

## 1 Mise en forme

Écrire **entièrement** le code HTML5 permettant d'obtenir l'affichage ci-dessous. Pour information, la balise `<head>` contiendra uniquement les 2 informations obligatoires : le codage (`utf-8`) et le titre (Wikipédia).

# Wikipédia

---

## Présentation

Wikipédia est un projet d'**encyclopédie collective** établie sur Internet, universelle, multilingue.

Actuellement, Wikipédia en français compte plus de quatre mille articles.

## Participation

Chacun peut publier immédiatement du contenu en ligne, à condition de *respecter les règles* essentielles établies par la communauté

## 2 Images

### 2.1 Image seule

On souhaite afficher l'image ci-dessous, représentant un oiseau. Elle est enregistrée dans un sous-répertoire de nom `images`, et se nomme `oiseau.jpg`. On veut lui donner le texte alternatif suivant : `oiseau sur une branche`. Quand l'utilisateur passera sa souris sur l'image, le texte `Oiseau à dos rouge` doit s'afficher. De plus, l'image est trop grande en taille réelle, et elle doit s'afficher en plus petit, c'est-à-dire avec une hauteur de 200 pixels. Donner le code HTML5 pour afficher cette image :



- l'attribut de hauteur ne sert pas uniquement à définir la taille d'affichage de l'image, à quoi d'autre sert-il ?
- définir une hauteur (ou largeur) par son attribut est-il le moyen le plus efficace de redimensionner une image ? Pourrait-on procéder autrement ?

## 2.2 Image(s) avec légende

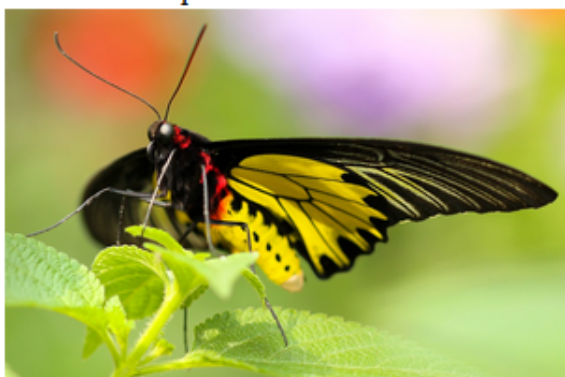
Cette fois-ci, on désire afficher une image de renard, avec une légende. L'image est dans le même répertoire que la précédente, et se nomme `renard.jpg`. Son texte alternatif sera `renard dans un champ`, et au survol de la souris on verra s'afficher `Renard roux`. Sa largeur sera de 300 pixels. La légende est `Renard roux dans un champ`, et s'affiche sous l'image. Donner le code HTML5 pour afficher cette image :



**Renard roux dans un champ**

Pour finir, on veut afficher 2 images ayant une légende commune. Il s'agit des images `papillon.jpg` et `ecureuil.jpg`, qui sont dans le sous-répertoire `images`. Leur texte alternatif est (respectivement) `gros plan de papillon et écureuil sur une branche`. Au survol de la souris doivent s'afficher les textes (respectivement) `Papillon jaune et noir` et `Écureuil roux`. Chacune aura une largeur de 300 pixels. Leur légende est `Mes dernières photos :` et doit s'afficher au-dessus. Donner le code HTML5 pour afficher ces images :

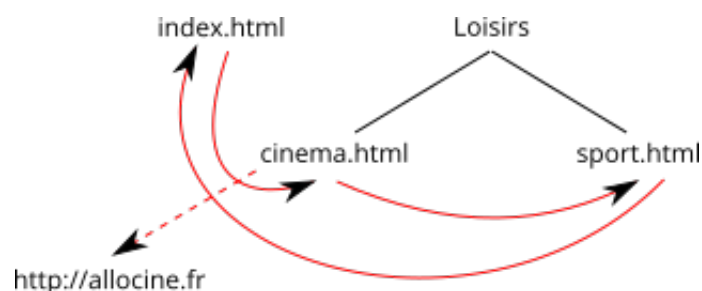
**Mes dernières photos :**



## 3 Liens

### 3.1 Liens externes et internes au site

Soit l'arborescence d'un site avec 3 pages HTML, organisées comme ci-dessous :



La page `index.html` est la page d'accueil, et se situe à la racine du site. Les pages `cinema.html` et `sport.html` sont dans un sous-répertoire appelé `Loisirs`. Les flèches rouges représentent les liens hypertextes internes et externes au site :

- depuis la page d'accueil, on peut avec un lien textuel arriver sur la page parlant de cinéma ;
- depuis la page du cinéma, on peut avec un lien image (de nom `tennis.jpg`, enregistrée dans le répertoire courant, et ayant un texte alternatif) arriver sur la page parlant de sport ;
- depuis la page du sport, on peut avec un lien textuel arriver sur la page d'accueil ;
- depuis la page du cinéma, on peut avec un lien textuel arriver sur le site Allociné.

Écrire le code HTML5 (partie `<body>`) des 3 fichiers.

### 3.2 Liens internes à une page

Dans le fichier `cinema.html`, on désire ajouter deux listes de films : les films de *comédie*, et les films d'*action* (ajoutez-y quelques titres de films sans importance). Un sommaire est proposé en haut de la page, avec des liens internes vers chaque catégorie. À la fin de chaque liste, un lien de retour au sommaire est proposé. Écrire le code HTML5 correspondant.

## 4 Listes

### 4.1 Listes (non) ordonnées

Écrire le code HTML5 permettant d'obtenir les listes imbriquées suivantes :

1. Mercure ;
  - rayon : 2400 km ;
2. Vénus ;
3. Terre :
  - rayon : 6300 km ;
  - température :
    - maximum 56 degrés ;
    - moyenne 15 degrés ;
    - minimum -90 degrés.

## 4.2 Listes de définitions

Écrire le code HTML5 permettant d'obtenir la liste de définitions suivante :

**Mercury**  
planète la plus proche du Soleil ;  
planète la plus petite.

**Venus**

**Earth**  
un satellite, la Lune.

## 5 Tableaux

### 5.1 Tableaux classiques

Écrire le code HTML5 correspondant aux 3 tableaux ci-dessous. On ignorera les bordures noires autour des cellules, qui sont des informations de syle qui seront étudiées par la suite.

L1 C1	L1 C2	L1 C3
L2 C1	L2 C2	L2 C3
L3 C1	L3 C2	L3 C3

L1 C1	L1 C2	
L2 C1	L2 C2	L2 C3
L3 C1	L3 C2	

L1 C1	L1 C2	L1 C3
L2 C1		L2 C2
		L3 C2

### 5.2 Tableaux sémantiques

Écrire le code HTML5 correspondant au tableau ci-dessous. On se servira des balises `<caption>`, `<thead>`, `<tfoot>`, `<tbody>`.

Récapitulatif des ventes			
Article	Prix Unitaire	Quantité	Total
Chaise	50	3	150
Lampe	70	2	140
Prix Total			290

## 6 Structuration des pages

Pour organiser les éléments d’une page HTML les uns par rapport aux autres, on utilise la balise `<div>`, sorte de bloc permettant d’englober un contenu. On peut placer les `<div>` les uns au-dessus des autres, à côté des autres... Bien sûr, ils peuvent aussi être imbriqués les uns dans les autres.

Néanmoins, HTML5 a introduit de nouvelles balises, telles `<header>`, `<section>`, `<article>`, etc. qui sont des `<div>` ayant une portée sémantique : leur utilisation indique au navigateur (et aux robots d’indexation) quel type de contenu est dans chaque cadre.

Quelles balises utiliseriez-vous pour chacun des cadres de la page structurée suivante ? Justifier.

