

Vectores de prueba 1	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	1

Vectores de prueba 7	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 2	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 8	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 3	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 9	
Señales de entrada	Valores
D	0X0020
UP	1
DW	0
WPC	1
CLR	0

Vectores de prueba 4	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 10	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 5	
Señales de entrada	Valores
D	0X0010
UP	1
DW	0
WPC	1
CLR	0

Vectores de prueba 11	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 6	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 12	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 13	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	1
WPC	1
CLR	0

Vectores de prueba 14	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 15	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 16	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	1
WPC	1
CLR	0

Vectores de prueba 17	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 18	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Vectores de prueba 19	
Señales de entrada	Valores
D	0X0002
UP	0
DW	0
WPC	1
CLR	0

Vectores de prueba 20	
Señales de entrada	Valores
D	0X0000
UP	0
DW	0
WPC	0
CLR	0

Colocar los resultados así:

D	UP	DW	WPC	CLR	SP	Q

**COLOCAR D Y Q EN HEXADECIMAL**

Completar la siguiente tabla:

Recurso	Usado	Disponibile	Porcentaje utilizado
No de LUT's			
No de FF's			
No de Slices			
No de RAM's de un puerto			
No de RAM's de dos puertos			

Dispositivo usado: \_\_\_\_\_

Frecuencia máxima de reloj: \_\_\_\_\_

Entregar:

- Archivo de resultados.
- Gráfica de simulación en pdf.
- La tabla de recursos, frecuencia máxima de reloj y dispositivo; en un archivo llamado estadisticas.pdf
- Anexar código fuente del programa de implementación de la memoria de datos (.vhd).
- Anexar código fuente del test bench (.vhd).
- Entregar todos los archivos en un archivo llamado stackNoEquipo.zip. Por ejemplo para el equipo 5: stack5.zip

Enviar a [vgarciaortega@yahoo.com.mx](mailto:vgarciaortega@yahoo.com.mx), poner en asunto: "Stack".