TALLER 2



FLP

Kevin Andres Bejarano - 2067678 Juan David Gutierrez Florez - 2060104 Johan Sebastián Laverde pineda - 2266278 Johan Sebastian Acosta Restrepo 2380393

> 2024 II Universidad del valle Sede Tuluá

Detallado del código en fragmentos

```
(define especificacion-lexica
   '(
    ;; Patrones básicos
    (espacio-blanco (whitespace) skip)
    (comentario ("%" (arbno (not #\newline))) skip)
    (identificador (letter (arbno (or letter digit "?" "$"))) symbol)
    (numero (digit (arbno digit)) number)
    (numero ("-" digit (arbno digit)) number)
    (numero (digit (arbno digit)"." digit (arbno digit)) number)
    (numero ("-" digit (arbno digit)"." digit (arbno digit)) number)
))
```

Este fragmento define la especificación léxica para el lenguaje, es decir, cómo identificar y clasificar las distintas cadenas de caracteres que conforman un programa válido

comentario: Ignora los comentarios que comienzan con %.

identificador: Define nombres de variables o símbolos, compuestos por letras,

dígitos, ? o \$.

número: Define números enteros y decimales, positivos y negativos.

```
(define especificacion-gramatical
   '(
        (programa (expresion) a-program)
        (expresion (numero) lit-exp)
        (expresion (identificador) var-exp)
        ;;Agregamos la gramática de los condicionales y las ligaduras
        (expresion ("true") true-exp)
        (expresion ("false") false-exp)
        (expresion ("if" expresion "then" expresion "else" expresion) if-exp)
        ;; gramatica cond
        (expresion ("cond" (arbno expresion "==>" expresion) "else" "==>" expresion "end") cond-exp)
        ;;Ligaduras locales
        (expresion ("let" (arbno identificador "=" expresion) "in" expresion) let-exp)
        ;;Fin de condicionales y ligaduras
```

Este fragmento define la especificación gramatical del lenguaje, que describe las reglas sintácticas para formar expresiones válidas.

programa: Es la estructura principal que contiene una expresión. **expresion**: Puede ser un número, un identificador, o estructuras como condicionales (if, cond) o ligaduras locales (let).

```
;;Creamos los datatypes automaticamente (sllgen:make-define-datatypes especificacion-lexica especificacion-gramatical)
```

Genera automáticamente los tipos de datos necesarios para representar los tokens y las estructuras gramaticales definidas.

Esta función evalúa un programa completo.

evaluar-programa: Evalúa un programa completo, que se supone es una expresión (de acuerdo con la gramática).

evaluar-expresion: Evalúa expresiones de acuerdo con su tipo:

Literales: Devuelven su valor directamente.

Variables: Se buscan en el ambiente actual.

Condicionales: Si la condición se evalúa a verdadero, se ejecuta la primera rama; si no, se evalúa la segunda.

Operaciones primitivas: Se evalúan las operaciones como suma, resta, etc. **Listas**: Se maneja la creación y manipulación de listas con cons, first, rest, etc.

```
(define-datatype ambiente ambiente?
 (ambiente-vacio)
  (ambiente-extendido-ref
  (lids (list-of symbol?))
  (lvalue vector?)
  (old-env ambiente?)))
(define ambiente-extendido
   (ambiente-extendido-ref lids (list->vector lvalue) old-env)))
(define ambiente-extendido-recursivo
  (lambda (procnames lidss cuerpos old-env)
   (let
         (vec-clausuras (make-vector (length procnames)))
      (letrec
          (amb (ambiente-extendido-ref procnames vec-clausuras old-env))
          (obtener-clausuras
               [(null? lidss) amb]
               [else
                  (vector-set! vec-clausuras pos
                                (closure (car lidss) (car cuerpos) amb))
                  (obtener-clausuras (cdr lidss) (cdr cuerpos) (+ pos 1)))]
        (obtener-clausuras lidss cuerpos 0)
```

Define el concepto de ambiente, que asocia identificadores (variables) con sus valores. mantienen las variables y sus valores. Son estructuras que asocian identificadores a valores y pueden ser extendidos con nuevas variables.

ambiente-vacio: No contiene asociaciones.

ambiente-extendido-ref: Asocia una lista de identificadores (lids) con valores (lvalue), extendiendo un ambiente previo (old-env).

ambiente-extendido: Crea un nuevo ambiente extendido con un conjunto de variables y sus valores.

apply-env: Se utiliza para buscar el valor de una variable en el ambiente.

```
(define evaluar-expresion
 (lambda (exp amb)
   (cases expresion exp
      (lit-exp (dato) dato); Caso para literales
      (var-exp (id) (apply-env amb id)) ; Caso para variables
      (true-exp () #true) ; Caso para booleanos
      (false-exp () #false)
     (list-empty-exp ()
       '()) ; Devuelve la lista vacía directamente
    (cons-exp (exp1 exp2)
        (let ([first-val (evaluar-expression exp1 amb)]
              [rest-val (evaluar-expression exp2 amb)])
          (if (list? rest-val)
              (cons first-val rest-val)
              (eopl:error "El segundo argumento de cons no es una lista: " rest-val))))
      (prim-exp (prim args)
                (let ([lista-numeros (map (lambda (x) (evaluar-expression x amb)) args)])
                  (evaluar-primitiva prim lista-numeros)))
      (if-exp (condicion hace-verdadero hace-falso)
              (if (evaluar-expresion condicion amb)
                  (evaluar-expresion hace-verdadero amb)
                  (evaluar-expresion hace-falso amb)))
```

Evalúa una expresión en el contexto de un ambiente.

lit-exp: Retorna directamente el valor de un literal (número).

var-exp: Busca el valor asociado a una variable en el ambiente.

list-empty-exp y cons-exp: Trabajan con listas.

if-exp: Evalúa condicionales if.

Define un ambiente inicial con las siguientes variables y valores:

$$x = 4$$
, $y = 2$, $z = 5$
 $a = 4$, $b = 5$, $c = 6$

Referencias: El código soporta la manipulación de referencias (en realidad, direcciones de memoria).

Asignación: Usa setref! para modificar el valor de una variable referenciada en el ambiente.

scan&parse: Usa la especificación léxica y gramatical para crear un analizador léxico y sintáctico, generando una representación interna del programa a partir del código fuente.

Explicacion sobre el codigo modificado

*Especificacion gramatical:

De este punto se añadio las reglas para listas como "empty" o "cons" para resolver el punto 1 del taller con las siguientes definiciones "empty" para listas vacias (list-empty-exp), "cons" para listas no vacias (cons-exp) y las operaciones adicionales como: length,first,rest y nth.

*Evaluacion de expresiones:

En la funcion evaluar-expresion se añadieron casos para soportar list.empty-exp,cons-exp y otras operaciones de las listas.

*SIIgen: Se modificó la parte de make-stream-parser a make-string-parser con el fin de que reconociera palabras clave, porque anteriormente al usar la función scan&parse no reconocía a empty y otras palabras clave por lo que no podía construir las estructuras.

Cabe añadir que para el punto 2 tambien realizo el mismo procedimiento y se cambiaron los mismos fragmentos de codigo como en el punto 1.

Explicacion para los tests:

🔊 Pruebas_Taller2_punto1	30/11/2024 2:28 p. m.	Racket Document	2 KB
🔊 Pruebas_Taller2_punto2	30/11/2024 2:53 p. m.	Racket Document	3 KB

Para el proceso de pruebas se generaron dos archivos para el punto 1 y el punto dos con el fin de tener mayor orden en el codigo del proyecto.

(require rackunit "5.InterpretadorAsignacion.rkt") ; Cambia el nombre si tu archivo tiene otro

Para ambos archivos se utilizo rackunit para el proceso de importacion del interprete.

```
Test l: Lista vacía
(define expl
 (scan&parse
   "empty"
(define expected-expl
(equal? (evaluar-programa expl) expected-expl)
: Test 2: Construcción de listas
(define exp2
 (scan&parse
   "cons (1 cons (2 cons (3 empty)))"
(define expected-exp2
(check-equal? (evaluar-programa exp2) expected-exp2)
Test 3: Longitud de listas
(define exp3
 (scan&parse
   "length (cons(1 cons (2 cons (3 empty))))"
define expected-exp3
(check-equal? (evaluar-programa exp3) expected-exp3)
; Test 4: Primer elemento
(define exp4
 (scan&parse
    "first (cons (1 cons (2 cons (3 empty))))"
```

Para el test1 se generaron 8 pruebas en las que se puso en uso las listas vacias, construccion de listas, longitud, extraccion del primer elemento, extraccion del resto del elemento y elemento en posicion n.

Ademas, de los 8 test se modificaron 3 para que retornaran error al momento de acceder a una lista vacia y errores al acceder a un indice fuera del elemento.

```
; Test 7: Error al acceder a una lista vacía
(define exp7
   (scan&parse
      "first (empty)"
   ))
(check-exn exn:fail?
   (lambda () (evaluar-programa exp7)))
; Test 8: Error al acceder a indice fuera de rango
(define exp8
   (scan&parse
      "nth (cons (1 cons (2 cons (3 empty))) 5)"
   ))
(check-exn exn:fail?
   (lambda () (evaluar-programa exp8)))
```

Para el test 2 se crearon 7 pruebas de las cuales se tomaron en cuenta casos como el cond con multiples condiciones, el caso de cond con solo else,caso donde cond evalúa el primer valor verdadero y casos donde ninguna opcion es verdadera.

```
est l: Caso básico de cond con múltiples condiciones
define expl
  "let x = 2 in
        ==(x,1) ==> 1
        ==(x,2) ==> 2
       ==(x,3) ==> 4
       else ==> 9
     end"
define expected-expl
2 ; Se evalúa `(x 2)` porque x es igual a 2
check-equal? (evaluar-programa expl) expected-expl)
Test 2: Caso de cond con solo else
define exp2
 (scan&parse
  "let x = 2 in
     end"
define expected-exp2
9 ; Solo está else, así que retorna 9
check-equal? (evaluar-programa exp2) expected-exp2)
Test 3: Caso donde cond evalúa el primer valor verdadero
define exp3
(scan&parse
```

Ademas como en el punto 1 tambien se creo un test con error para el caso de no finalizar bien la gramática.