



Definição dos projetos

Prof. Me. Antonio Alex Lopes



Conteúdo

- Projeto desenvolvido em aula.
- Definição dos grupos e temas.
- Calendários.

Temas Possíveis

- Sistema de Academia;
- Sistema de Biblioteca;
- Sistema de Locadora de Veículos;
- Sistema de Supermercado;
- Sistema de Loja de Material de Construção.

O que deve ser feito - 1º Bimestre

- Construir a camada de modelagem com todas as classes utilizando os conceitos vistos em aula (encapsulamento, herança, polimorfismo e construtores).
- Mostrar o sistema funcionando, utilizando a instância de objetos.
- Iniciar o desenvolvimento da camada de interface.

Datas 1º Bimestre

23/09 - Tirar últimas dúvidas.

30/09 - Seminário (10 a 15 minutos cada dupla).

O que deve ser feito - 2º Bimestre

- Terminar o desenvolvimento das interfaces gráficas com o usuário.
- Utilizar o Banco de dados para persistir os dados.

Datas - 2º Bimestre

18/11 - Tirar últimas dúvidas.

25/11 - Seminário (10 a 15 minutos cada dupla).