



CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO SINH VIÊN

BÀI 2: LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Path	Ứng dụng/Lập trình /Lập trình Cơ sở
Phụ trách	CuongMX
Thời gian	3 ngày

Yêu cầu:

- Tìm hiểu lập trình hướng đối tượng, các khái niệm: Object, Class, Kế thừa.
- Sử dụng ngôn ngữ lập trình C++ xây dựng chương trình quản lý điểm sinh viên như sau:

Xây dựng lớp Person gồm các thông tin: Họ tên, ngày sinh, quê quán. Sau đó, xây dựng lớp kế thừa Student, bổ sung các thông tin điểm, lớp học và các phương thức:

- + Phương thức nhập: Nhập thông tin của sinh viên.
- + Phương thức xuất: xuất các thông tin của sinh viên lên màn hình.

Xây dựng chương trình chính có menu 5 chức năng:

- + Thêm sinh viên mới vào danh sách
- + In danh sách hiện tại (có số thứ tự)
- + Xóa sinh viên khỏi danh sách (theo số thứ tự)
- + In thông tin sinh viên bất kỳ theo số thứ tự
- + In danh sách sinh viên ra màn hình theo sắp xếp điểm từ cao xuống thấp.

Tài liệu tham khảo:

- Google
- Lập trình hướng đối tượng
- Tài liệu lập trình C++