouvelles fonctionnalités.