MANUAL DE USUARIO

KEVIN ANDRES ALVAREZ HERRERA

202203038

ESTRUCTURA DE DATOS

SECCION C

Social Structure

INDICE

Login	3
Modulo administrador	
Buscar	
Carga Masiva	
Formato de los ".jsons"	Ę
Reporte	6
Información admin	6
Modulo usuario	
Buscar	
Publicaciones	
Comentarios	
Crear publicacion	11
Solicitudes	
Reportes	13
Perfil	14
Módulo de registro	

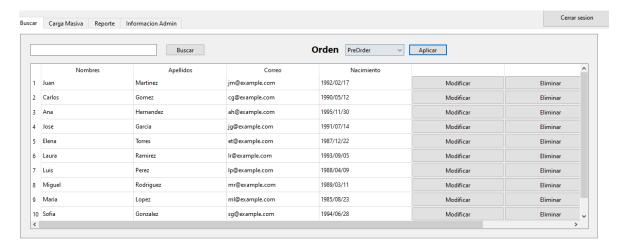
Login

CORREO	
CONTRASEÑA	
¿No tienes cuenta? Registrate	
INICIAR SESION	

En esta ventana el usuario podrá ingresar su correo y contraseña, si es administrador ira al modulo de admin y si es usuario ira al modulo de usuario, en caso de no tener una cuenta puede presionar el botón de registrarse, esto le permitirá crear una cuenta dentro de la aplicación

Modulo administrador

Buscar



En esta sección del módulo, el administrador podrá ver a los usuarios dentro de la aplicación que se encuentren registrados dentro del árbol avl en ese momento, tambien podrá modificar usuarios y eliminarlos de la aplicación

Carga Masiva



En esta sección el administrador podrá cargar archivos .json de usuarios, solicitudes y publicaciones

Formato de los ".jsons"

Usuarios

- Nombres
- Apellidos
- Fecha_de_nacimiento
- Correo
- Contraseña

Solicitudes

- Emisor
- Receptor
- Estado

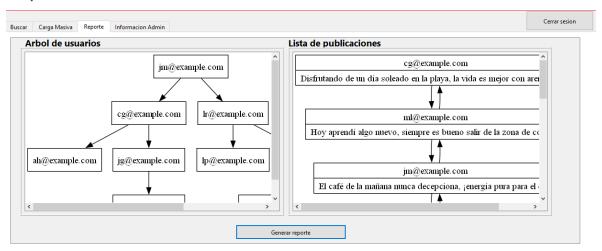
Publicaciones

- Correo
- Contenido
- Fecha
- Hora
- Comentarios (este es una lista que contiene todos los comentarios de dicha publicacion)

Atributos de comentarios

- Correo
- Comentario
- Fecha
- Hora

Reporte



En esta sección el administrador podrá ver el árbol de los usuarios y la lista doblemente enlazada que contiene las publicaciones que hay dentro de la aplicación

Información admin



Aquí se podrá ver la información del estudiante encargado de crear la aplicación

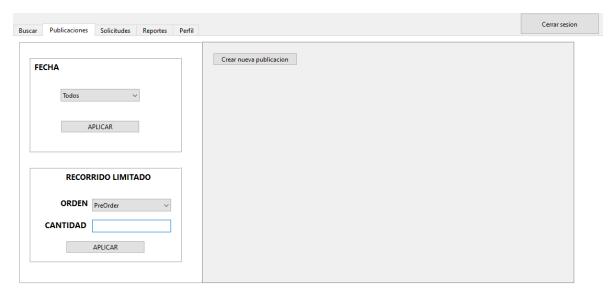
Modulo usuario

Buscar



Aquí el usuario podrá buscar a un usuario que este dentro de la aplicación y podrá ver sus nombres, apellidos, correo y fecha de nacimiento

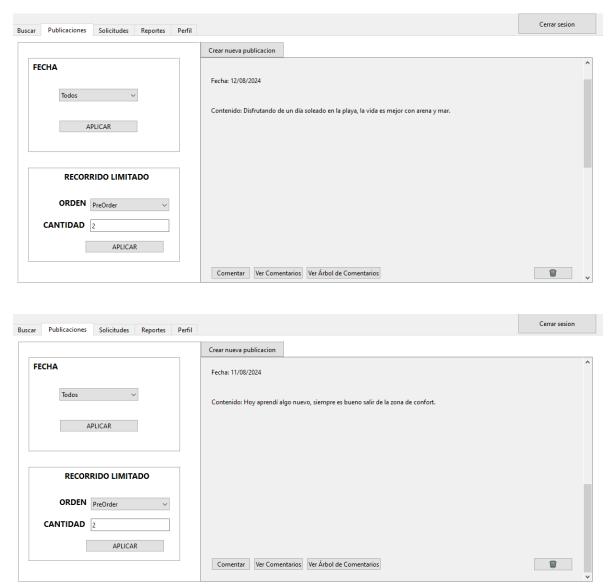
Publicaciones



Aquí el usuario podrá ver las publicaciones existentes propias y de sus amigos ordenándolas por fechas y/o por orden como (PreOrder, InOrder y

PostOrder) esto gracias al árbol de búsqueda binario implementado y la matriz dispersa, a su vez podrá crear una publicacion nueva

Ejemplo



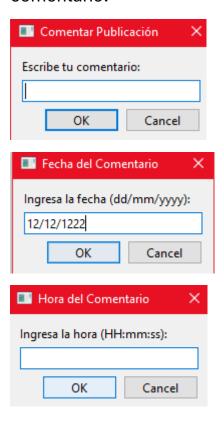
Y por fecha

Comentarios



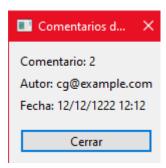
Se implemento la función para poder comentar, ver los comentarios y ver el árbol de comentarios para esa publicacion

Se desplegaran las siguientes ventanas emergentes para realizar el comentario:

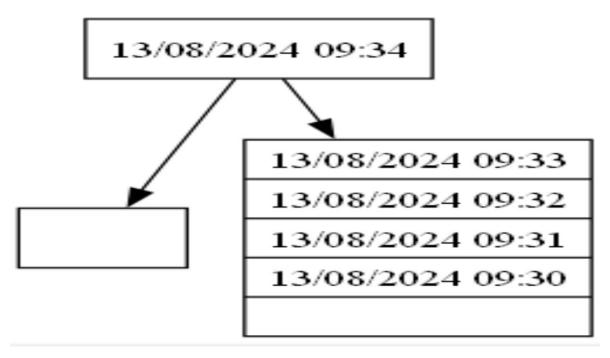


Si todos los datos estan correctos desplegara un mensaje de éxito

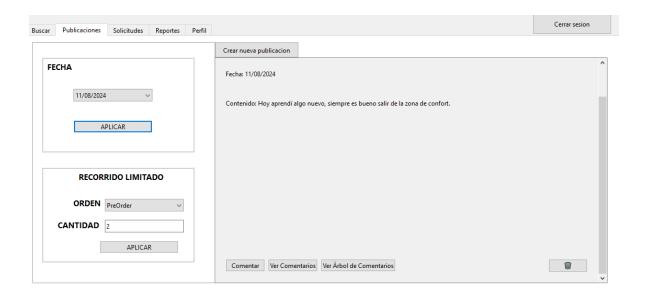
Ejemplo de ver comentarios



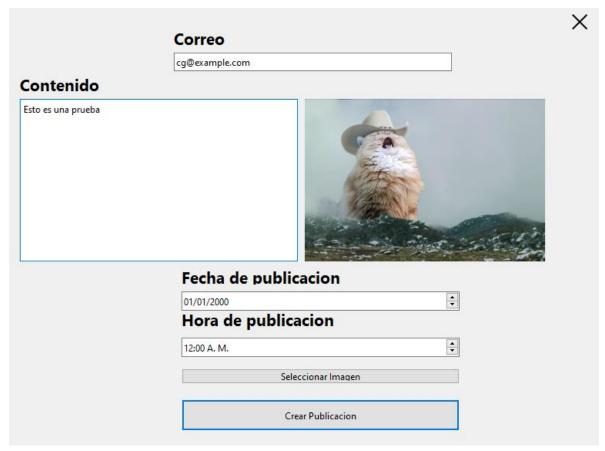
Ejemplo de árbol de comentarios



El botón con el logo de permite la eliminación de la publicacion solo si el usuario es autor de la misma

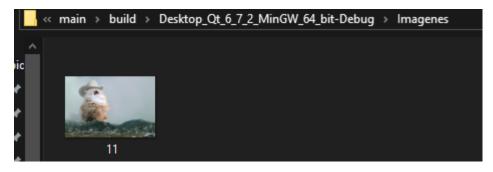


Crear publicacion

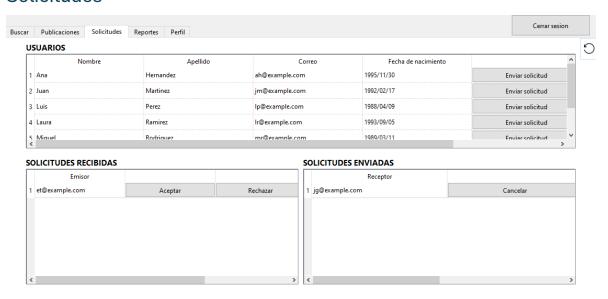


Aquí el usuario podrá crear una publicacion y asignar la fecha y hora de publicacion de la misma, a su vez podrá seleccionar una imagen para

agregarse a la publicación, esta se guardara dentro de la aplicación con el id de la publicación

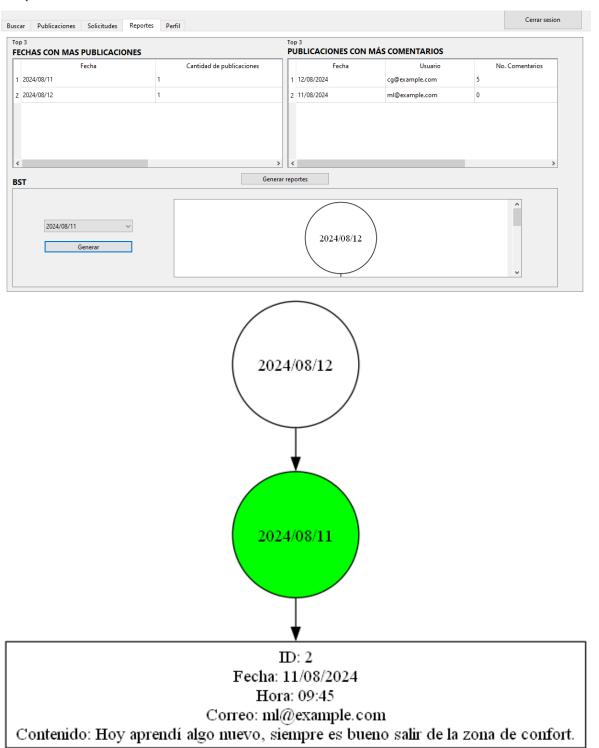


Solicitudes



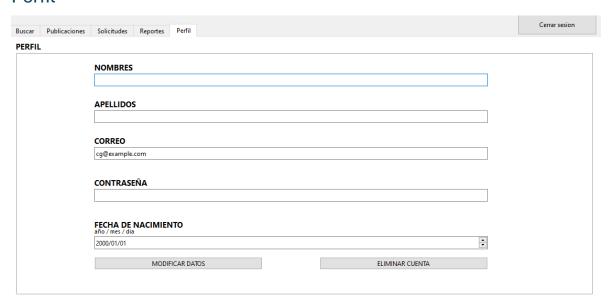
En esta sección el usuario podrá ver la lista de usuarios de los cuales aún no es amigo y que existan dentro de la aplicación gracias a la tabla de USUARIOS, a su vez el usuario podrá ver las solicitudes recibidas y enviadas las cuales sigan en estado PENDIENTE, en el caso de las solicitudes recibidas el usuario puede aceptarlas o rechazarlas y en caso de las enviadas el usuario puede cancelar su solicitud

Reportes



En esta sección el usuario podrá ver el árbol bst, las 3 fechas con más publicaciones y las 3 publicaciones con más comentarios

Perfil



En esta sección el usuario puede modificar todos sus datos menos el correo y puede eliminar su cuenta si asi lo desea

Módulo de registro

	REGISTRO	×
NOMBRES		
APELLIDOS		
FECHA DE NACIMIENTO año / mes / dia	2000/01/01	
CORREO		
CONTRASEÑA		
CONFIRMAR CONTRASEÑA		
	Registro	

Si el usuario no posee una cuenta se ingresa al modulo de registro donde podrá registrar sus datos para poder usar la aplicación