

Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04

24/03/2022

Versão 1.0



Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0



Índice

1. Processo.....	4
2. Analista de Processos.....	4
3. Área de Negócios.....	4
4. SME - Subject Matter Expert	4
5. Mapa de Sistemas	4
6. Métricas Operacionais.....	4
7. Fluxograma AS-IS.....	5
8. SLA - Service Level Agreement.....	6
9. Detalhamento dos Inputs.....	6
10. Detalhamento dos Outputs.....	6
11. Exceções de Negócio	6
12. Arquivos de Suporte	7
13. Mapeamento do Processo - Passo a Passo.....	8
14. Aprovação	14

Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0



Controle de Versão			
Data	Versão	Descrição	Responsável
24/03/2022	1.0	Criação do documento.	Gabrielle Fernanda Cachiné
		Implementação de melhorias.	
		Remoção de duplicidades.	

Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0



1. Processo

Título:	Desafio DDA Trainees GR 04
ID:	DES_DDA_GR_004
Descrição:	Automação do processamento da obtenção de dados de uma base já existente, SuperHeros DB, disponibilizado nas premissas do desafio. Tendo como objetivo fornecer dados para a alimentação do banco de dados da aplicação.

2. Analista de Processos

Nome:	Gabrielle Fernanda de Moura Cachiné	Função:	Intelligence Automation Trainee
E-mail:	Gabrielle.cachine@br.ey.com		

3. Área de Negócios

Denominação:		
Coordenador:		Função:
E-mail:		

4. SME - Subject Matter Expert

Nome:	Paulo H Pereira	Função:	BA & UX Trainee
E-mail:	Paulo.h.pereira@br.ey.com		

5. Mapa de Sistemas

Sistema/Aplicação	Versão	Ambiente	Acesso	Observações

6. Métricas Operacionais

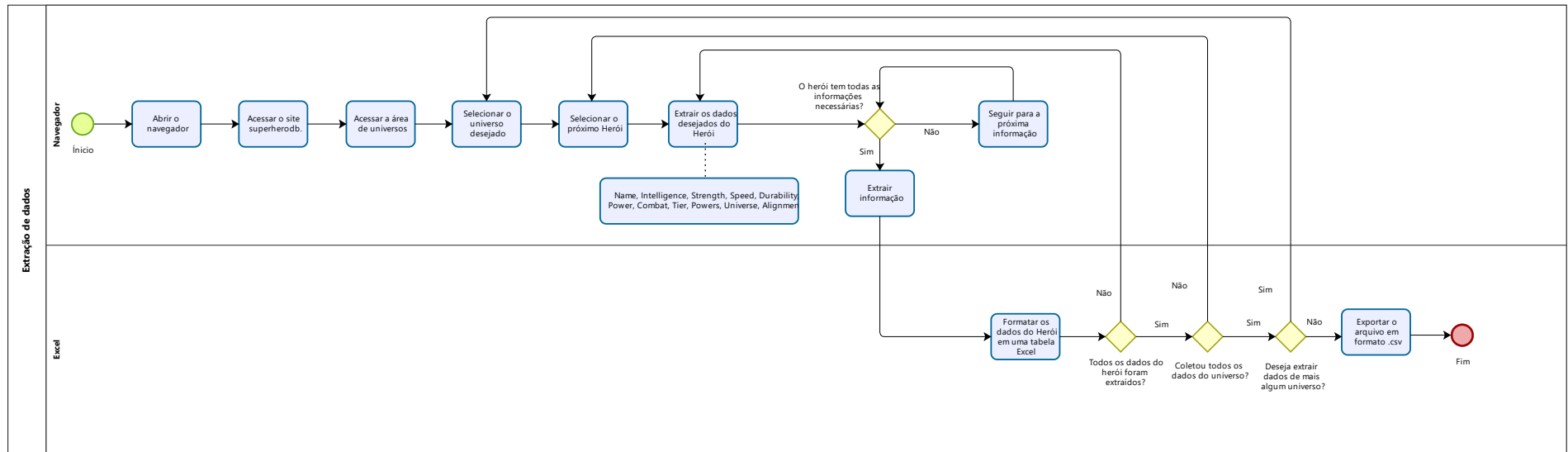
Volume esperado de operações/casos/dados:	200 dados de heróis por dia
Frequência de execução do processo:	Diário.
Horário de início do processo:	08h30.
Tempo médio total de execução:	40 horas por semana.
Quantidade atual de FTEs executando o processo:	1 analistas de testes.
Existe algum dia no qual o processo não deve ser executado? Se sim, quais?	Sábados, domingos e feriados nacionais.
Existem períodos em que uma carga de trabalho maior é antecipada? Quais são estes? Qual o volume máximo esperado nestas situações?	Não.
A área de negócios terá participação no processo? Caso aplicável, qual será sua atuação?	Sim, a equipe de desenvolvimento precisa desenvolver tratamentos de dados e ETL para a inserção dos dados coletados no banco de dados.
O processo é executado em diversas nacionalidades?	Não.

Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0



7. Fluxograma AS-IS




Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0


8. SLA - Service Level Agreement

Existe algum SLA associado ao processo? Caso positivo, qual o SLA?	Não.
Existem limiares de negócios que devem ser respeitados? (Tal como janela de funcionamento) Caso positivo, quais são estes?	Não.

9. Detalhamento dos Inputs

Arquivo:	Site SuperHeroDB	Input ID:	01
Responsável:	Time de extração	Risco:	Médio
Descrição:	Contempla todas as informações dos heróis a serem extraídas.	Exemplo:	
Disponibilização:	O arquivo é disponibilizado (atualizado) periodicamente por usuários e encontra-se disponível em: " https://www.superherodb.com/ ".		
Tratativas:	1) Caso o site não esteja disponível, alertas devem ser enviados à área de negócios.		

10. Detalhamento dos Outputs

Arquivo:	Tabela_ColetaHeróis	Output ID:	01
Responsável:	Time de extração	Risco:	Médio
Descrição:	Neste arquivo contém as informações extraídas de cada herói os quais são: {Name, Intelligence, Strength, Speed, Durability, Power, Combat, Tier, SuperPowers, Universe, Alignment, Gender}.	Exemplo:	
Disponibilização:	O arquivo é disponibilizado via e-mail ou via teams.		
Armazenamento:	Os arquivos "Tabela_ColetaHeróis" gerados devem ser retidos no <i>OneDrive</i> .		

11. Exceções de Negócio

Como as exceções de negócio deverão ser apresentadas pela solução?	Exceções serão apontadas via e-mail ao final do processo de cada etapa da automação; A estrutura da notificação de erro deverá prover insumos necessário a identificação do cenário pelo analista, contendo informações relativas ao detalhe do erro e rastreabilidade de ações da automação.
Quando enviar tais alertas?	Ao término do processamento da solução.
Qual(is) o(s) contato(s) responsável(is) por receber estes alertas?	Uma planilha será previamente parametrizada contendo os contatos e seu respectivo tipo de alerta.

Especificação Funcional



Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0

Exceção:	Falha na extração dos DadosHerois_ddMMyy.xlsx	Exceção ID:	01
Aplicação:	Browser	Risco:	Alto
Descrição:	N/A		
Tratamento:	N/A		

12. Arquivos de Suporte

ID	Arquivo	Responsável	Descrição	Anexo/Exemplo

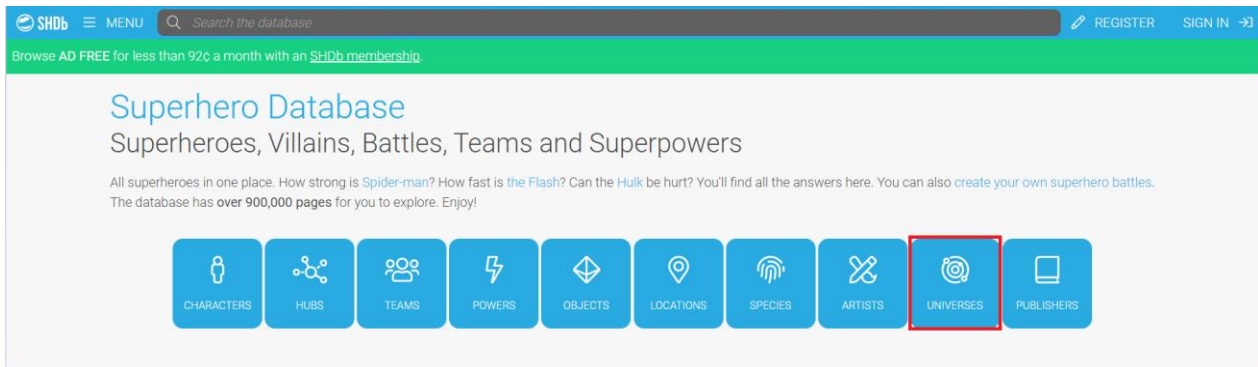
Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0

13. Mapeamento do Processo - Passo a Passo

1. Obter dados dos Heróis

Etapa:	1. Obter dados dos Universos	Passo:	01
Aplicação/Sistema:	Browser (Exemplo: Google Chrome ou Microsoft Edge)		
Descrição:	Após iniciar o navegador Google Chrome, acessando o website "https://www.superherodb.com/", a automação deve clicar no botão "Universes", tal como apresentado abaixo.		
Regras de Negócio:	N/A		
























Etapa:	2. Coleta de dados dos universos selecionados	Passo:	02
Aplicação/Sistema:	Browser (Exemplo: Google Chrome ou Microsoft Edge) e Microsoft Excel		
Descrição:	Nesta etapa, foram selecionados manualmente 10 universos que apresentassem uma composição mais completa de heróis, ou seja, a partir de uma busca rápida, foram selecionados os universos que apresentaram o máximo de número de heróis com informações para serem coletadas. Posteriormente, foi gerado um arquivo formato .xlsx para organizar as URLs a serem inseridas à automação.		
Regras de Negócio:	N/A		

Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Universe	URL								
2	Castlevania	https://www.superherodb.com/castlevania/900-1631/								
3	Dark Angel	https://www.superherodb.com/dark-angel/900-1755/								
4	DCAU	https://www.superherodb.com/dcau/900-36/								
5	Arrowverse	https://www.superherodb.com/arrowverse/900-101/								
6	Avatar	https://www.superherodb.com/avatar/900-1056/								
7	MHA	https://www.superherodb.com/mha/900-1142/								
8	Overwatch	https://www.superherodb.com/overwatch/900-1311/								
9	Pacific Rim	https://www.superherodb.com/pacific-rim/900-1229/								
10	Angry Birds	https://www.superherodb.com/angry-birds/900-1314/								
11	LOL	https://www.superherodb.com/league-of-legends/900-1640/								
12										

Etapa:	3. Selecionando a ferramenta de Web Scraping.	Passo:	03
Aplicação/Sistema:	UiPath		
Descrição:	Utilizou-se da aplicação UiPath no modo moderno com a função Table Extraction.		
Regras de Negócio:	N/A		

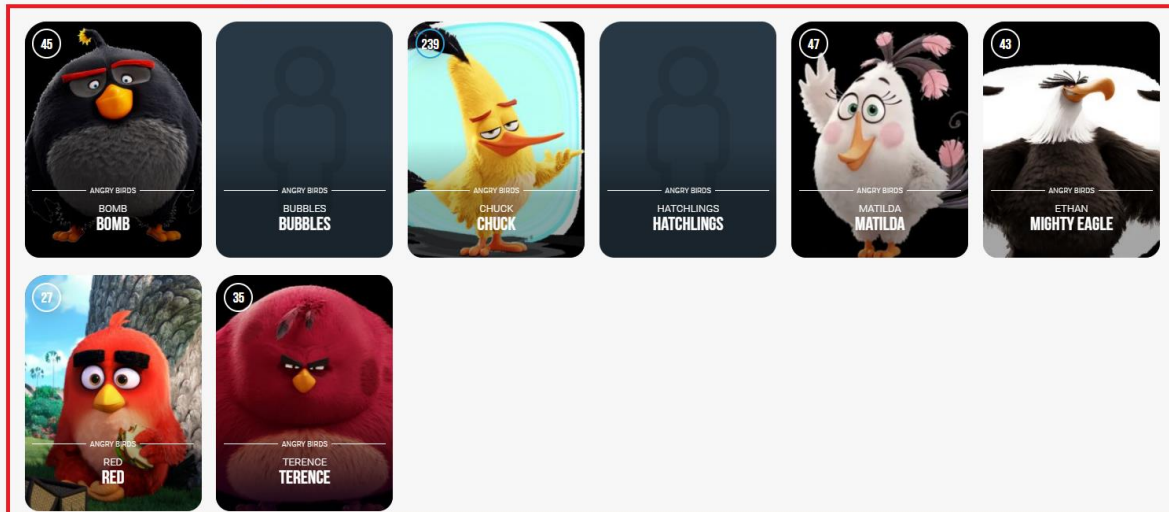
HOME		DESIGN		DEBUG																	Coleta Heróis - UiPath Studio Community									
																														
New	Save	Export as Template	Debug File	Cut	Copy	Paste	Undo	Redo	Manage Packages	Manage Entities	App/Web Recorder	Computer Vision	User Events	Table Extraction	UI Explorer	Remove Unused	Analyze File	Test Manager	Export to Excel	Publish										

Etapa:	3. Web Scraping.	Passo:	04
Aplicação/Sistema:	Browser (Exemplo: Google Chrome ou Microsoft Edge), Microsoft Excel e UiPath		
Descrição:	Nesta etapa, informa-se à sequência de scraping a URL a qual se deseja coletar os dados dos heróis. Utilizou-se da ferramenta descrita no Passo 02. No exemplo a seguir, ilustra-se o scraping dos 8 personagens do universo Angry Birds. Como resultado do scraping, é gerado um arquivo .xlsx com as URLs de todos os personagens presentes em todas as páginas de registro deste universo. Esse arquivo foi salvo no padrão de nomenclatura URL_universo.		
Regras de Negócio:	N/A		

Especificação Funcional

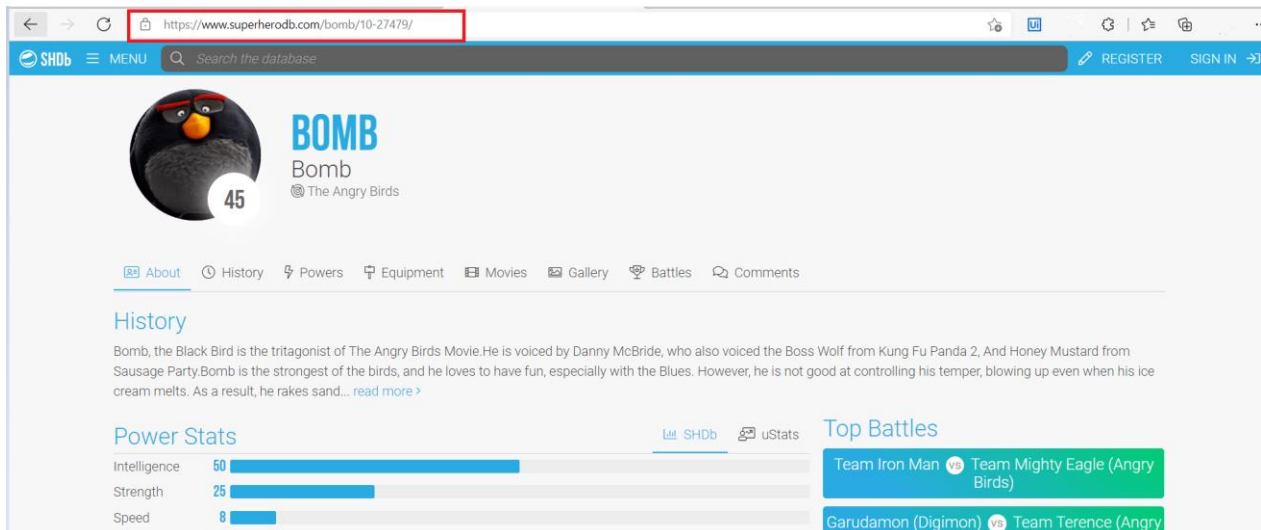
Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0

Connections to Angry Birds



2. Obter dados de cada Herói

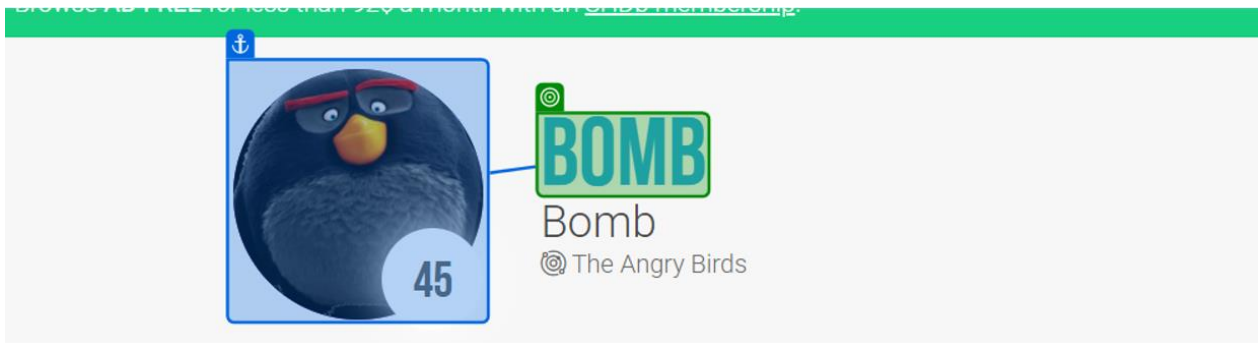
Etapa:	2. Obter dados de Heróis	Passo:	01
Aplicação/Sistema:	Browser (Exemplo: Google Chrome ou Microsoft Edge), Microsoft Excel e UiPath		
Descrição:	A partir das URLs coletadas de cada personagem no Passo 05 a automação percorre cada URL individualmente para coletar os dados dos personagens para compor o arquivo final do universo.		
Regras de Negócio:	N/A		



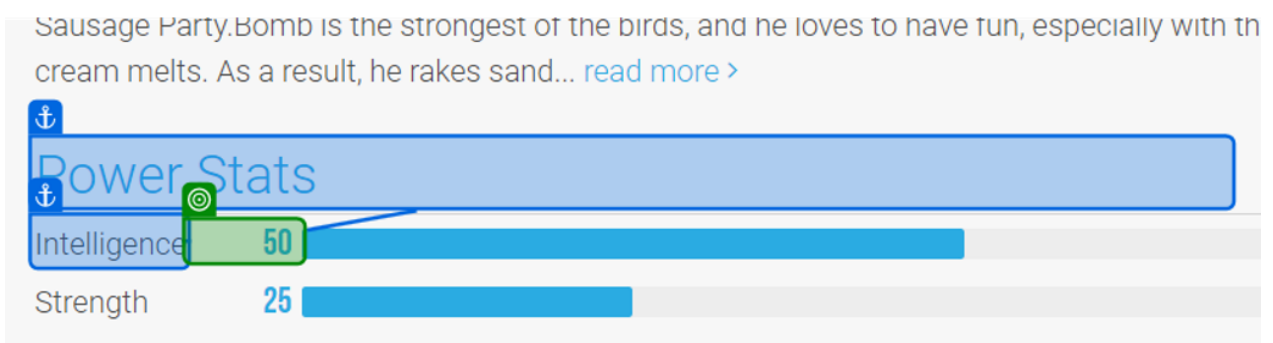
Etapa:	2. Extração do Nome do Herói.	Passo:	02
Aplicação/Sistema:	Browser (Exemplo: Google Chrome ou Microsoft Edge) e UiPath		
Descrição:	Utilizou-se da atividade Get Text para realizar a extração do nome do herói, que é armazenado em uma variável do tipo String denominada "Name".		
Regras de Negócio:	N/A		

Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0



Etapa:	3. Extração dos Power Stats do Herói.	Passo:	03
Aplicação/Sistema:	Browser (Exemplo: Google Chrome ou Microsoft Edge) e UiPath		
Descrição:	Utilizou-se da atividade Get Text, uma para cada skill, para realizar a extração, cada uma delas foi armazenada em variáveis do tipo int32 denominadas: "Intelligence", "Strength", "Speed", "Durability", "Power", "Combat" e "Tier".		
Regras de Negócio:	N/A		



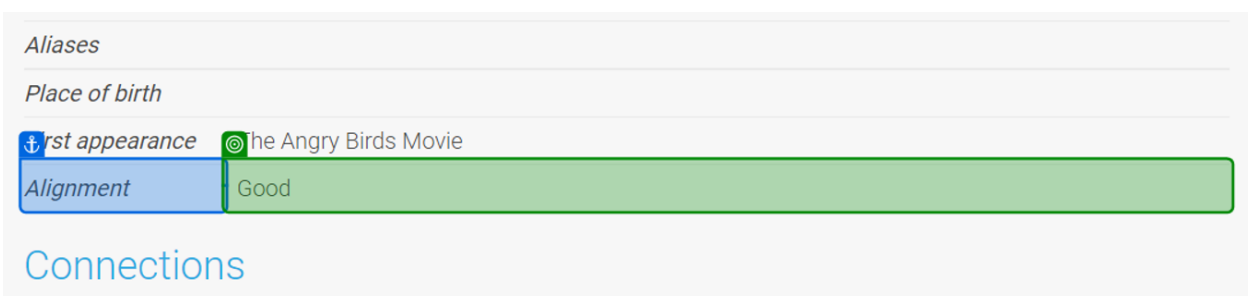
Etapa:	4. Extração dos Super Powers do Herói.	Passo:	04
Aplicação/Sistema:	Browser (Exemplo: Google Chrome ou Microsoft Edge) e UiPath		
Descrição:	Utilizou-se da atividade Get Text para realizar a extração que foi armazenada em uma variável do tipo String nomeada de "SuperPowers". Caso o herói não tenha informações de Super Powers, a variável recebe Null.		
Regras de Negócio:	N/A		

Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0



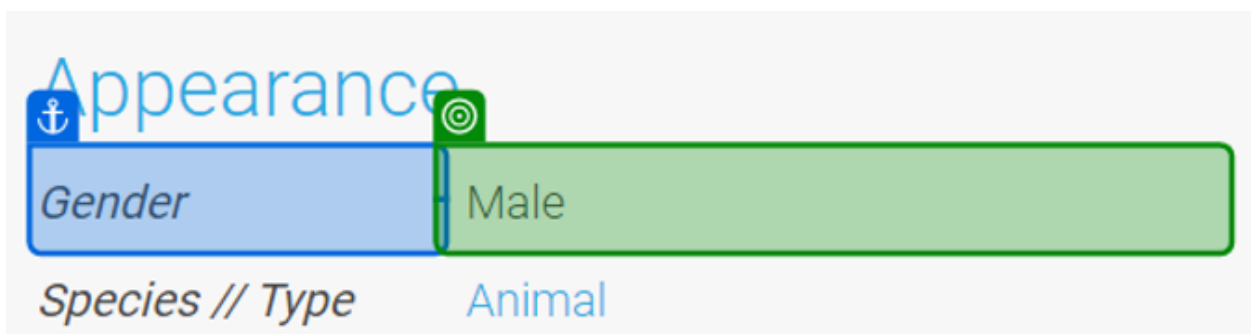
Etapa:	5. Extração do Alignment do Herói.	Passo:	05
Aplicação/Sistema:	Browser (Exemplo: Google Chrome ou Microsoft Edge) e UiPath		
Descrição:	Utilizou-se da atividade Get Text para realizar a extração que foi armazenada em uma variável do tipo String nomeada de "Alignment".		
Regras de Negócio:	N/A		



Etapa:	6. Extração do Gender do Herói.	Passo:	06
Aplicação/Sistema:	Browser (Exemplo: Google Chrome ou Microsoft Edge) e UiPath		
Descrição:	Utilizou-se da atividade Get Text para realizar a extração que foi armazenada em uma variável do tipo String nomeada de "Gender".		
Regras de Negócio:	N/A		

Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0



Etapa:	7. Escrita e exportação do arquivo .xlsx com os dados dos heróis do Universo.	Passo:	07
Aplicação/Sistema:	Microsoft Excel e UiPath		
Descrição:	Utilizou-se da atividade Add Data Row para armazenar os valores das variáveis em cada coluna da tabela para cada um dos personagens percorridos dentro da atividade For Each. Em seguida, recorreu-se a atividade Write Range para escrever os dados coletados em um arquivo .xlsx. Os arquivos forma salvos seguindo o padrão de InformacoesHeróis_universo.		
Regras de Negócio:	N/A		

The image shows a screenshot of Microsoft Excel. The title bar indicates the file is 'InformacoesHeróis_AngryBirds.xlsx' and it was last modified yesterday at 7:53 AM. The ribbon shows the 'Home' tab with various options like Font, Alignment, and Styles. The data table is as follows:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	Name	Intelligence	Strength	Speed	Durability	Power	Combat	Tier	SuperPowers	Universe	Alignment	Gender
1	Bomb	50	25	8	25	30	45	1	Durability,Stamina,Super Strength,	Angry Birds - The Angry Birds	Good	Male
2	Bubbles	0	0	0	0	0	0	0	Null	Angry Birds - The Angry Birds	Good	Male
3	Chuck	55	6	65	25	40	55	1	Durability,Endurance,Stamina,Stea	Angry Birds - The Angry Birds	Good	Male
4	Hatchlings	0	0	0	0	0	0	0	Null	Angry Birds - The Angry Birds	Good	Female
5	Matilda	55	6	7	25	25	45	1	Durability,Endurance,Intelligence,S	Angry Birds - The Angry Birds	Good	Male
6	Mighty Eagle	60	25	25	25	25	60	1	Durability,Endurance,Intelligence,S	Angry Birds - The Angry Birds	Good	Male
7	Red	60	6	8	30	10	50	1	Durability,Intelligence,Stamina,Agil	Angry Birds - The Angry Birds	Good	Male
8	Terence	60	25	20	25	15	50	1	Durability,Stamina,Super Speed,Suj	Angry Birds - The Angry Birds	Good	Male

Etapa:	8. Marge com as tabelas de todos os heróis de todos os 10 universos extraídos.	Passo:	08
Aplicação/Sistema:	Microsoft Excel e UiPath		
Descrição:	Após a coleta dos dados dos heróis dos 10 universos selecionados, foi realizado um marge com todos os arquivos a fim de gerar um arquivo .csv contendo os dados extraídos. O total de dados coletados foi de 1030 heróis e suas respectivas informações.		
Regras de Negócio:	N/A		

Especificação Funcional

Desafio DDA Trainees GR 04
Versão 1.0

Tabela_ColetaHeroes.csv													
Gabrielle F Cachine													
File Home Insert Page Layout Formulas Data Review View EY Support Help Subledger Analyzers GL Analyzer PDF-XChange Audit Tools Audit Enablers													
Clipboard Font Alignment Sensitivity Number Styles Cells Editing Ideas EY Tech Support													
L485													
Female													
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
478	Aatrox (Tr)	0	0	0	0	0	0	Null	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Male		
479	Aatrox (Se)	0	0	0	0	0	0	Null	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Male		
480	Ahri	55	13	17	20	55	50	1	Fire Control,Magic,Accelerated Healing,Animal Attributes,Berserk Mode,Dex	League Of Legends - League Of Legends	Good	Female	
481	Akali	70	1	8	20	20	80	1	Acrobatics,Agility,Dexterity,Disguise Mastery,Gadget Usage,Master Martial	League Of Legends - League Of Legends	Neutral	Female	
482	Alistar	45	6	6	25	40	45	1	Bloodlust,Durability,Stamina,Super Strength,Animal Attributes,Animal Orient	League Of Legends - League Of Legends	Good	Male	
483	Amumu	45	1	1	5	20	45	1	Longevity,Cloth Manipulation,Death Touch,Decay Embodiment,Durability N	League Of Legends - League Of Legends	Good	Male	
484	Anivia	0	0	0	0	0	0	0	Null	League Of Legends - League Of Legends	Good	Female	
485	Annie	55	1	1	10	30	15	1	Fire Control,Heat Resistance,Summoning,Animation,Cold Resistance,Danma	League Of Legends - League Of Legends	Neutral	Female	
486	Ashle	70	6	6	10	40	65	1	Cold Resistance,Cryokinesis,Dexterity,Indomitable Will,Marksmanship,Refle	League Of Legends - League Of Legends	Good	Female	
487	Aurelion	75	6	100	80	100	65	6	Arcane Magic,Aura,Black Hole Manipulation,Cold Resistance,Corruption Res	League Of Legends - League Of Legends	Neutral	Male	
488	Azir	0	0	0	0	0	0	0	Null	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Male	
489	Bard	90	25	80	25	25	25	4	Agility,Enhanced Senses,Extrasensory Perception,Flight,Immortality,Levitati	League Of Legends - League Of Legends	Good	Male	
490	Brand	60	25	8	25	70	70	3	Apathy,Cold Resistance,Endurance,Extrasensory Perception,Fire Control,Fire	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Male	
491	Braum	55	30	7	40	30	70	1	Attack Negation,Cold Resistance,Damage Reduction,Endurance,Enhanced C	League Of Legends - League Of Legends	Good	Male	
492	Caitlyn	70	6	6	10	20	60	1	Dexterity,Information Analysis,Marksmanship,Photographic Deduction,Prep	League Of Legends - League Of Legends	Good	Female	
493	Cassiopeia	65	25	8	25	60	35	1	Petrification,Social Influencing,Toxin and Disease Control,Toxin and Disease	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Female	
494	Cho'Gath	60	6	6	35	60	30	2	Accelerated Healing,Animal Attributes,Bloodlust,Durability Negation,Endura	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Male	
495	Command	65	25	9	25	30	80	1	Cold Resistance,Endurance,Indomitable Will,Non-Physical Interaction,Self-S	League Of Legends - League Of Legends	Neutral	Male	
496	Corki	55	1	25	25	35	55	1	Agility,Flight,Gadget Usage,Longevity,Power Suit,Vehicular Mastery,Weapon	League Of Legends - League Of Legends	Good	Male	
497	Darius	60	25	7	25	15	80	1	Bloodlust,Endurance,Indomitable Will,Rage Power,Cold Resistance,Grapplin	League Of Legends - League Of Legends	Neutral	Male	
498	Draven	55	6	6	15	15	70	1	Dexterity,Social Influencing,Bloodlust,Damage Boost,Indomitable Will,Mark	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Male	
499	Ekko	85	6	6	10	50	40	1	Afterimage Creation,Dexterity,Gadget Usage,Mechanical Aptitude,Reflexes,	League Of Legends - League Of Legends	Good	Male	
500	Elise	60	25	20	25	30	35	1	Shapeshifting,Social Influencing,Toxin and Disease Control,Toxin and Disea	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Female	
501	Evelynn	70	30	8	35	80	50	3	Apathy,Camouflage,Dark Magic,Disguise Mastery,Extrasensory Perception,J-	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Female	
502	Ezreal	65	1	8	15	50	30	1	Energy Blasts,Gadget Usage,Information Analysis,Intuitive aptitude,Mechani	League Of Legends - League Of Legends	Neutral	Male	
503	Fiora	60	1	7	10	10	90	1	Agility,Dexterity,Indomitable Will,Reflexes,Swordsmanship,Disarmament,Inf	League Of Legends - League Of Legends	Neutral	Female	
504	Fizz	55	5	20	15	55	70	1	Acrobatics,Agility,Amphibious Respiration,Longevity,Water Control,Animal C	League Of Legends - League Of Legends	Neutral	Male	
505	Galio	50	75	25	25	70	60	2	Cold Resistance,Damage Reduction,Endurance,Fire Resistance,Heat Resistai	League Of Legends - League Of Legends	Good	Male	
506	Gangplank	55	6	6	25	25	55	1	Bloodlust,Endurance,Explosion Manipulation,Gadget Usage,Indomitable Wil	League Of Legends - League Of Legends	Bad	Male	

14. Aprovação

Aprovador	Assinatura	Data
Lucas Rodrigues de Oliveira		