

熊文涛

应聘：软件工程师

出生：1996.09.12

电话：15727546130（微信同号）

邮箱：kevin1258@foxmail.com

GitHub：[@Kevin-free](https://github.com/Kevin-free)

经验：4 年

学历专业：九江学院（本科）计算机科学与技术

在线简历：<https://me.ifree.love>

博客：<https://ifree.love>（自建网站）

专业技能

- AI 技术栈：游戏决策 AI, AI 对话, AI 伴侣, GPT, ElevenLabs, LlamaIndex, Chroma, LangChain, STT, TTS
- 计算机基础：数据结构和算法, HTTP/HTTPS, TCP/IP, Socket, JSON, Protobuf, Windows, Mac, Linux
- 计算机语言：Golang, Java, Python, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Node.js, Lua, SQL, Shell
- 前端技术栈：WeChat Mini Program, Cocos Creator, Love2d, React, npm, ES6, Ghost
- 后端技术栈：Spring, Kratos, FastAPI, RESTful API, gRPC, JWT, MySQL, Redis, MongoDB, SQLite, ELK, ClickHouse, Git, CI/CD, Nginx, Docker, Kubernetes, AWS, 阿里云, 华为云, 腾讯云

创业经历

真 AI 人工智能组织

广东-深圳

创始人兼全栈开发工程师

2023.03-至今

- 在空窗期积极学习并尝试创业，负责项目策划、技术开发、团队协作和市场推广，涵盖 AI、社交、游戏、健身领域。
- 组建[真 AI 健身俱乐部](#)，深入应用 GPT 和 AIGC 技术，实现社群 AI Bot 进行智能服务。成功主持并推动项目发展至第五期，月均付费人数达 15 人，月均活跃度维持在 68%。
- 深度学习并参与 [RealChar](#) (138.1K Monthly Visits) 和 [ai-town](#) (45.8K Monthly Visits)，熟悉项目的开发和部署。

职业经历

深圳市同拳科技有限公司

广东-深圳

Go 开发工程师

2022.03-2022.10

- 主导**经分系统**的设计和开发，将游戏业务的日志数据进行**聚合、分析**并提供 API 查询接口，提供运营人员在 Web 端查看分析指标并制定策略以优化产品。
- 使用 **Golang** 和 **Kratos** 框架进行快速开发，**Redis** 和 **MySQL** 存储数据，**ClickHouse** 作数据分析，使用 **GitLab** CI/CD + **systemd** 部署在阿里云机器上。
- 自主使用 **ELK** 搭建日志分析平台，并配置错误日志面板，提高开发人员排查问题的时效，提前暴露问题以规避风险。

深圳市火元素网络技术有限公司

广东-深圳

Go 开发工程师

2021.04-2022.01

- 赛艇游戏**作为公司进军区块链游戏的第一款产品，抽调了 50 多名精选人员成立新部门，我主要负责后台服务的开发，包括拍卖服务和盲盒服务的开发，**基础设施的开发和优化**，以及整个项目的 DevOps。
- 使用 **Golang** 和 **Kratos** 从 0 到 1 开发微服务，使用 **Redis** 和 **MySQL** 存储数据，**GitLab** 作为 CI/CD，**Docker** 和 **K8S** 作为部署环境。
- 结合 **zaplog** 优化日志库，提高服务整体性能。规范 DevOps 流程，通过自动化增强系统稳定性。

江西中至数据集团股份有限公司

江西-南昌

Go 开发工程师

2020.05-2021.04

- 作为公司主营业务棋牌游戏中的重要部分——**AI 机器人**，其表现影响着玩家的体验和公司的营收。我主要负责海外麻将项目中的机器人 **AI 算法的开发和优化**。
- 使用 **Golang** 结合**数据结构和算法**知识，开发机器人的摸牌和出牌算法，以及开发机器人的难度等级分级机制。
- 通过 **sync.Map** 和**记忆化搜索**，优化机器人的**推荐出牌算法**，将效率提高了**近 5 倍**，大大提升了用户体验且节约了服务器开销。

开源项目

- **AI 健身教练**: 一款 AI Bot, 支持个人微信、企业微信、公众号部署。使用 Python, itchat, GPT, Stable Diffusion 等技术, 能处理文本、语音和图片, 访问操作系统和互联网, 开发多种插件满足用户需求。[[GitHub Link](#)]
- **RealChar (4.9K Star)**: 一款可以创建、自定义并和角色实时聊天的 AI 伴侣应用, 支持 Web, Mobile, Terminal。使用 GPT, ElevenLabs, Chroma, LangChain, STT, TTS 等技术, 实现自然真实的对话。[[GitHub Link](#)]
- **ai-town (4.9K Star)**: 一个 AI 角色居住、聊天和社交的虚拟城镇。使用 TypeScript, OpenAI, Convex, Clerk, Pinecone, Fly 等技术实现的 Generative Agents, AI 角色会模拟人类行为进行交互。[[GitHub Link](#)]
- **fucking-algorithm (118K Star)**: 一个算法全家桶, 由学习网站、《算法秘籍》《刷题笔记》两本 PDF、Chrome, VSCode, JetBrains 三个不同平台的刷题插件组成, 致力于为大家提供最丝滑的刷题体验。[[GitHub Link](#)]
- **寻找最佳音缘**: 一款个人设计并开发的音乐社交微信小程序, 获微信小程序应用开发赛三等奖。使用 Java, Python, MySQL, Redis, mahout, 微信小程序等技术。主要包括音乐服务、音乐互动、专属推荐等模块。[[GitHub Link](#)]

荣誉奖项

- 2021 优秀员工
- 2020 中国高校计算机大赛 2020 微信小程序应用开发赛; 华中赛区三等奖 [[Certificate Link](#)]
- 2018-2020 多次国家励志奖学金, 校级奖学金, 三好学生, 优秀毕业生 [[Certificate Link](#)]

文章演讲

学习笔记文章

- 图码详解 | 理解八大思想, 胜刷百道力扣!: <https://mp.weixin.qq.com/s/IEtQtnReN9JSf24s4yPPFg>
- 我写了个“女朋友”陪自己打麻将……: https://mp.weixin.qq.com/s/0k6-drA8_tdt4UzHCi6ZEq
- 《算法撕裂者》02 - 推荐算法: https://mp.weixin.qq.com/s/1ReOoWZQISARzLSoKno6_g

工作记录文章

- 经分系统的设计和开发: <https://ifree.love/design-and-development-of-business-analysis-system/>
- 数据聚合服务的设计与实现: <https://ifree.love/shu-ju-ju-he-fu-wu/>
- 数据分析服务的设计与实现: <https://ifree.love/shu-ju-fen-xi-fu-wu/>

同拳技术分享 | 演讲

- 监控系统的原理与实践: <https://www.slideshare.net/kevin10241/principle-and-practice-of-monitoring-system>