Técnicas de Programação e Algoritmos - TPA

- Introdução ao NetBeans
 - JAVA -



IDE NetBeans Apache

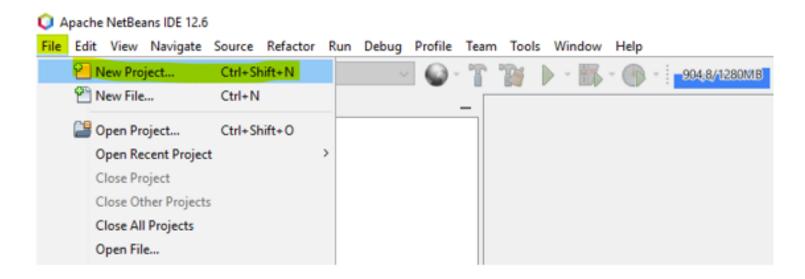
- O NetBeans IDE é um ambiente de desenvolvimento integrado gratuito e de código aberto para desenvolvedores de Java e outros softwares de linguagem de programação, como por exemplo, C, C++, PHP,entre outras.
- O NetBeans foi iniciado em 1996 por dois estudantes tchecos na Universidade de Charles, em Praga, quando a linguagem de programação Java ainda não era tão popular como atualmente.
- Pelo fato do Netbeans ser gratuito você poderá fazer download livremente na Internet.
- Um dos caminhos para baixar o Netbeans é acessando o endereço https://www.oracle.com/java/javase/downloads. É necessário baixar também o JDK, que é o kit de desenvolvimento de programas Java (ambiente de desenvolvimento).

10

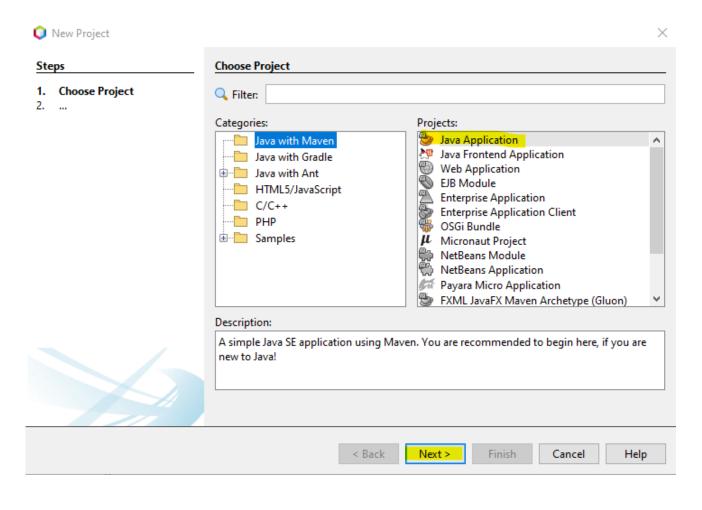
Desenvolvendo o primeiro programa no NetBeans

Agora vamos aprender a trabalhar com o NetBeans Apache.

É aqui que faremos a codificação e execução dos nossos programas. O primeiro passo é abrir um novo projeto clicando em Arquivo – Novo Projeto.

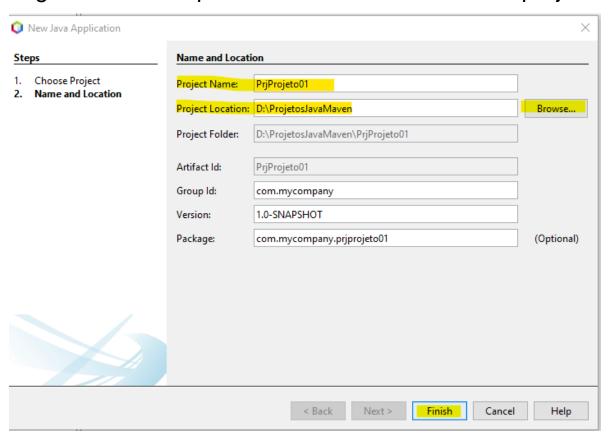


Selecione "Java with Maven" – "Java Application" - clique em próximo (Next):

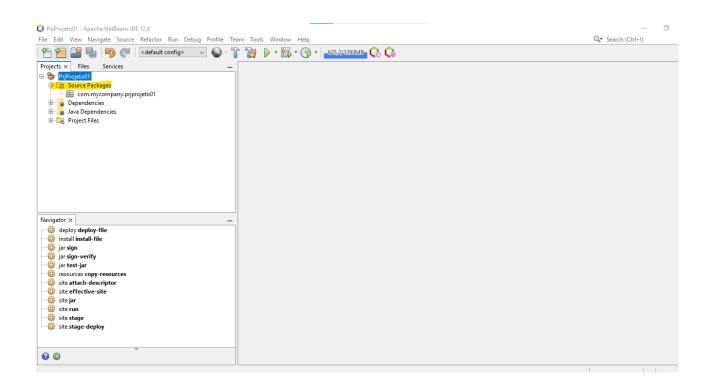


Escolhemos o nome e a pasta onde gravaremos nosso projeto e clicamos em "Finalizar".

Aguardamos enquanto o Netbeans cria o novo projeto.



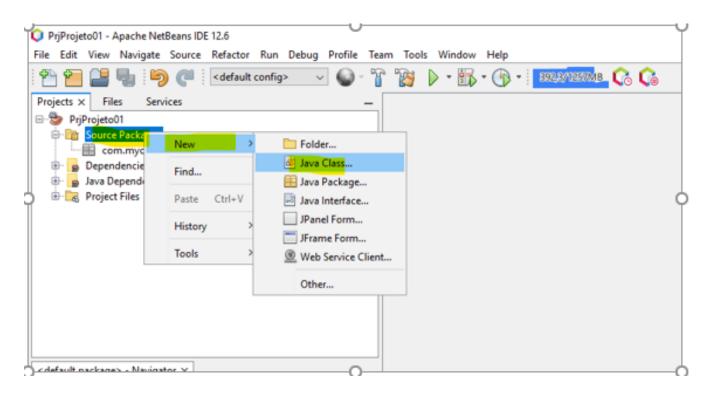
É regra definir o nome do projeto com a primeira letra em maiúscula e as demais primeiras letras de cada palavra também. Não é permitido espaços nem caracteres especiais na definição do nome do projeto.

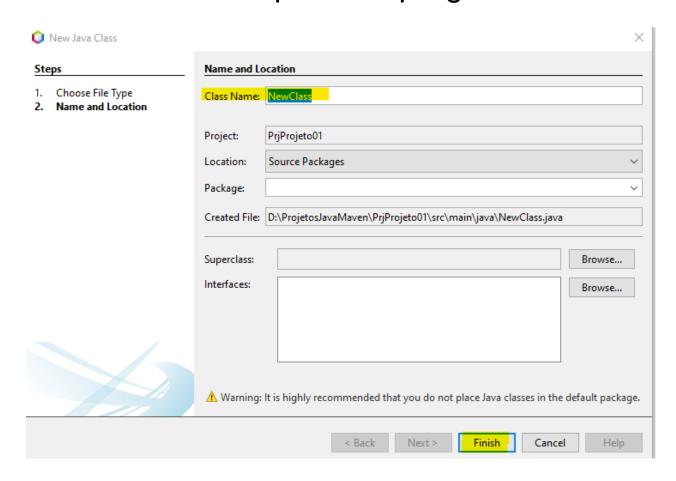


Agora precisamos **criar uma classe** para iniciarmos a digitação do nosso código.

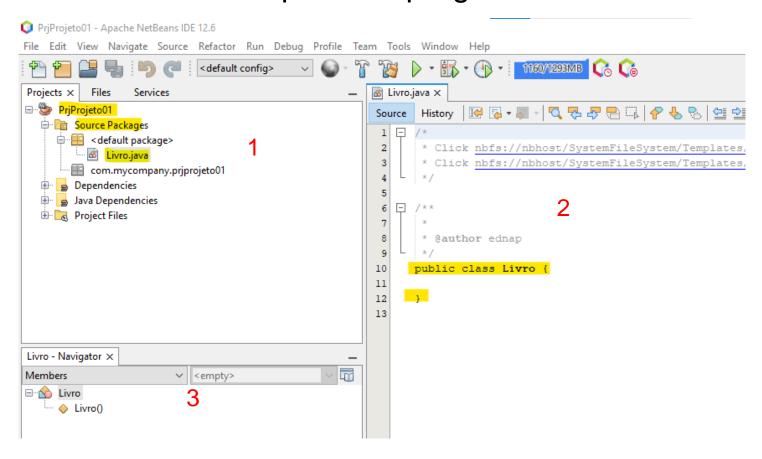
Criar classe para iniciar a digitação:

- a) Expanda a pasta "Source Packages", clicando no sinal de "+".
- b) Com o botão direito do mouse sobre esta pasta, escolha "New" "Java Class"
- c) Dê o nome para esta classe e clique em "Finish





Agora precisamos "nomear" a nova classe.



Perceba que esta janela possui três divisões (serão comentadas no próximo slide).



Perceba que esta janela possui três divisões:

- <u>1 Projetos</u>: onde "navegaremos" nos projetos existentes e executaremos o programa.
- 2 Código Fonte: onde digitaremos o código fonte dentro das respectivas classes.
- <u>3 Membros</u>: onde encontraremos as "propriedades" (características) dos objetos gerados pelo projeto.

Além disto esta tela tem a barra de ferramentas onde encontraremos um "atalho" para os comandos mais utilizados no desenvolvimento e execução de um projeto.



```
💰 Livro.java 🗙
Projects X
          Files
                 Services
    PrjProjeto01
                                                               🤼 💤 🗗 🖶 🔛 🚹 😓 🕒 💷 💇 🔵 🗆
  <default package>
                                          public class Livro
             Livro.java
          com.mycompany.prjprojeto01
                                             public static void main(String[] args)
       Java Dependencies
     R Project Files
                                    9
                                   10
```

- Vamos deixar a "divisão 2" mais "limpa" apagando as linhas de comentário (linhas 1 a 9 da figura anterior).
- Todos comandos devem ser digitados dentro do "método Main" então precisamos criá-lo. (linhas 4 a 7 da figura acima):

```
public static void main(String[] args)
{
...... Aqui digitaremos as nossas linhas de código .............}
```



O **método Main** é o ponto de entrada de um programa executável; é onde o controle do programa começa e termina; é o que determina o ponto de início de execução de qualquer aplicação **Java**.

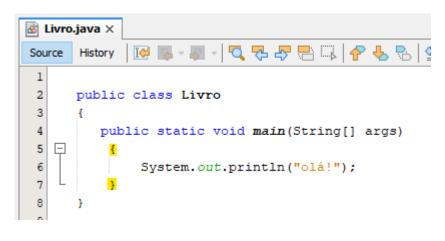
Vejam: a classe "Livro" é nossa classe principal, é a classe que contém o método "main" que a JRE procura para executar primeiro.

Vamos fazer um programa bastante simples, apenas para começar a entender o Netbeans!

A digitação do comando será feita na linha "após" a abertura da chave do método "main" e edentado:

```
public static void main(String[] args)
{
         System.out.println("Olá"); // comando para mostrar (escrever) na tela uma mensagem
}
```

Digitando comandos na Classe do Projeto





```
config>
Livro.java x
Source History | Parameter |
```

Criaremos uma classe bastante simples, apenas para apresentar uma mensagem na tela.

Utilizaremos o comando **System.out.println()** para fazer a saída de dados do sistema.

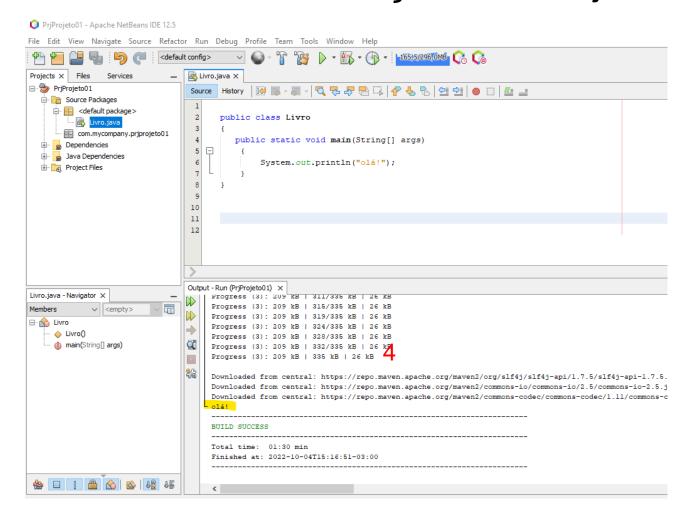
Entre os parênteses do comando "()" escrevemos uma mensagem: "Olá!"

Pronto! Já podemos executar nosso pequeno programa! Mas antes é necessário salvá-lo, clicando no botão "Salvar Tudo".

Para executá-lo clicamos em:

- · "Run / Run Projetct (PrjProjeto01)" ou
- Botão "play" (figura ao lado) ou
- pressionamos a tecla de atalho "F6".

Execução do Projeto



E após a "compilação do projeto", podemos ver a mensagem de saída do programa.

Perceba que foi criada uma 4ª divisão na tela, abaixo da classe: a janela "output" ou "saída", onde serão apresentados os resultados da compilação e as saídas do programa.

Pronto! Você viu como o NetBeans é um ambiente de fácil desenvolvimento?