FontV1

#img : Image
#thickness_ : int = 20

+FontV1(imageName : char*)
+finishLetter() : void
+A() : void
+B() : void
+C() : void
+D() : void
+E() : void
+F() : void
+G() : void
+H() : void
+I() : void
+J() : void
+K() : void
+L() : void
+M() : void
+N() : void
+O() : void
+P() : void
+Q() : void
+R() : void
+S() : void
+T() : void
+U() : void
+V() : void
+W() : void
+X() : void
+Y() : void
+Z() : void

FontV2

+FontV2(imageName : char*)
+colorInBlack(x : int, y : int) : void
+A() : void
+B() : void
+C() : void
+D() : void
+E() : void
+F() : void
+G() : void
+H() : void
+I() : void
+J() : void
+K() : void
+L() : void
+M() : void
+N() : void
+O() : void
+P() : void
+Q() : void
+R() : void
+S() : void
+T() : void
+U() : void
+V() : void
+W() : void
+X() : void
+Y() : void
+Z() : void

FontV3

+FontV3(imageName : char*)
+addRedContour() : void
+A() : void
+B() : void
+C() : void
+D() : void
+E() : void
+F() : void
+G() : void
+H() : void
+I() : void
+J() : void
+K() : void
+L() : void
+M() : void
+N() : void
+O() : void
+P() : void
+Q() : void
+R() : void
+S() : void
+T() : void
+U() : void
+V() : void
+W() : void
+X() : void
+Y() : void
+Z() : void

BezierCurve

-points_ : vector<Point>
-step_ : double

+BezierCurve()
+BezierCurve(points : vector<Point>)
+getPoints const() : vector<Point>
+addPoint(P : Point) : void
+clearPoints() : void
+getCasteljauPoint(c : int, index : int, t: double) : Point
+getCurvePoints() : vector<Point>

Image

-fp_ : FILE *
-fileName_ : char *
-pngPtr_ : png_structp
-infoPtr_ : png Jnfop
-width_ : int
-height_ : int
-pixels_ : png_bytep *

+lmage(fileName : char*, width : int, height : int)
+~lmage()
+writelmage(): void
+getPixels const() : png_bytep*
+getPixelColor(P : Point) : unsigned int*
+draw(P : Point) : void
+draw(points : vector<Point>) : void
+draw(curves : vector<BezierCurve>) : void

Point

-x_ : int
-y_ : int
-color : unsigned int*

+Point()
+Point(x : int, y : int, R : unsigned int = 0, G : unsigned int = 0, B : unsigned int = 0)
+Point(P : const Point &)
+~Point()
+getX const(): int
+getY const() : int
+setX(x : int) : void
+setY(y : int) : void
+getColor(): unsigned int*