

Grupo: Equipo Alfa Buena Maravilla Onda Dinamita Escuadrón lobo

Materia: Programación Básica

Proyecto Final

Docente: María Antonieta Vallejos Troncoso

Fecha: 10-03-2020

Integrantes: Kevin Jhonatan Mamani Mollo

José Antonio Castro Alvis

 Jamil Nayguel Castro Dias

1.- Realizar una aplicación de venta de productos (store).

Para realizar

a.- Registrar venta

b.- Debe emitir una factura

c.- Salir

**Procedimiento**

Iniciaremos asignando una variable **suma=0** para poder sumar todos los precios de los productos elegidos la variable **respuesta** para realizar una respuesta al bucle del do while realizando una respuesta como un sí o no y la variable **cant** =""que nos servirá para saber la cantidad de objetos que elegimos de los menús del do while

float suma = 0;

string respuesta, cant = "";

Continuaremos con una secuencia repetitiva **do while** en donde introduciremos un **menú principal** que contara con 6 opciones en donde podremos introducir un **segundo menú** en cada una de las opciones, para poder salir del bucle utilizaremos la variable **respuesta** en donde le asignaremos un valor para que el while verifique si continua o no y continuara hasta que el usuario coloque una respuesta **true** que sería la palabra **no** para finalizar el bucle

do

{

Console.WriteLine(" ....Lista de las Secciones.... ");

Console.WriteLine("1. Bebidas ");

Console.WriteLine("2. Dulces y Galletas ");

Console.WriteLine("3. Articulos de Limpieza ");

Console.WriteLine("4. Cereales ");

Console.WriteLine("5. Lacteos ");

Console.WriteLine("6. Frutas y Verduras ");

int i1 = 0;

i1 = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

switch (i1)

case 1:

break;

case 2:

break;

case 3:

break;

case 4:

break;

case 5:

break;

case 6:

break

}

break;

Console.WriteLine("Suma Actual : " + suma + " Bs");

Console.WriteLine("Desea comprar otro producto...... Si o No... ");

respuesta = Console.ReadLine();

} while (respuesta != "no");

1. **Registrar venta**

Para poder registrar una venta usaremos la variable **cant** el que podremos registrar uno por uno en los menús secundarios de los diferentes objetos y su precio.

también podemos sacar el total de los distintos productos elegidos en los menús secundarios en la variable **suma = 0** donde va juntando el total de total lo seccionado

case 1:

suma = suma + 65; // objeto precio

cant = cant + " Detergente OMO 3kl. 65 Bs" + "\n " + "\n";

break;

1. **Debe emitir una factura**

Para poder visualizar la factura primero necesitamos colocar algunos datos como el nombre del cliente que le asignaremos en la variable **nombre**, su NIT/CI será asignada en la variable **nit**, nombre del vendedor estar asignada en la variable **vendedor**, el dinero que está pagando será asignado a la variable **pagar** y para ver cuánto tiene que devolver de cambio el vendedor asignamos la variable **cambio = pagar - suma**.

Console.Write("Ingrese nombre: ");

string nombre = Console.ReadLine();

Console.Write("Ingrese el NIT/CI.: ");

double nit = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Nombre del vendedor: ");

string vendedor = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Monto total "+suma);

Console.Write("Dinero a pagar ");

double pagar = double.Parse(Console.ReadLine());

double cambio = pagar-suma;

Para mostrar la hora y facha actual primero usaremos un **DateTime** donde le asignaremos una variable **fecha** que será igual a **DateTime.Now** al realizar eso ya tenemos guardado la hora y fecha.

DateTime fecha = DateTime.Now;

Console.WriteLine(fecha.ToString());

Para mostrar separado la hora y la facha agregamos ("dd/MM/yyyy”) para mostrar la fecha y ("hh:mm:ss")para ver la hora actual

Console.Write("Fecha: ");

Console.WriteLine(fecha.ToString("dd/MM/yyyy"));

Console.Write("Hora: ");

Console.WriteLine(fecha.ToString("hh:mm:ss"));

Para visualizar la factura debemos ordenar los datos que fueron asignados y los que faltan mostrar como **suma** y **cant**. Empezaremos colocando la fecha y la hora, continuamos colocando las variables **nombre** y **nit**, ahora mostramos el registro de las ventas que tenemos guardado en la variable **cant** donde se visualizará todo el registro y para terminar mostramos las variables suma, pagar, cambio y vendedor donde se mostrara parte numérica el total de las ventas, lo que pago el usuario, su respectivo cambio y quien realizo la venta.

Console.Write("Fecha: ");

Console.WriteLine(fecha.ToString("dd/MM/yyyy"));

Console.Write("Hora: ");

Console.WriteLine(fecha.ToString("hh:mm:ss"));

Console.WriteLine("Cliente: " + nombre);

Console.WriteLine("NIT/CI: " + nit);

Console.WriteLine(cant);

Console.WriteLine(" Total: " + suma + " Bs");

Console.WriteLine(" pago Efectivo: " + pagar + " Bs");

Console.WriteLine(" Cambio: " + cambio + " Bs");

Console.WriteLine(" Emitodo por: " + vendedor);