

**UNIVERSIDAD PRIVADA DOMINGO SAVIO**

**INGENIERÍA**

**INGENIERÍA DE SISTEMAS**



**Título: Proyecto Final Programación 3**

**Autores: Kevin Jhonatan Mamani Mollo**

**Cochabamba – Bolivia**

## **Índice**

**Capturas.....pag. 3**

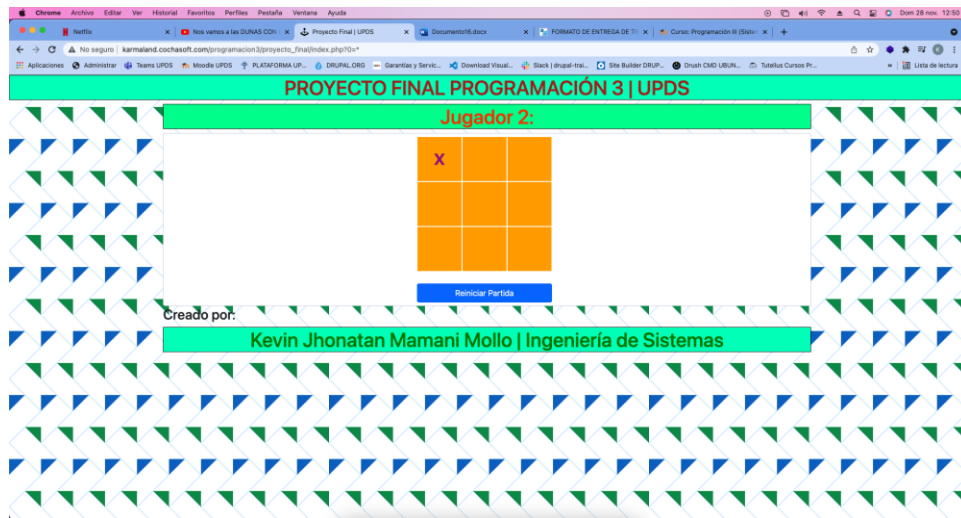
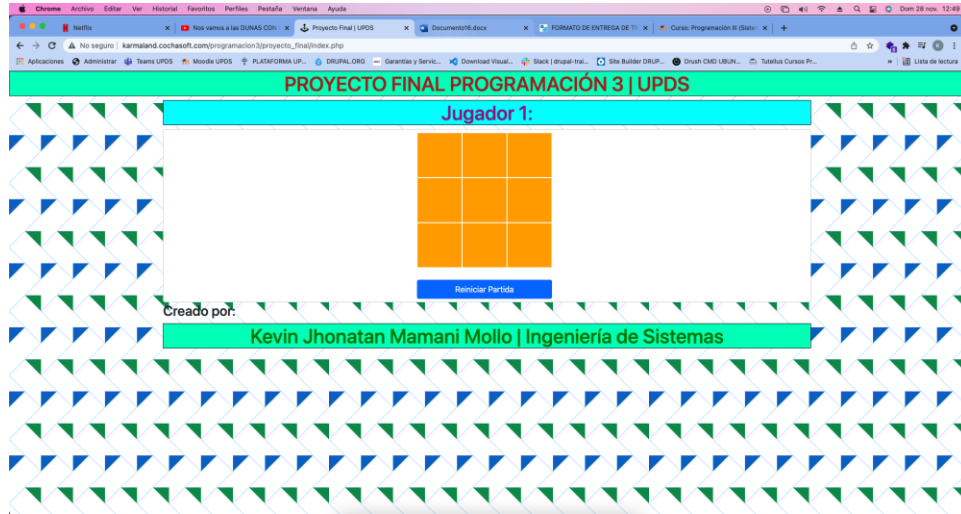
**Código fuente index.php.....pag. 8**

**Código fuente style.css.....pag. 12**

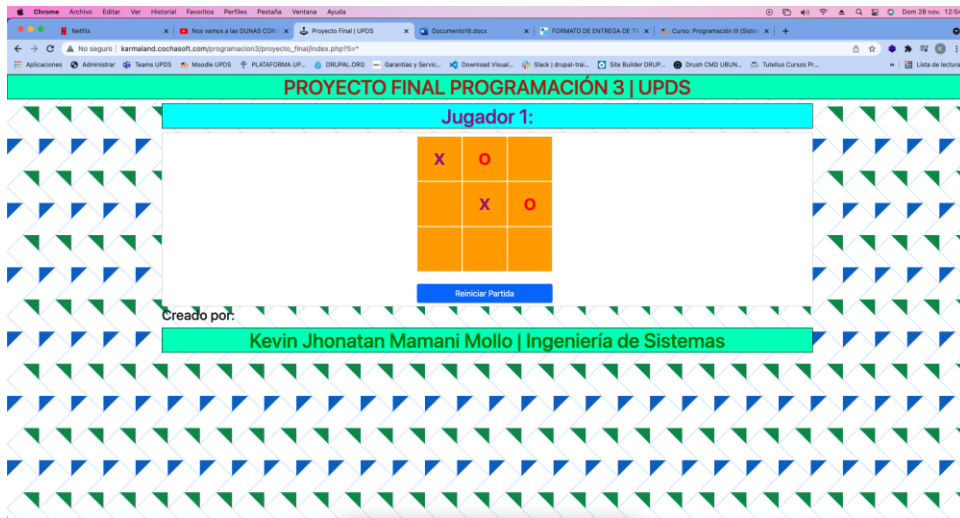
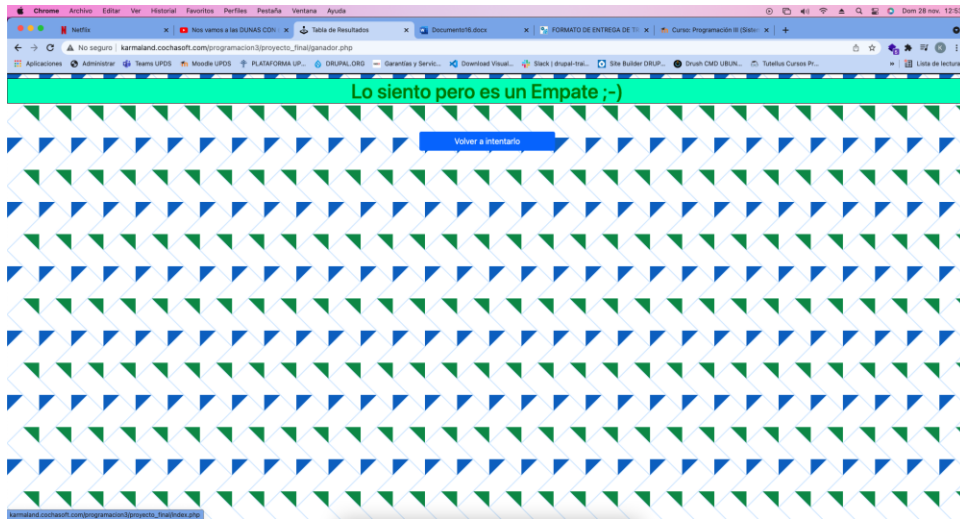
**Código fuente para el ganador.....pag. 13**

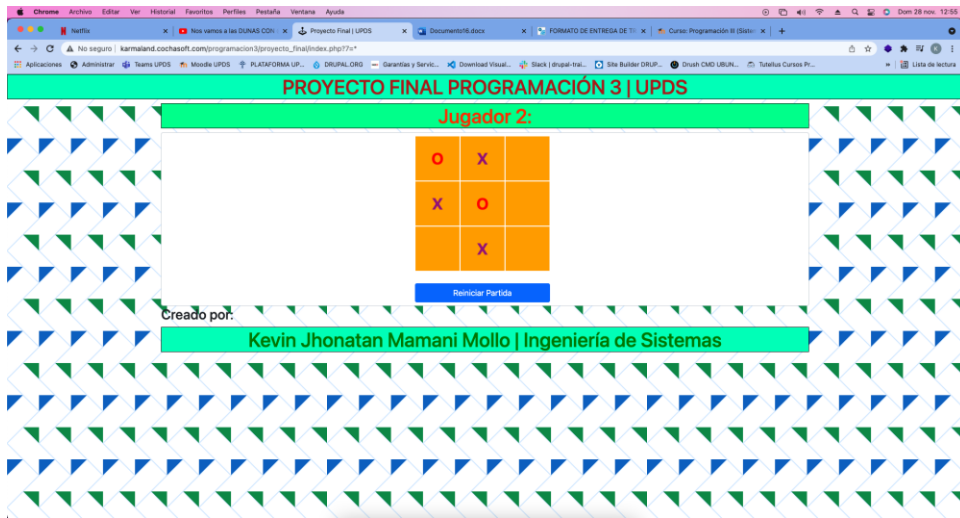
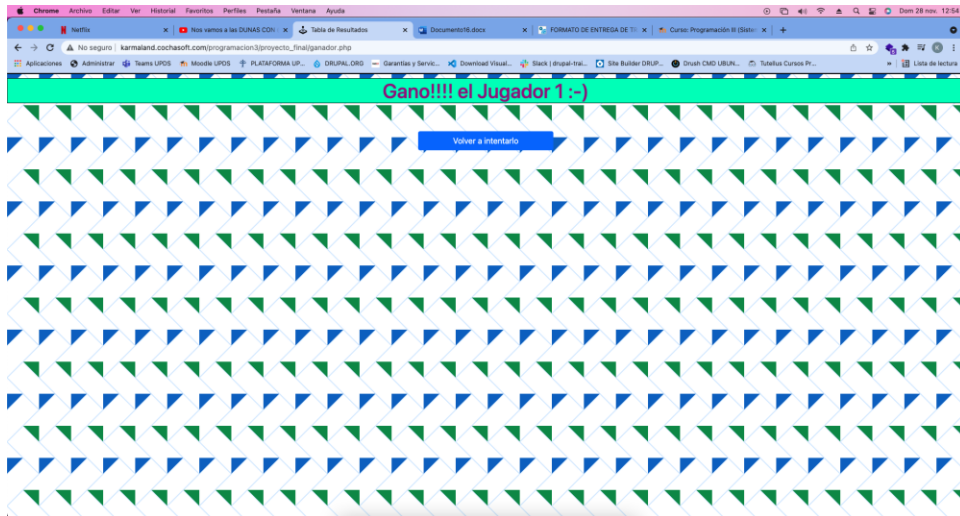
**Links donde poder verlo en un servidor ubuntu de Cochasoftware..pag. 16**

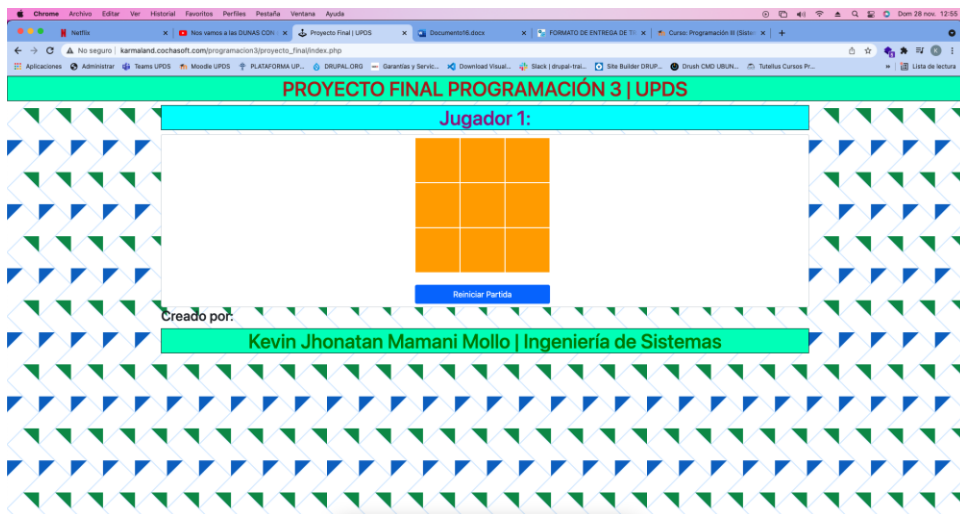
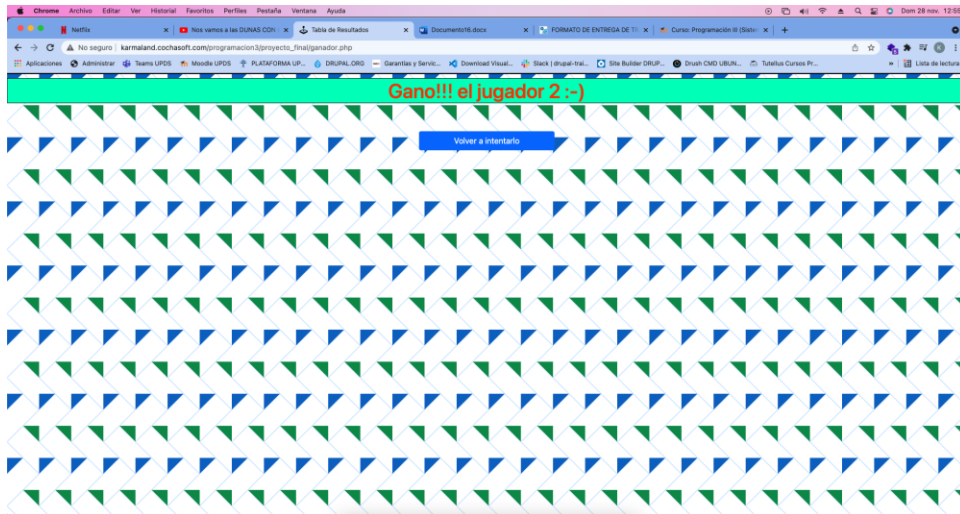
## Capturas











Index.php = Recuerden que siempre se ejecuta sin importar los demas archivos no directorios

```
<?php
    session_name('juego');
    session_start();
    if (isset($_GET['reiniciar'])) {
        session_destroy();
        header('Location: index.php', true, 302);
    }
    if ((isset($_SESSION['PJ1']['turno']) == false) && (isset($_SESSION['PJ2']['turno']) == false)) {
        /* Si es true empieza el jugador 1 si el false no le toca o no es su turno */
        $_SESSION['PJ1']['turno'] = true;
        $_SESSION['PJ1']['ganador'] = false;
        /* De igual forma controlamos si es su turno */
        $_SESSION['PJ2']['turno'] = false;
        $_SESSION['PJ2']['ganador'] = false;
    }
    if (isset($_SESSION['posiciones']) == false) {
        $_SESSION['posiciones'] = array (
            0 => 'Ø',
            1 => 'Ø',
            2 => 'Ø',
            3 => 'Ø',
            4 => 'Ø',
            5 => 'Ø',
            6 => 'Ø',
            7 => 'Ø',
            8 => 'Ø'
        );
    }
    for ($i=0; $i<=8; $i++) {
        if (isset($_GET[$i])) {
            if ($_SESSION['PJ1']['turno'] == true) {
                $_SESSION['posiciones'][$i] = 'X';
                $_SESSION['PJ1']['turno'] = false;
                $_SESSION['PJ2']['turno'] = true;
            } elseif ($_SESSION['PJ2']['turno'] == true) {
                $_SESSION['posiciones'][$i] = 'O';
                $_SESSION['PJ1']['turno'] = true;
                $_SESSION['PJ2']['turno'] = false;
            }
        }
    }
    /* En esta parte nos sirve para comprobar si hay algun ganador comprobando si las verticales,
    horizontales y diagonales
    tienen un mismo valor, en ese caso gana el jugador correspondiente al valor. */
```



```

/* Controlamos las posiciones horizontales fila 1 para la el jugador X */
if (($SESSION['posiciones'][0] === 'X') && ($SESSION['posiciones'][1] === 'X') &&
($SESSION['posiciones'][2] === 'X')) {
    $SESSION['PJ1']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);
/* Controlamos las posiciones horizontales fila 1 para la el jugador O */
} elseif (($SESSION['posiciones'][0] === 'O') && ($SESSION['posiciones'][1] === 'O') &&
($SESSION['posiciones'][2] === 'O')) {
    $SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);
/* Controlamos las posiciones horizontales fila 2 para la el jugador X */
} elseif (($SESSION['posiciones'][3] === 'X') && ($SESSION['posiciones'][4] === 'X') &&
($SESSION['posiciones'][5] === 'X')) {
    $SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);
/* Controlamos las posiciones horizontales fila 2 para la el jugador O */
} elseif (($SESSION['posiciones'][3] === 'O') && ($SESSION['posiciones'][4] === 'O') &&
($SESSION['posiciones'][5] === 'O')) {
    $SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);
/* Controlamos las posiciones horizontales fila 3 para la el jugador X */
} elseif (($SESSION['posiciones'][6] === 'X') && ($SESSION['posiciones'][7] === 'X') &&
($SESSION['posiciones'][8] === 'X')) {
    $SESSION['PJ1']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);
/* Controlamos las posiciones horizontales fila 3 para la el jugador O */
} elseif (($SESSION['posiciones'][6] === 'O') && ($SESSION['posiciones'][7] === 'O') &&
($SESSION['posiciones'][8] === 'O')) {
    $SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);
/* Controlamos las posiciones verticales columna 1 para jugador X */
} elseif (($SESSION['posiciones'][0] === 'X') && ($SESSION['posiciones'][3] === 'X') &&
($SESSION['posiciones'][6] === 'X')) {
    $SESSION['PJ1']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);
/* Controlamos las posiciones verticales columna 1 para jugador O */
} elseif (($SESSION['posiciones'][0] === 'O') && ($SESSION['posiciones'][3] === 'O') &&
($SESSION['posiciones'][6] === 'O')) {
    $SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);
/* Controlamos las posiciones verticales columna 2 para jugador X */
} elseif (($SESSION['posiciones'][1] === 'X') && ($SESSION['posiciones'][4] === 'X') &&
($SESSION['posiciones'][7] === 'X')) {
    $SESSION['PJ1']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);
/* Controlamos las posiciones verticales columna 2 para jugador O */
} elseif (($SESSION['posiciones'][1] === 'O') && ($SESSION['posiciones'][4] === 'O') &&
($SESSION['posiciones'][7] === 'O')) {
    $SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
    header('Location: ganador.php', true, 302);

```

```

    } elseif (($_SESSION['posiciones'][1] === 'O') && ($_SESSION['posiciones'][4] === 'O') &&
($_SESSION['posiciones'][7] === 'O')) {
        $_SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
        header('Location: ganador.php', true, 302);
        /* Controlalos las posiciones verticales columna 3 para jugador X */
    } elseif (($_SESSION['posiciones'][2] === 'X') && ($_SESSION['posiciones'][5] === 'X') &&
($_SESSION['posiciones'][8] === 'X')) {
        $_SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
        header('Location: ganador.php', true, 302);
        /* Controlalos las posiciones verticales columna 3 para jugador O */
    } elseif (($_SESSION['posiciones'][2] === 'O') && ($_SESSION['posiciones'][5] === 'O') &&
($_SESSION['posiciones'][8] === 'O')) {
        $_SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
        header('Location: ganador.php', true, 302);
        /* Controlamos las posiciones diagonales diagonal 1 para jugador X */
    } elseif (($_SESSION['posiciones'][0] === 'X') && ($_SESSION['posiciones'][4] === 'X') &&
($_SESSION['posiciones'][8] === 'X')) {
        $_SESSION['PJ1']['ganador'] = true;
        header('Location: ganador.php', true, 302);
        /* Controlamos las posiciones diagonales diagonal 1 para jugador O */
    } elseif (($_SESSION['posiciones'][0] === 'O') && ($_SESSION['posiciones'][4] === 'O') &&
($_SESSION['posiciones'][8] === 'O')) {
        $_SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
        header('Location: ganador.php', true, 302);
        /* Controlamos las posiciones diagonales diagonal 2 para jugador X */
    } elseif (($_SESSION['posiciones'][2] === 'X') && ($_SESSION['posiciones'][4] === 'X') &&
($_SESSION['posiciones'][6] === 'X')) {
        $_SESSION['PJ1']['ganador'] = true;
        header('Location: ganador.php', true, 302);
        /* Controlamos las posiciones diagonales diagonal 2 para jugador O */
    } elseif (($_SESSION['posiciones'][2] === 'O') && ($_SESSION['posiciones'][4] === 'O') &&
($_SESSION['posiciones'][6] === 'O')) {
        $_SESSION['PJ2']['ganador'] = true;
        header('Location: ganador.php', true, 302);
        /* Si al tener llenas todas las casillas no hay ninguna combinacion ganadora se
        producira un empate y finalizara el juego. */
    } else {
        $completo = true;
        //En este for comprobamos si hay alguna posicion sin marcar con X u O
        for ($i=0; $i<9; $i++) {
            if ($_SESSION['posiciones'][$i] === 'Ø') {
                $completo = false;
            }
        }
        if ($completo){
            header('Location: ganador.php', true, 302);
        }
    }
}

```

```

?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="es" xmlns="http://www.w3.org/1999/html">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="shortcut icon" href="icon/icon.svg" type="image/x-icon">
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
  <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
  <link rel="stylesheet" href="js/bootstrap.min.js">
  <title>Proyecto Final | UPDS</title>
</head>
<body>
<h1 class="title">PROYECTO FINAL PROGRAMACIÓN 3 | UPDS</h1>
<div class="container">
  <?php
    /* Aquí controlamos si es turno del jugador1 o jugador2 */
    if ($_SESSION['PJ1']['turno'] == true){
      echo '<h1 class="pj1">Jugador 1:</h1>';
    }
    else{
      echo '<h1 class="pj2">Jugador 2: </h1>';
    }
  ?>
  <div class="form-control">
    <div id="casillas">
      <form method="get" action="index.php">
        <?php
          $j = 0;
          for ($i=0; $i<=8; $i++) {
            if (isset($_SESSION['posiciones']) && $_SESSION['posiciones'][$i] === 'Ø') {
              echo '<input class="casilla" name="'. $i. '" type="submit" value="*">';
            } elseif ($_SESSION['posiciones'][$i] === 'X') {
              echo '<input class="casilla azul" disabled="true" name="'. $i. '" type="submit"
value="'. $_SESSION['posiciones'][$i]. '">';
            } elseif ($_SESSION['posiciones'][$i] === 'O') {
              echo '<input class="casilla rojo" disabled="true" name="'. $i. '" type="submit"
value="'. $_SESSION['posiciones'][$i]. '">';
            }
            $j++;
            if ($j == 3) {
              echo '<br>';
              $j = 0;
            }
          }
        ?>

```

```

        <br><input class="btn btn-primary" name="reiniciar" type="submit" value="Reiniciar
Partida">
    </form>
</div>
</div>
<h3>Creado por:</h3>
<h1 style='color: green'>Kevin Jhonatan Mamani Mollo | Ingeniería de Sistemas</h1>
</div>
</body>
</html>

```

style.css

```

body{
    background:
        linear-gradient(135deg, #0e69c5 22px, #d9ecff 22px,
        #d9ecff 24px, transparent 24px, transparent 67px, #d9ecff 67px,
        #d9ecff 69px, transparent 69px),

        linear-gradient(225deg, #0c924f 22px, #d9ecff 22px,
        #d9ecff 24px, transparent 24px, transparent 67px, #d9ecff 67px,
        #d9ecff 69px, transparent 69px)0 64px;
    background-color:#708090;
    background-size: 64px 128px
}
#casillas{
    margin: 0 auto;
    align-items:center;
    width: 280px;
}
h1{
    color: rgb(182, 25, 25);
    border: 1px solid black;
    text-align: center;
    background: rgb(0, 255, 191);
    text-shadow: black;
}
.pj1{
    color: rgb(155, 15, 132);
    border: 1px solid black;
    text-align: center;
    background: rgb(0, 255, 255);
    text-shadow: black;
}
.pj2{
    color: rgb(255, 51, 0);

```

```

border: 1px solid black;
text-align: center;
background: rgb(0, 255, 149);
text-shadow: black;
}
.casilla {
width: 90px;
height: 90px;
font-size: 2em;
font-weight: bold;
margin: 0;
border: 1px solid white;
background: orange;
color: transparent;
}
.rojo {
color: red;
}
.azul {
color: rgb(155, 15, 132);
}
.btn{
width: 270px;
background: orange;
color: white;
}

```

ganador.php

```

<?php
session_name('juego');
session_start();

if ($_SESSION['PJ1']['ganador'] == true && $_SESSION['PJ2']['ganador'] == false) {
    $ganador = "<h1 style='color: rgb(155, 15, 132)'>Gano!!!! el Jugador 1 :-)</h1>";
} elseif ($_SESSION['PJ1']['ganador'] == false && $_SESSION['PJ2']['ganador'] == true) {
    $ganador = "<h1 style='color: rgb(255, 51, 0)'>Gano!!! el jugador 2 :-)</h1>";
} elseif ($_SESSION['PJ1']['ganador'] == false && $_SESSION['PJ2']['ganador'] == false) {
    $ganador = "<h1 style='color: green'>Lo siento pero es un Empate ;-)</h1>";
}
session_destroy();
?>
<!doctype html>
<html lang="es">
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <meta name="viewport"

```

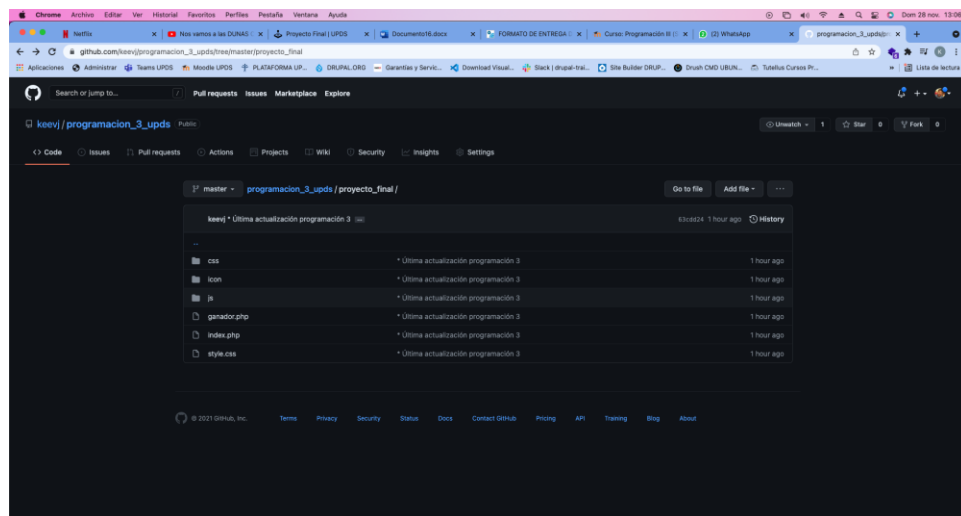
```

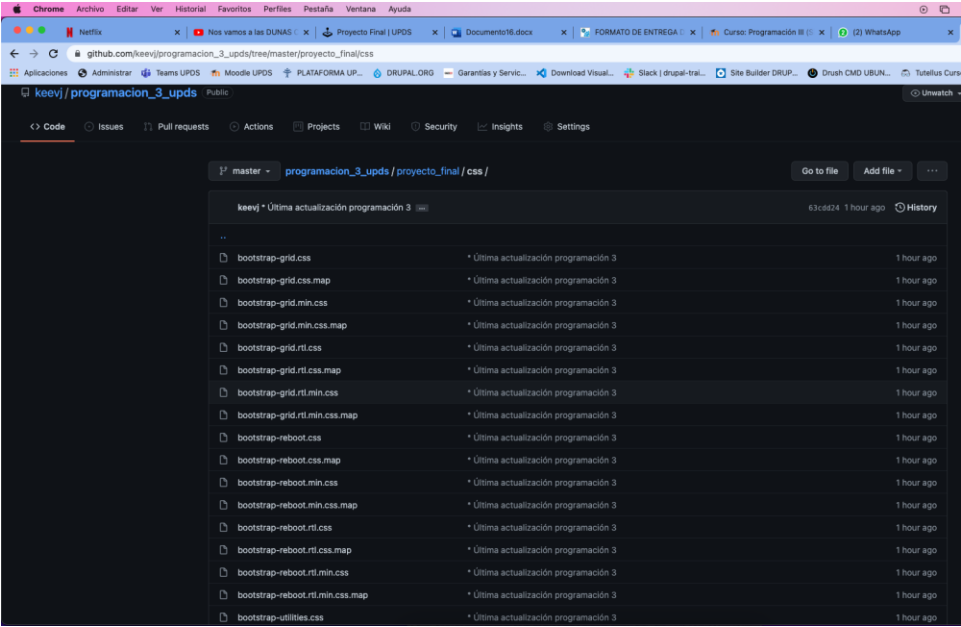
        content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-
scale=1.0">
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
        <link rel="stylesheet" href="style.css">
        <link rel="shortcut icon" href="icon/icon.svg" type="image/x-icon">
        <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
        <link rel="stylesheet" href="js/bootstrap.min.js">
        <title>Tabla de Resultados</title>
    </head>
    <body>
        <h1>
            <?php
                echo $ganador;
            ?>
        </h1>
        <a href="index.php">
            <br><br><center><input class="btn btn-primary" type="button" value="Volver a
intentarlo"></center>
        </a>
    </body>
</html>

```

## Captura de librerías usadas

Aunque solo se uso dos librerías y 1 icono pero en caso de necesitar las otras librerías ya lo teníamos listas.





Links y poder ver código fuente o clonarlo ya que lo subi a github que es una herramienta para el versionamiento de los proyectos y esta como público.

1. [https://github.com/keevj/programacion\\_3\\_upds](https://github.com/keevj/programacion_3_upds)
2. Exactamente aquí ya que esta todo de la materia en ese repositorio pero esta en el directorio proyecto\_final [https://github.com/keevj/programacion\\_3\\_upds/tree/master/proyecto\\_final](https://github.com/keevj/programacion_3_upds/tree/master/proyecto_final)
3. También hace materias atrás logre prestarme un servidor ubuntu de donde trabajo y donde subo mis trabajos para presentarlos y el juego en este caso estara en este link y cabe decir que se puede acceder desde cualquier dispositivo con internet  
[http://karmaland.cochasoft.com/programacion3/proyecto\\_final/index.php](http://karmaland.cochasoft.com/programacion3/proyecto_final/index.php)