

Criar interface Grafica para o projeto

Elabore o sistema controle de comissão conforme o diagrama de classe(UML)

Use sua criatividade para criar layout personalizados

Exercicio 02 - Projeto: ControleComissao

- `calcularComissao(valorVendido: double)`: Recebe o valor vendido pelo vendedor, retornando o seguinte cálculo:
 - $\text{valorVendido} * (0,03 + (\text{salarioBase} * 0,00001))$
- Apresentar um menu com as opções:
 - 1 – Criar vendedor
 - 2 – Realizar cálculo de comissão do vendedor
 - 3 – Exibir vendedor
 - 0 – Sair
- Repetir as operações enquanto não for informada a opção zero
- Criar métodos que auxiliem a execução do menu, separando as funcionalidades por seus conceitos

