

LAPORAN TUGAS

Pemrograman Mobile



Disusun Oleh:

Kevin Arullah Herdiansyah

2241760125

KELAS 3D

PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

2023

1. Soal 1 Modifikasi

```
Run | Debug
void main() {
  for (var i = 18; i > 8; i--) {
    print('Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur ${i + 0}');
  }
}
```

Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 18
Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 17
Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 16
Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 15
Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 14
Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 13
Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 12
Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 11
Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 10
Nama Saya Adalah Tukul , Sekarang berumur 9

[Done] exited with code=0 in 0.583 seconds

2. Soal 2

- a. Karena Dart Merupakan inti Dari Framework Flutter itu sendiri karena kerangka kerja modern seperti flutter membutuhkan bahasa modern tingkat tinggi agar bisa memberikan pengalaman mengerjakan yang lebih dinamis dan efisien.

3. Rangkuman :

- a. Dart bertujuan untuk menggabungkan kelebihan-kelebihan dari sebagian besar bahasa tingkat tinggi dengan fitur-fitur bahasa pemrograman terkini Seperti:
 - i. Productive Tooling
 - ii. Garbage Collection
 - iii. Type annotations
 - iv. Statically Typed
 - v. Portability
- b. Dart Berusaha Mempermudah dan memecahkan masalah dari javascript dan java serta membantu pengembangan dengan skala besar dengan sedikit kekurangan atau hambatan selama menggunakannya. Dart di desain sangat dinamis untuk membantu memenuhi perkembangan dan permintaan yang semakin cepat dan semakin berubah-ubah.
- c. Eksekusi kode dengan *Just In Time (JIT)* :

- i. Eksekusi ini digunakan kode pada command line aplikasi mobile selama proses pengembangan aplikasi mobile yang bisa menggunakan fitur debugging dan *hot reload*
- d. Eksekusi Kode dengan *Ahead Of Time (AOT)*
 - i. Eksekusi AOT adalah eksekusi kode dengan mengirimkan dan menyiapkan kode yang sudah di ketik untuk siap run meskipun kode belum di perintahkan untuk run, biasanya di gunakan untuk pengembangan yang mengutamakan start-up yang cepat serta execution speed
- e. Struktur Dart :
 - i. *Object-Oriented* : Dart memiliki fitur *encapsulation, inheritance, composition, abstraction*, dan *abstraction*.
 - ii. Operator : Operator dalam dart memiliki fleksibilitas yang tinggi karena dart sendiri langsung mengartikan sesuai kelas turunan yang bersangkutan tanpa kita arahkan