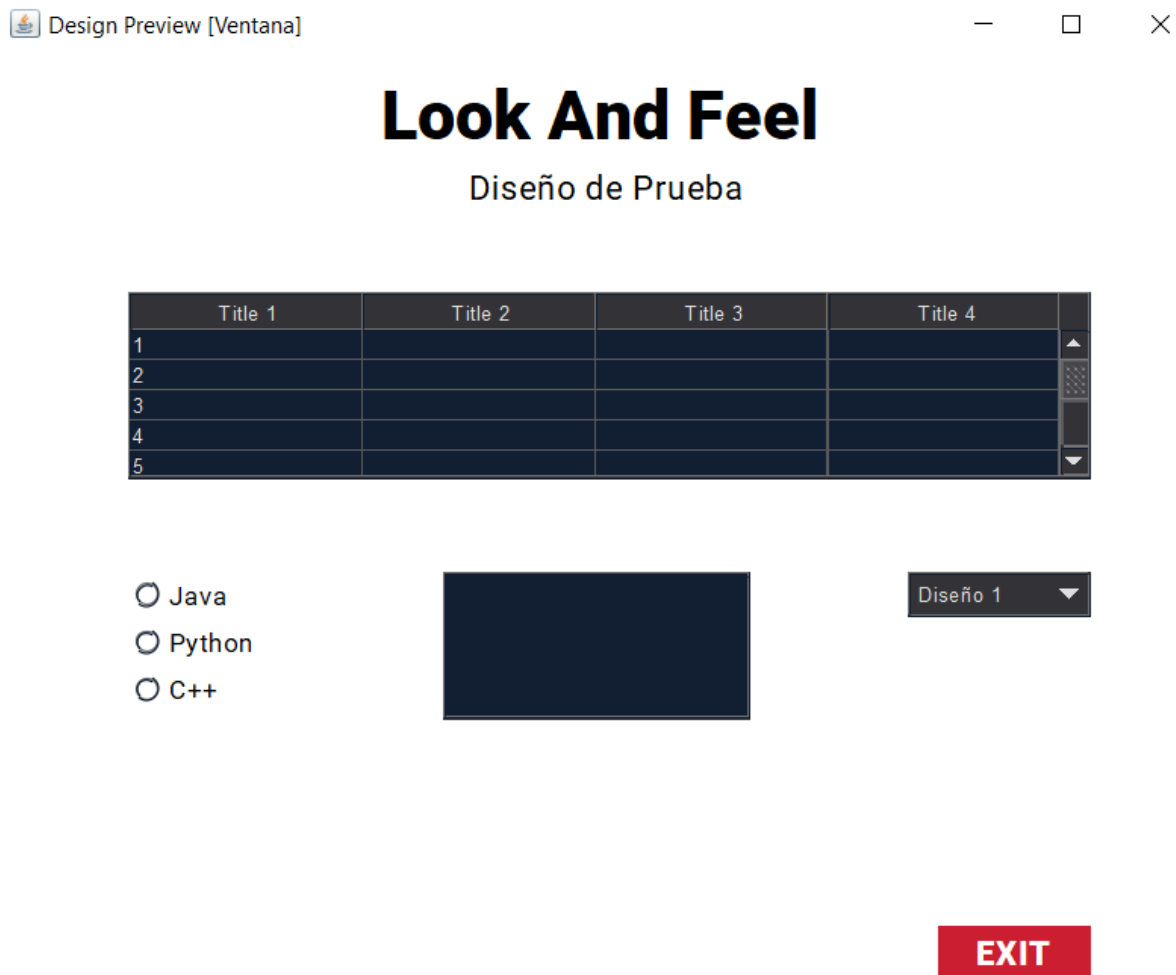


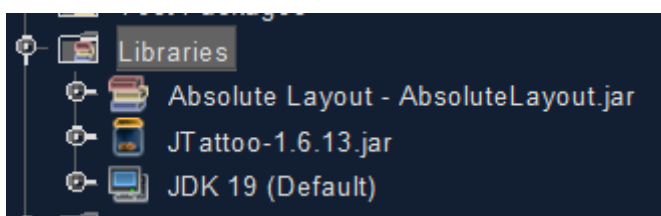
Aplicando un diseño a un proyecto con la Librería JTatto

Diseño inicial

Para este ejemplo solo coloque los siguientes elementos: JLabel, JComboBox, JTable, JTextArea, JButton y JRadioButton.



Luego hice uso de la Librería JTatto, esta no se encuentra en java por ende debe de descargarse a continuación de eso se colocó las siguientes lineas de codigo



```
UIManager.setLookAndFeel(new GraphiteLookAndFeel());
```

Dentro de un Try Catch , aquí establezco el diseño que quiero para mi proyecto el cual es GraphiteLookAndFeel(), este diseño esta dentro de la librería JTatto el resultado seria el siguiente:

