## 臺北市一〇二學年度高級中等學校電腦程式設計競賽決賽試題

(高中組)

#### 說明:

- 1. 本試卷共有四題,每題25分。
- 2. 請記得隨時備份自己的程式。

### 試題1:二元加法

## 問題敘述

將 $\Pi(n)=3$ )個正整數加總起來是一件很簡單的事,但現在我們僅能運用2元加法來完成它,所謂2元加法就是每次僅能有兩個數相加,且每次加完的和會成為下次加法的被加數,並無額外暫存器,而每次相加的和就是所付出的成本(cost)。我們發現運用2元加法的計算過程(順序)不同就會產生整個計算成本(cost)不同的問題。請設計一程式運用二元加法將 $\Pi$ 個正整數相加,並找出最佳的相加順序,使其所付出的成本最低。

例:將1,2,3相加可以有下列三種可能,其中(A)的總成本最低。

- (A) 1 + 2 = 3, cost 1 = 3; 3 + 3 = 6, cost 2 = 6; Total cost = 9
- (B) 1 + 3 = 4, cost 1 = 4; 4 + 2 = 6, cost 2 = 6; Total cost = 10
- (C) 2 + 3 = 5, cost1 = 5; 5 + 1 = 6, cost2 = 6; Total cost = 11

## 輸入說明

讀入一個檔案(檔名為 in. txt),內有數組測試資料,每組有兩列資料,第一列為一正整數n,第二列為n個數值(正整數),當n=0 時表示輸入結束。

## 輸入檔範例

5

16, 21, 9, 30, 9

1

10, 3, 20, 7

N

## 輸出說明

請將輸出資料顯示在螢幕上,顯示加總之總和與加總所需付出的最小成本。

#### 輸出範例

85, 192

# 試題 2. 登山演算法 (本題無輸入資料,只需輸出答案, Output only)

## 問題敘述

登山演算法 (hill climbing) 是一種簡單的近似最佳化演算法。以登山演算法求解問題的步驟如下:

- (1) 待求解問題為 Maximize F(s),  $s \in \Omega \circ F(.)$  表示目標函式,  $\Omega$  表示解空間, s 表示一個解。目標為求取最佳解  $s^*$  使得  $\forall s \in \Omega$ ,  $F(s^*) \geq F(s)$ 。
- (2) 產生問題的初始解  $s_0$  (通常會以隨機方式或者以領域知識來產生),令基底解  $s=s_0$ 。
- (3) 使用鄰域函式 (neighborhood function) N 來產生 s 鄰近的解,令 N(s) 代表 s 鄰近解的集合。
- (4) 找出 N(s) 中最佳的解  $s' = \arg \max\{F(i) \mid i \in N(s)\}$ 。
- (5) 如果 F(s') > F(s), s = s', 回到步驟 (3); 否則進入步驟 (6)。
- (6) 輸出 s 為登山演算法找到的近似最佳解。

登山演算法常被用來解決 NP-hard 最佳化問題,但在這道試題中,我們將用它來解決一個簡單的函式最大化問題。假設有個函式 F(x) 定義如下:

$$F(0) = 325$$
  $F(1) = 56$   $F(2) = 1188$   $F(3) = 99$   $F(4) = 13$   $F(5) = 600$   $F(6) = 9999$   $F(7) = 100$ 

我們希望以登高演算法找出  $0 \le x \le 7$  中,能最大化 F(x) 的 x 值。此處我們以二進位方式來表示每個解,並且以翻轉 (flip) 一個位元作為鄰域函式。如果以  $x = (000)_2$  為初始值,則登高演算法的求解過程如下:

$s = (000)_2$	$s = (010)_2$	$s = (110)_2$
$F((000)_2)=325$	$F((010)_2)=1188$	$F((110)_2)=9999$
$F((001)_2)=56$	$F((011)_2)=99$	$F((111)_2)=100$
$F((010)_2)=1188$	$F((000)_2)=325$	$F((100)_2)=13$
$F((100)_2)=13$	$F((110)_2)=9999$	$F((010)_2)=1188$
以 (000)2 為基底解,翻轉每	以 (010)2 為基底解,翻轉每	以 (110)2 為基底解,翻轉每
個位元以產生三個鄰近解。	個位元以產生三個鄰近解。	個位元以產生三個鄰近解。
鄰近解中的最佳解 (010)2	鄰近解中的最佳解 (110)2	鄰近解中的最佳解 (010)2
比 (000)2 好,故取代之。	比 (010)2 好,故取代之。	「不」比 (110)2 好,演算法
		結束,近似解為 (110)2 =
		(6) <sub>10</sub> °

上例中登高演算法求得的近似解 6 也是該問題的最佳解,因此順利解題。不過如果我們以 (001)<sub>2</sub> 作為初始解,就沒有那麼順利了。我們求得的近似解 5 只是個區域最佳解,而非全域最佳解。

$s = (001)_2$	$s = (101)_2$
$F((001)_2)=56$	$F((101)_2)=600$
727	(( - )2)
E((000) ) 225	E((100) ) 12
$F((000)_2)=325$	$F((100)_2)=13$
$F((011)_2)=99$	$F((111)_2)=100$
$F((101)_2)=600$	$F((001)_2)=56$
以 (001)2 為基底解,翻轉每	以 (101)2 為基底解,翻轉每
個位元以產生三個鄰近解。	個位元以產生三個鄰近解。
鄰近解中的最佳解 (101)2	鄰近解中的最佳解 (111)2
比 (001)2 好,故取代之。	「不」比 (101)2 好,演算法
	結束,近似解為 (101)2 =
	(5) <sub>10</sub> °

針對上面的函式,我們可以在登高演算法中嘗試八個不同的初始解,其結果為

初始解	$(000)_2$	(001)2	$(010)_2$	$(011)_2$	$(100)_2$	$(101)_2$	$(110)_2$	$(111)_2$
近似最佳解	6	5	6	6	6	5	6	6

在八次嘗試中,有六次可以順利找到全域最佳解;也就是說,如果我們隨機產生一個初始解,以登高演算法求解上述函式最大化問題的成功率為 6/8=75%。

這道試題要求你定義出五個不同的函式 F(x),使得登高演算法展現指定的解題成功率。

- (1) 值域的範圍為  $0 \le F(x) \le 10^4$ 。
- (2) 每個函式中, $F(x) \neq F(y) \forall x \neq y$ 。
- (3) 每個函式的定義域和要求的搜尋成功率如下:

函式	檔案名稱	定義域 (x 的範圍)	解題成功率	得分
F1	F1.txt	$0 \le x \le 7$	100%	5分
F2	F2.txt	$0 \le x \le 7$	87.5% (7/8)	5分
F3	F3.txt	$0 \le x \le 15$	87.5% (14/16)	5分
F4	F4.txt	$0 \le x \le 31$	100%	5分
F5	F5.txt	$0 \le x \le 31$	96.875% (31/32)	5分

(4) 未满足上述限制者不予計分。

## 輸出說明

這道試題是一個只需要輸出答案 (Output only) 的題目。請依照題目要求產生五個純文字檔案,檔名如上頁所述。檔案中第 1 行表示 F(0) 的值,第 i 行表示 F(i-1) 的值,以此類推。以題目中的函式為例,

$$F(0) = 325$$
  $F(1) = 56$   $F(2) = 1188$   $F(3) = 99$   $F(4) = 13$   $F(5) = 600$   $F(6) = 9999$   $F(7) = 100$ 

檔案內容如下:

## 試題 3.疊紙盒

## 問題敘述

小嘉上班的包裝紙盒工廠將舉行年終大摸彩,獎品內容非常豐富;但是由於廠區員工眾多,必須是答對廠長提出的問題之員工才有資格參加摸彩活動。今年廠長出的問題是「利用有限個長方體紙盒疊出最大正方體」的益智問題。在此問題中,所有長方體紙盒大小都一樣,但可以任意指定長方體紙盒的長、寬與高(單位是公分)大小;另外,在疊出正方體的過程中,所有長方體紙盒的長、寬、高的方向是一致的,亦即不能隨意對長方體紙盒做出旋轉或翻轉的動作。

聰明的你(妳),請寫一個程式,幫小嘉計算在廠長給定長方體紙盒的長、寬與 高大小,以及總共可供使用的長方體紙盒數目後,所能疊出最大正方體的體積為 何?

# 輸入說明

為四個整數數值,分別是長、寬、高、以及總共的長方體紙盒數目,以空格分隔。 其中長、寬、高皆是不會超過 $10^3$ 公分,總共的長方體紙盒數目不會超過 $10^9$ 個。

# 輸出說明

為一整數,代表所能疊出最大正方體的體積(不會超過10<sup>18</sup>立方公分),若不能疊出則輸出為0。註:剩下最少紙盒。

#### 【範例 一】

輸入資料

6 4 3 200

輸出資料

13824

#### 【範例二】

輸入資料

121 99 77 10000000

輸出資料

3543788106936

## 試題 4. 外星生物進化

## 問題敘述

有一種很特別的外星原生物,如果2個或是3個在一起就可以進化合併成為單一的組合生物,進化合併時質量維持守恆,2個或是3個質量相同的組合生物又可以再次進化合併起來,它們自己依循很奇妙的規則進化,進化過程中可以選擇合併也可以選擇不合併。如果一開始有一大群外星原生物,以上述規則快速進化,最後會達到一個穩定狀態,留下一組外星生物(原生物或是組合生物),很特別的是最後留下的生物中,沒有任何一個生物的質量為其它生物質量的整數倍。我們將這些外星生物標示為[x,y],表示它經過x次二合一以及y次三合一進化合併而來,原生物標示為[0,0]。

請寫一個程式,由鍵盤讀入一個小於 2<sup>31</sup>的正整數代表一開始外星原生物的總數量,在螢幕上列印出一組進化合併到達穩定狀態時的外星生物? (輸出時請依照 X 由小到大排序,有多組可能性時只需要輸出一組即可,程式最多允許執行時間為 3 秒)

#### 程式執行範例:

輸入	輸出
1	[0,0]
7	[0,1] [2,0]
31	[0,2][1,1][4,0]或是[0,3][2,0]
771234	[1, 11] [2, 10] [3, 9] [4, 6] [5, 5] [8, 2] [9, 1]
1987654321	[0, 19] [1, 18] [2, 14] [5, 12] [6, 11] [7, 9]
	[15, 2] [18, 0]