Questão 02.c

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
 2
 3
    #include <time.h>
 5
    #define LINHAS 4
    #define COLUNAS 4
 6
 7
 8
    void geraMatriz(int matriz[LINHAS][COLUNAS]) {
 9
      srand(time(NULL));
10
      for(int i = 0; i < LINHAS; i++) {</pre>
        for(int j = 0; j < COLUNAS; j++) {</pre>
11
12
          matriz[i][j] = rand() % 100;
13
        }
14
15
    }
16
17
    void geraMatrizTransposta(int matriz[LINHAS][COLUNAS], int matrizTransposta[LINHAS][COLUNAS]) {
18
      for(int i = 0; i < LINHAS; i++) {</pre>
19
        for(int j = 0; j < COLUNAS; j++) {</pre>
20
           matrizTransposta[j][i] = matriz[i][j];
21
22
      }
23
    }
24
25
    void multiplicaMatriz(int matriz[LINHAS][COLUNAS], int matrizTransposta[LINHAS][COLUNAS], int
    matrizResposta[LINHAS][COLUNAS]) {
      for(int i = 0; i < LINHAS; i++) {</pre>
26
27
        for(int j = 0; j < COLUNAS; j++) {</pre>
28
29
          matrizResposta[i][j] = 0;
30
31
           for (int k = 0; k < LINHAS; k++) {
             matrizResposta[i][j] += matriz[i][k] * matrizTransposta[k][j];
32
           }
33
34
35
36
      }
    }
37
38
39
    int verificaOrtogonal(int matrizResposta[LINHAS][COLUNAS]) {
      for(int i = 0; i < LINHAS; i++) {</pre>
40
41
        for(int j = 0; j < COLUNAS; j++) {</pre>
42
           if(i==j) {
             if(matrizResposta[i][j] == 1)
43
44
             continue;
45
             else
             return 0;
46
47
           } else {
48
               if(matrizResposta[i][j] == 0)
49
               continue;
50
               else
51
               return 0;
52
53
54
        }
55
      }
56
      return 1;
57
    }
```

```
58
    int main() {
59
60
61
      int matriz[LINHAS][COLUNAS];
      int matrizTransposta[LINHAS][COLUNAS];
62
63
      int matrizResposta[LINHAS][COLUNAS];
64
65
      //Função 1 -> Criar Matriz:
66
      geraMatriz(matriz);
67
68
      //Função 2 -> Calcular Transposta:
69
      geraMatrizTransposta(matriz, matrizTransposta);
70
71
      //Função 3 -> Multiplicar Matrizes:
72
      multiplicaMatriz(matriz, matrizTransposta, matrizResposta);
73
74
      //Função 4 -> Verificar se a matriz é Ortogonal:
75
      int resposta = 0;
76
      resposta = verificaOrtogonal(matrizResposta);
77
78
      //Exibindo Matriz:
      printf("\n\n-----\n");
79
80
      for(int i = 0; i < LINHAS; i++) {</pre>
81
       for(int j = 0; j < COLUNAS; j++) {</pre>
         printf(" %02d ", matriz[i][j]);
82
83
       }
       printf("\n");
84
85
86
87
      //Exibindo Matriz Transposta:
88
      printf("-----\n");
89
      for(int i = 0; i < LINHAS; i++) {</pre>
       for(int j = 0; j < COLUNAS; j++) {</pre>
90
91
         printf(" %02d ", matrizTransposta[i][j]);
92
       }
93
       printf("\n");
94
95
96
      //Exibindo Matriz Resposta:
97
      printf("-----\n");
98
      for(int i = 0; i < LINHAS; i++) {</pre>
99
       for(int j = 0; j < COLUNAS; j++) {</pre>
         printf(" %05d ", matrizResposta[i][j]);
100
101
       }
       printf("\n");
102
103
104
105
106
107
     if(resposta == 1)
108
       printf("Matriz Ortogonal!");
109
      else
110
       printf("Matriz Nao Ortogonal!");
111
      printf("\n-----\n\n");
112
113
114
     return 0;
115 }
```