



KEVIN YONG VANG

kev.yv91@gmail.com

Tél : 06 17 50 68 20

30 rue Dédale, 91350

[GitHub](#)

[Linkedin](#)

[Portfolio](#)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages et frameworks : Javascript, Typescript, React, PHP, Symfony, C#

BDD : MySQL, (NoSQL)

Mark-up : HTML5, CSS3

Graphisme : AutoCAD

Outils collaboratifs : GIT, Unity Collaborate

Moteur de jeu : Unity

SOFT SKILLS

Discipline et autonomie : Autodidacte (HTML, CSS, algorithmique)

Capacité d'adaptation : programmation sur machines-outils et sur ordinateur

Rigueur : préférence envers la logique et la précision

Détermination : préparation diplôme en développement

COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

- Utilisation du logiciel Visual Studio
- Création d'un jeu vidéo (Casual game)
- Modéliser et programmer les systèmes et les mécaniques de jeu
- Développer l'ergonomie générale du jeu (navigation et interface)
- Modélisation en schéma de comportement et de situations de jeu.
- Rédiger le Game Document
- Ingénierie Quadri-fibre et Mono-fibre (ORANGE, SFR),
- Vérification d'Étude, Réalisation d'Étude (APS, APD, DOE) en D2,
- Fiche FOA, complétude, Réalisation de plans de synoptique,
- Création des commandes d'accès DFT ou TFX,
- Lecture de plans, identification des fibres, Soudures, lavage de fibre, piquetage, Pose de tiroir optique et de BFP chez le client,
- Tirage de câble, Relever sur le terrain D2, D3, FTTE, FTTO,
- Utilisation du stylo optique, lecture de plans, identification des fibres
- Installation PTO, ONT, Box et décodeur TV chez le client,
- Déploiement d'un réseau FTTH,
- Réseaux abonné D3, Branchement de jarretière au PM

LANGUES

Anglais : A2 (parlé et écrit)

AUTRES ACTIVITÉS

Sport : Basketball (2 ans en club)

Jeux Vidéos

DEVELOPPEUR FULLSTACK JUNIOR

A la recherche d'alternance

3 semaines en entreprise / 1 semaine en formation
(contrat apprentissage)

à partir de février 2024

Passionné de jeux vidéos, j'ai décidé de me lancer dans la **programmation** en **autodidacte** et par la suite par le biais de formation pour en faire ma carrière. Déterminé à devenir un développeur **fullstack**, je recherche une entreprise qui me permettra de **développer** davantage mes compétences tout **en contribuant** à l'évolution de vos pratiques.

FORMATION

Développeur.se Web

Konexio - Paris

Depuis septembre 2023

- Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile
- Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile
- Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL
- Documenter le déploiement d'une application dynamique web ou web mobile

Initiation au développement

Autodidacte

2018 - 2023

- HTML, CSS, Javascript

Game Developpeur Unity

3W ACADEMY

07/ 2021 - 10/2021

- Concevoir et développer les programmes de jeux vidéo
- Utilisation d'un moteur de jeu

Ingénierie Fibre Optique FTTH

CFP Les Lacs de L'Essonne

2017

- Règles d'ingénierie conduite de Projet FTTH

BAC TU (Technicien d'Usinage / Alternance)

Faculté des Métiers - Bondoufle

2015 - 2016

BAC PRO SEN (Systèmes Electroniques Numériques)

Lycée Professionnel André Marie-Ampère

Morsang-sur-orge

2012 - 2014

PROJETS

[BankerApp](#) / Javascript / groupe

Application bancaire de dépôt/transfert d'argent

[Pig Game](#) / Javascript / solo

Jeux de dés où 2 joueurs s'affrontent, le premier à 20 gagne

[Guess my number](#) / Javascript / solo

Jeux de hasard où le but est de deviner le chiffre correct

[A fruit, please !](#) / Unity / C# / solo

Jeux de restauration, de gestion et de simulation

[Cut the rope](#) / Unity / C# / solo

Jeu mobile puzzle

[Stealth Game](#) / Unity / C# / solo

Jeu 3D de plateforme

[Beat'em up](#) / Unity / C# / duo

Jeu 2D de combat

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Distributeur de prospectus

MEDIAPOST

02/2023 - 06/2023

Technicien bureau d'étude FTTH

OPTEDIS

09/2020 - 12/2020

SOGETREL

04/2019 - 09/2020

CIRCET

04/2019

Technicien Fibre Optique

ENGIE INEO

11/2017 - 03/2018

MBC RESEAUX

01/2017 - 02/2017