

EXERCÍCIOS COM JFLEX

1) A partir do exemplo estudado em aula, altere a especificação das regras definidas no arquivo ".flex", para que seja possível identificar em um código fonte:

- a) Vogais.
- b) Números.

2) Especifique as regras em um arquivo ".flex" para que seja possível descobrir a quantidade de "datas" que existem em um arquivo texto.

As datas podem estar no formato dd/mm/aa ou dd/mm/aaaa.

3) Especifique as regras em um arquivo ".flex" para que seja possível descrever os tokens abaixo:

- a) Números inteiros.
- b) Números reais.
- c) Strings.
- d) Palavras reservadas: int, char, for, while.

4) A partir de uma linguagem fictícia, realize os exercícios abaixo:

- a) A linguagem deve possuir algumas palavras reservadas, declaração de variáveis do tipo inteiro e real, atribuição de variáveis, identificador de início e fim de bloco de comandos, comando if else.
- b) Especifique a linguagem utilizando a notação BNF ou BNF estendida.
- c) Especifique as regras em um arquivo ".flex" para que seja possível identificar os tokens da linguagem.