



# Projeto - Supermercado Reges

Prof. Me. Antonio Alex Lopes



# Roteiro

- Convenção a seguir
- Padrões de Projeto
- Observações
- Requisitos

# Convenção a seguir - Criação de pacotes

- Utilizar nomes de domínio da Internet em ordem reversa para nomear os pacotes. Exemplo:
  - `br.com.reges.modelo`
  - `br.com.supermercadoreges.modelo`

# Estrutura da Classe

#	Estrutura	Observação
1	Comentário de documentação ( <i>/** .... */</i> )	
2	Declaração de classe	
3	Comentários de implementação da classe ( <i>/* ... */</i> )	Se necessário inserir algum comentário sobre a classe
4	Atributos estáticos	Inicialmente os públicos, depois os protegidos e por último os privados
5	Demais Atributos	Inicialmente os públicos, depois os protegidos e por último os privados
6	Construtores	
7	Demais Métodos	Agrupe os métodos por funcionalidade ou contexto. Exemplo: gets e sets, métodos de validação, métodos de calculos

# Exemplo

```
1 /**
2  *
3  * @author Prof. Alex Lopes
4  */
5 public class ExemploEstrutura {
6
7     public int comecoDoProjeto;
8     protected String nomeDoCliente;
9     private String nomeDoProjeto;
10
11     public ExemploEstrutura() {
12     }
13
14     public ExemploEstrutura(int comecoDoProjeto, String nomeDoCliente, String nomeDoProjeto) {
15         this.comecoDoProjeto = comecoDoProjeto;
16         this.nomeDoCliente = nomeDoCliente;
17         this.nomeDoProjeto = nomeDoProjeto;
18     }
19
20     public int getComecoDoProjeto() {
21         return comecoDoProjeto;
22     }
23
24     public void setComecoDoProjeto(int comecoDoProjeto) {
25         this.comecoDoProjeto = comecoDoProjeto;
26     }
27
28     public String getNomeDoCliente() {
29         return nomeDoCliente;
30     }
31
32     public void setNomeDoCliente(String nomeDoCliente) {
33         this.nomeDoCliente = nomeDoCliente;
34     }
35
36     public String getNomeDoProjeto() {
37         return nomeDoProjeto;
38     }
39
40     public void setNomeDoProjeto(String nomeDoProjeto) {
41         this.nomeDoProjeto = nomeDoProjeto;
42     }
43 }
```

# Padrões

- Nomes de classes devem começar com letra maiúscula, para seguir o padrão de codificação de Java.
- Nomes de métodos, atributos e variáveis devem começar com letra minúscula.
- Caso o nome de métodos, atributos e variáveis seja uma palavra composta, o nome começa com letra minúscula e a primeira letra da próxima palavra será Maiúscula.
  - Ex: `int trabalhoSemanaQueVem`, `String faculdadeReges`;
- Não utilize caracteres especiais, como acentuação.

# Observações

- Mantenha sempre o código indentado e limpo.
- Utilizar github.

LET'S CODE