

**Estudiante: Kevin Liu** 

I cuatrimestre 2024

# Tarea #1 Cuestionario JAVA SCRIPT

Curso: fundamentos de programación web

**Profesor Francisco Jiménez** 

#### INSTRUCCIONES ➤

Contestar las siguientes preguntas planteadas acerca del Lenguaje de Programación Web Java Script (JS).

#### 1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

JavaScript fue creado por Brendan Eich mientras trabajaba en Netscape en 1995. Inicialmente llamado Mocha y luego LiveScript, el lenguaje fue renombrado a JavaScript en un esfuerzo de colaboración entre Netscape y Sun Microsystems. Aunque comparte similitudes en la sintaxis con Java, JavaScript es un lenguaje distinto. Su propósito original era ser un lenguaje de scripting del lado del cliente para mejorar la interactividad en navegadores web. A lo largo de los años, JavaScript ha evolucionado significativamente y se ha convertido en un componente esencial en el desarrollo web, utilizado tanto en el lado del cliente como en el servidor con tecnologías como Node.js. Su adaptabilidad y presencia en todos los navegadores lo han convertido en un pilar fundamental en el mundo de la programación web.

#### 2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

Ubicuidad: Está presente en todos los navegadores web, lo que permite ejecutar código del lado del cliente.

Desarrollo web: Es fundamental para el desarrollo web moderno, permitiendo la creación de páginas dinámicas e interactivas.

Versatilidad: Puede utilizarse en diferentes contextos, desde el desarrollo frontend hasta el backend con Node.js.

#### 3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

HTML se utiliza para estructurar el contenido de una página web, mientras que JavaScript se emplea para hacer que esa página sea dinámica e interactiva. JavaScript se integra en HTML mediante etiquetas <script>, permitiendo la ejecución de código JavaScript directamente en la página web.

# 4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

Bootstrap es un marco de diseño que simplifica el desarrollo web al proporcionar componentes y estilos predefinidos. Al utilizar Bootstrap con JavaScript, se obtienen beneficios como una interfaz de usuario consistente, capacidad de una página responsiva, y

componentes interactivos como modales y barras de navegación, facilitando el desarrollo de sitios web y aplicaciones.

### 5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

Semejanzas: Ambos son lenguajes de programación utilizados en el desarrollo web. PHP es principalmente un lenguaje de servidor, mientras que JavaScript se utiliza tanto en el lado del cliente como en el servidor (con Node.js).

Diferencias: PHP es ejecutado en el servidor antes de enviar la página al cliente, mientras que JavaScript se ejecuta en el navegador del usuario.

#### 6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

Formato 1: Se incluye en la parte superior de la pagina web en la zona <head></head>

```
<head>
     <meta charset="UTF-8">
     <title>JavaScript Hello World Example - Estrada Web Group</title>
     <script>
          alert('Hello, World Estrada Web Group!');
          </script>
          </head>
```

Formato 2: Se incluiye dentro de una instrucción HTML ultilizando eventos interactivos

```
    JavaScript es un lenguaje de programación
    que una página web hace algo más que sen
    contenido, mapas interactivos, animación
    probablemente JavaScript está involucrade
    hemos cubierto con mucho más detalle en
```

Formato 3: Se incluye en la parte inferior de la apgina web antes del cierre </body> Es la mas utilizada ya que la programaci[on debe ir en un archivo externo. Se guanda en la carpeta JS de la estructura de proyectos web.

# 7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

La consola en JavaScript proporciona un entorno para escribir, probar y depurar código. Se utiliza para mostrar mensajes, errores y resultados durante la ejecución de un programa. Además, facilita la depuración al permitir que los desarrolladores inspeccionen variables y ejecuten comandos directamente.

#### 8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

var: Tiene un alcance de función y puede ser redeclarado. No tiene un alcance de bloque.

let: Introducido en ECMAScript 6, tiene un alcance de bloque y no puede ser redeclarado en el mismo ámbito.

const: También introducido en ECMAScript 6, es similar a "let" en cuanto a alcance de bloque, pero no puede ser reasignado después de su declaración.

### 9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

- 1. Comentario de una línea: Se inicia con // y se extiende hasta el final de la línea.
- 2. Comentario de varias líneas: Se encierra entre /\* y \*/, permitiendo comentarios en varias líneas.

## 10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

ECMAScript 6, también conocido como ES6 o ECMAScript 2015, es la sexta edición de las especificaciones ECMAScript, que es la base sobre la cual se construye JavaScript. Introdujo muchas características nuevas y mejoras, incluyendo:

- Declaración de variables con let y const.
- Arrow functions para simplificar la sintaxis de funciones.
- Plantillas de cadenas.
- Desestructuración de objetos y arreglos.
- Clases para facilitar la programación orientada a objetos.
- Promesas para un manejo asíncrono más limpio.
- Y muchas otras mejoras que mejoran la legibilidad y la productividad del código JavaScript.

### ¿Qué enseñanza le brindo la tarea?

La tarea me brindó una comprensión completa de JavaScript y su papel en el desarrollo web. Aprendí sobre su historia desde Netscape hasta su importancia actual. Descubrí la relación clave entre HTML y JavaScript para crear páginas web dinámicas. Se destacó la utilidad de Bootstrap con JavaScript para simplificar el desarrollo.

La comparación entre PHP y JavaScript resaltó sus roles distintivos. Aprendí formas de agregar código JS a una página y la función crucial de la consola en depuración. También entendí las diferencias entre var, let y const. Exploré dos tipos de comentarios en JS y se introdujo ECMAScript 6 (ES6), resaltando mejoras como arrow functions y clases para una codificación más eficiente. En resumen, la tarea proporcionó un conocimiento sólido sobre JavaScript y su aplicación en el desarrollo web.