MANUAL DE USUARIO

KEVIN ANDRES ALVAREZ HERRERA

202203038

ESTRUCTURA DE DATOS

SECCION C

## **Social Structure**

# INDICE

| Login                   | 3  |
|-------------------------|----|
| Modulo administrador    | 4  |
| Buscar                  | 4  |
| Carga Masiva            | 4  |
| Formato de los ".jsons" | 5  |
| Reporte                 | 6  |
| Información admin       | 6  |
| Modulo usuario          | 7  |
| Buscar                  | 7  |
| Publicaciones           | 7  |
| Crear publicacion       | 8  |
| Solicitudes             | 9  |
| Reportes                | 9  |
| Perfil                  | 10 |
| Módulo de registro      | 11 |

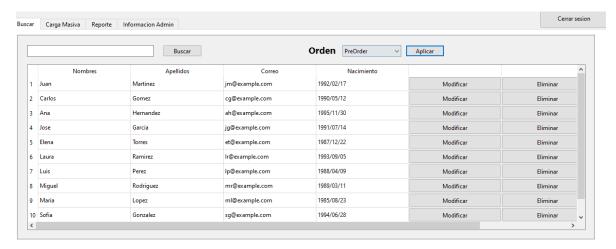
# Login

| CORREO                        |  |
|-------------------------------|--|
| CONTRASEÑA                    |  |
| ¿No tienes cuenta? Registrate |  |
| INICIAR SESION                |  |

En esta ventana el usuario podrá ingresar su correo y contraseña, si es administrador ira al modulo de admin y si es usuario ira al modulo de usuario, en caso de no tener una cuenta puede presionar el botón de registrarse, esto le permitirá crear una cuenta dentro de la aplicación

## Modulo administrador

#### Buscar



En esta sección del módulo, el administrador podrá ver a los usuarios dentro de la aplicación que se encuentren registrados dentro del árbol avl en ese momento, tambien podrá modificar usuarios y eliminarlos de la aplicación

## Carga Masiva



En esta sección el administrador podrá cargar archivos .json de usuarios, solicitudes y publicaciones

## Formato de los ".jsons"

#### Usuarios

- Nombres
- Apellidos
- Fecha\_de\_nacimiento
- Correo
- Contraseña

#### Solicitudes

- Emisor
- Receptor
- Estado

#### **Publicaciones**

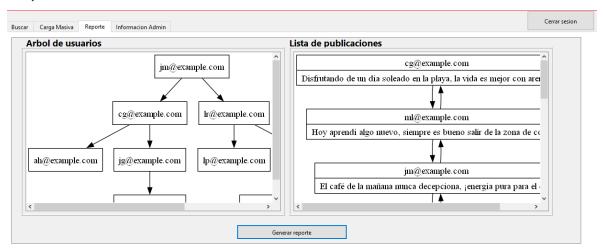
- Correo
- Contenido
- Fecha
- Hora
- Comentarios (este es una lista que contiene todos los comentarios de dicha publicacion)

#### Atributos de comentarios

#### Correo

- Comentario
- Fecha
- Hora

## Reporte



En esta sección el administrador podrá ver el árbol de los usuarios y la lista doblemente enlazada que contiene las publicaciones que hay dentro de la aplicación

#### Información admin



Aquí se podrá ver la información del estudiante encargado de crear la aplicación

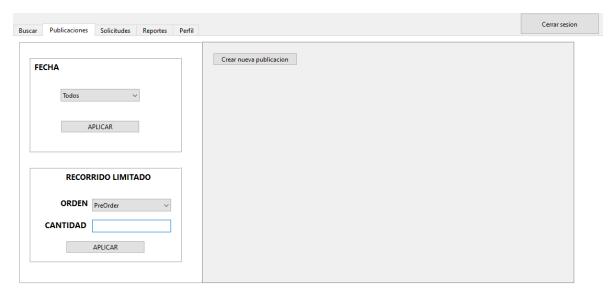
## Modulo usuario

#### Buscar



Aquí el usuario podrá buscar a un usuario que este dentro de la aplicación y podrá ver sus nombres, apellidos, correo y fecha de nacimiento

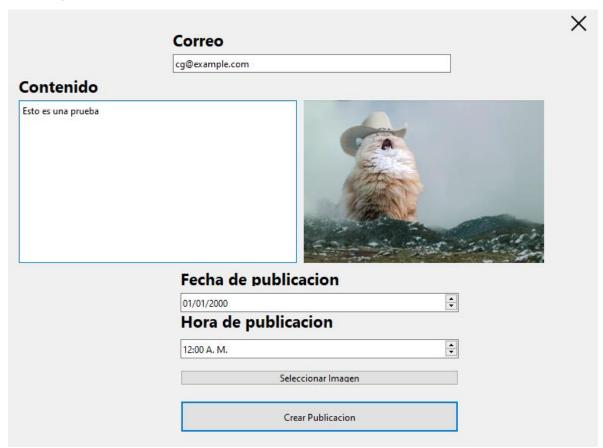
#### **Publicaciones**



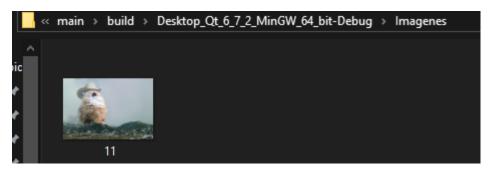
Aquí el usuario podrá ver las publicaciones existentes propias y de sus amigos ordenándolas por fechas y/o por orden como (PreOrder, InOrder y

PostOrder) esto gracias al árbol de búsqueda binario implementado y la matriz dispersa, a su vez podrá crear una publicacion nueva

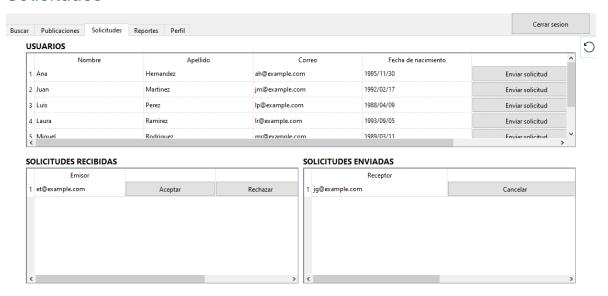
## Crear publicacion



Aquí el usuario podrá crear una publicacion y asignar la fecha y hora de publicacion de la misma, a su vez podrá seleccionar una imagen para agregarse a la publicacion, esta se guardara dentro de la aplicación con el id de la publicacion



### Solicitudes



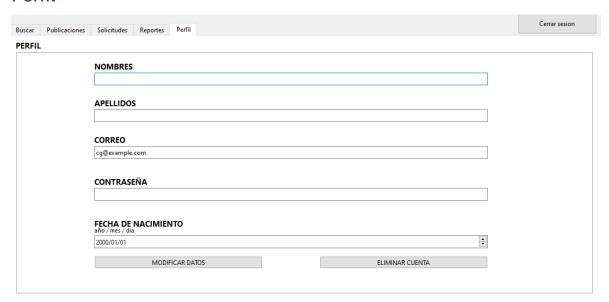
En esta sección el usuario podrá ver la lista de usuarios de los cuales aún no es amigo y que existan dentro de la aplicación gracias a la tabla de USUARIOS, a su vez el usuario podrá ver las solicitudes recibidas y enviadas las cuales sigan en estado PENDIENTE, en el caso de las solicitudes recibidas el usuario puede aceptarlas o rechazarlas y en caso de las enviadas el usuario puede cancelar su solicitud

## Reportes



En esta sección el usuario podrá ver el árbol bst, las fechas con más publicaciones y las publicaciones con más comentarios

## Perfil



En esta sección el usuario puede modificar todos sus datos menos el correo y puede eliminar su cuenta si asi lo desea

# Módulo de registro

|  | REGISTRO   | X |
|--|------------|---|
| NOMBRES                                |            |   |
| APELLIDOS                              |            |   |
| FECHA DE NACIMIENTO<br>año / mes / dia | 2000/01/01 |   |
| CORREO                                 |            |   |
| CONTRASEÑA                             |            |   |
| CONFIRMAR CONTRASEÑA                   |            |   |
|  | Registro   |   |
|  |            |   |

Si el usuario no posee una cuenta se ingresa al modulo de registro donde podrá registrar sus datos para poder usar la aplicación