



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

*Profesor(a):* Ernesto Alcántara Concepción

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:* 17

*No de Práctica(s):* 1

*Integrante(s):* Gutiérrez Sánchez Kevin Angel

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

*Semestre:* 2024-1

*Fecha de entrega:* Miércoles, 30 de Agosto

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

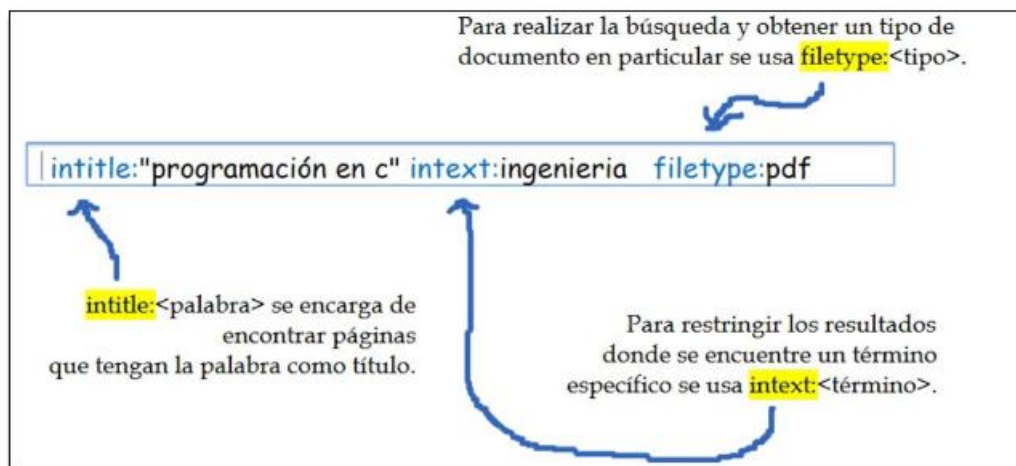
**Objetivo:** Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

### Actividades:

- ❑ Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- ❑ Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

### Actividad en el laboratorio:

1. Crea una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradadosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.
2. Abre una cuenta de Microsoft y utiliza OneNote para crear un documento con un resumen de lo visto en la primera semana de clases. Si aun no tienes una cuenta puedes abrir una en el siguiente enlace:  
<https://www.comunidad.unam.mx/>
3. Realiza una búsqueda en Google académico utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.
4. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing” (antepón la palabra “define:” Pon aquí el resultado
5. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.
6. Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix



7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

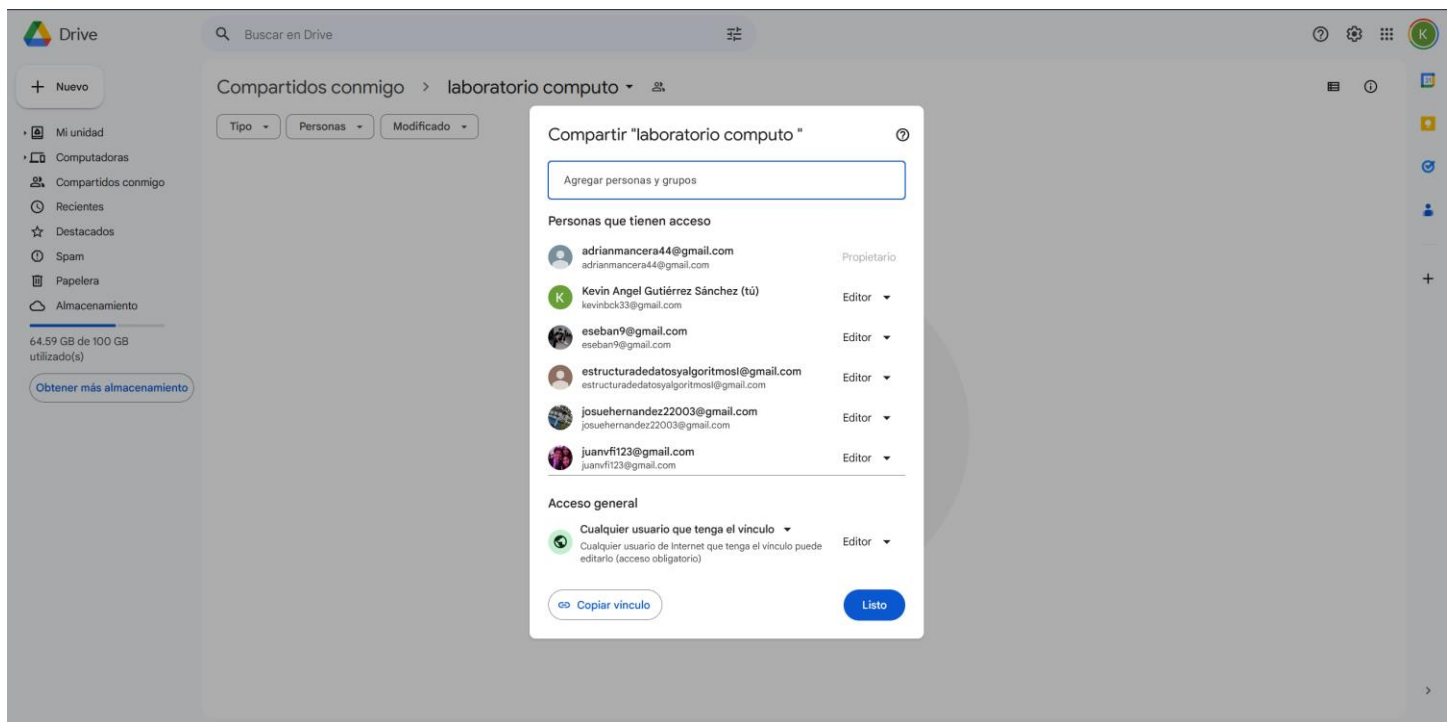
$$1) 4 + 2 - 3 = \quad 2) (-9 + 4)2 = \quad 3) \left(5 + \frac{12}{3}\right)2 = \quad 4) 2[(3 - 2)(5 - 8)] =$$

$$5) (4 + 2)(-3) = \quad 6) (-9 + 4)^2 2 = \quad 7) \left(5 + \frac{12}{3}\right) 2^3 = \quad 8) \frac{2[(3 - 2)(5 - 8)^2]}{9 - 2(5 - 2)} =$$

8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y la sección de recursos libres y busca el termino “Programación en C”. Escoja 5 libros y 5 recursos libres que considere pueden serle útiles para la clase y anote las citas de los libros y sitios web aquí. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Escoja 5 libros que considere pueden serle útiles para el curso y anote su bibliografía aquí.

9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

1.



2.

Resumen primer semana de clase FDP

domingo, 27 de agosto de 2023 07:31 p. m.

La primer semana de clases tuvimos 3 clases las cuales fueron el día lunes, miércoles y viernes, el día lunes Conocimos al profesor y nos mostró la manera de evaluación con la que trabajara incluyendo reglas para una buena Convivencia, el día miércoles fue nuestra primera vez en el laboratorio de computación en el cual tuvimos una clase de presentación para saber las normas y evaluaciones del laboratorio y el día viernes tuvimos una clase de introducción hacia la computación y sus avances a través de los siglos y años dejándonos muchas enseñanzas y observaciones para tener en cuenta como lo rápido que han avanzado las computadoras en las últimas décadas.

3. Noto que solo encuentro artículos, pdf y paginas web que contengan autor.

Google Académico

author: Lenguaje de programación en C

Artículos

Aproximadamente 30,400 resultados (0.08 s)

Cualquier momento

Desde 2023

Desde 2022

Desde 2019

Intervalo específico...

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

Cualquier idioma

Buscar solo páginas en español

Cualquier tipo

Artículos de revisión

☐ incluir patentes

☒ incluir citas

☒ Crear alerta

Aplicación web para ayuda en el aprendizaje de la gestión de memoria dinámica en programación con el lenguaje C

C Mesón de Arana - 2017 - repositorio.uam.es

... Este Trabajo Fin de Grado surge con objetivo de garantizar una herramienta que muestre visualmente mediante un formalismo de alto nivel distinto del **lenguaje de programación C** las ...

☆ Guardar Citar Artículos relacionados

Aplicación web para ayuda en el aprendizaje de la gestión de memoria dinámica en programación con el lenguaje C

I Serrano Sagredo - 2018 - repositorio.uam.es

... El objetivo de este producto es crear una aplicación web que, mediante el **lenguaje de bloques Google Blockly**, permita a los usuarios crear un programa **C** de manera visual y ...

☆ Guardar Citar Artículos relacionados

[PDF] ... LA VENTA DE LOTERIA EN TERMINALES CREON POS MEDIANTE LA UTILIZACION DE LENGUAJE DE PROGRAMACION ANSI C PARA LA EMPRESA ...

DCS OSORIO - tangara.uis.edu.co

... Implementar aplicaciones orientadas a la venta de lotería en línea en terminales CREON POS mediante el uso del **lenguaje de programación ANSI C** para la empresa TECHNOLOGY ...

☆ Guardar Citar Artículos relacionados

Lenguaje de programación C

M Kong - 1994 - repositorio.pucp.edu.pe

En la presente obra se desarrollan los conceptos fundamentales del **lenguaje de programación C**, que ha demostrado ser sumamente útil no sólo en el desarrollo de programas ...

☆ Guardar Citar Citado por 1 Artículos relacionados

[PDF] uis.edu.co

#### 4. Esto sirve para saber el significado de una palabra

define:máquina de Turing - Busc... x define:máquina de Turing - Busc... x +

google.com/search?q=define%3Amáquina de Turing&scas\_esv=560566526&xsrf=AB5stBizStTooVnMS2CWUMfsamUOoSS6Zg%3A1693189478194&ei=ZgXsZJvAC-eOur8PmcKc8AI&ved=0ahUKewibi4qrpv6

Gmail YouTube Traducir Examen 2022.pdf Banco especial 3.pd... Banco especial 2.pd...

Google define:máquina de Turing

Imágenes Videos Shopping Libros Noticias Maps Vuelos Finance

Todos los filtros Herramientas

Cerca de 315,000 resultados (0.31 segundos)

Wikipedia  
https://es.wikipedia.org/wiki/Máquina\_de\_Turing

**Máquina de Turing - Wikipedia, la enciclopedia libre**

Una **máquina de Turing** es un modelo computacional que realiza una lectura/escritura de manera automática sobre una entrada llamada cinta, generando una salida ...

[Historia](#) · [Ejemplo](#) · [Modificaciones equivalentes](#) · [Problema de la parada...](#)

Más preguntas :

- ¿Qué es una máquina de Turing y para qué sirve?
- ¿Cómo se define una máquina de Turing con Oráculo?
- ¿Qué características tenía la máquina de Turing?
- ¿Qué es la máquina de Turing para niños?

Comentarios

**La máquina de Turing (explicada)**

Más imágenes

**Máquina de Turing**

Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas. [Wikipedia](#)

Comentarios

#### 5. sen:

Google sin(x) from -pi to pi

Imágenes Videos Noticias Shopping Libros Maps Vuelos Finance

Buscar páginas en Español

**Gráfico de  $\sin(x)$**

Comentarios

Amazon

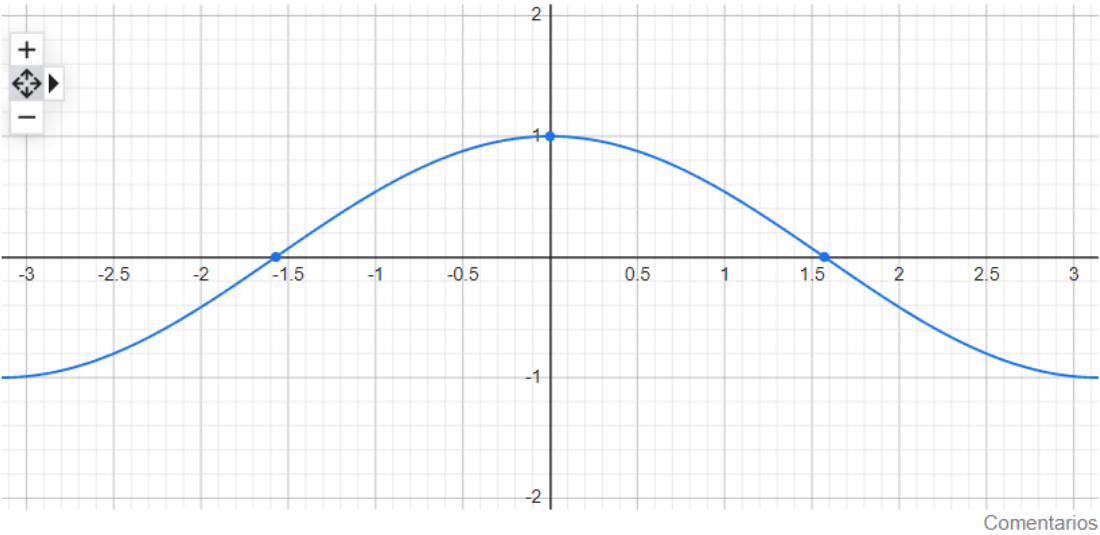
Cos:

cos(x) from -pi to pi

Imágenes Videos Shopping Noticias Libros Maps Vuelos Finance

Buscar páginas en Español

Gráfico de cos(x)



Tan:

tan(x) from -pi to pi

Imágenes Videos Shopping Noticias Libros Maps Vuelos Finance

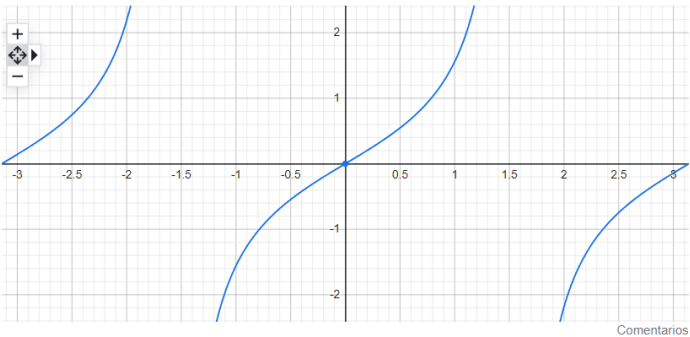
Buscar páginas en Español

Imágenes de tan(x) from -pi to pi :

Ver todos →

Comentarios

Gráfico de tan(x)



Ctan:



ctan(x) from -pi to pi



Imágenes

Videos

Shopping

Noticias

Libros

Maps

Vuelos

Finance

Buscar páginas en Español ▾

## Gráfico de $\cot(x)$



Comentarios

6.



intitle:sistemas operativos unix intext:ingeniería y filetype:pdf



Imágenes

Videos

Noticias

Shopping

Libros

Maps

Vuelos

Finance

Todos los filtros ▾

Herramientas

Cerca de 737 resultados (0.35 segundos)



UPV/EHU

<https://lsi.vc.ehu.eus/docencia/manuales/F...>

### Fundamentos Sistemas Operativos (Linux, Windows, ...

por WIP López — Multics (<http://www.multicians.org>) y UNIX®(y por ende sus derivados) caen en esa categoría. Figura 2.2: Modelo de capas del sistema operativo ...  
155 páginas

### Más preguntas :

¿Cuáles son los sistemas operativos basados en Unix?



¿Cuáles son los distintos tipos de sistemas operativos?



¿Qué tipo de sistema es Unix?



¿Qué es Unix y Linux?



Comentarios



Universidad Nacional de Misiones

<https://aulavirtual.fio.unam.edu.ar/mod/view>

### Sistemas operativos

En el año 2001, nace el Sistema Operativo. MAC OS X, el cual está basado en el entorno operativo Unix, este SO es desarrollado, co-mercializado y vendido por ...



Fundación Universitaria del Área Andina

<https://digitk.areandina.edu.co/areandina/Sis...>

### Sistemas operativos




por K Roa Banquez · 2017 — En el año 1990, nacen dos grandes Sistemas operativos, SunOS y BeOS, el primero, fue la versión del SO derivado de Unix y BSD desa-rrollado por Sun ...

7.

1)

4+2 -3

×



Imágenes

Videos

Noticias


Tesalonicenses 2

Efesios

Trimetiloctano

Corintios 4

Cerca de 5,250,000,000 resultados (0.31 segundos)



4 + 2 - 3 =

3

Rad | Deg

x!

(

)

%

AC

Inv

sin

ln

7

8

9

÷

π

cos

log

4

5

6

×

e

tan

√

1

2

3

-

Ans

EXP

x<sup>y</sup>

0

.

=




+

2)

Google

(-9+4) x 2 =

×



Imágenes

Videos

Shopping

Noticias


Maps

Libros

Vuelos

Finance

Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.40 segundos)



((-9) + 4) x 2 =

-10

Rad | Deg

x!

(

)

%

AC

Inv

sin

ln

7

8

9

÷

π

cos

log

4

5

6

×

e

tan

√

1

2

3

-

Ans

EXP

x<sup>y</sup>

0

.


=

+

Comentarios

3)

Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.40 segundos)



(5 + 12 ÷ 3) x 2 =

18

Rad | Deg

x!

(

)

%

AC

Inv

sin

ln

7

8

9

÷

π

cos

log

4

5

6

×

e

tan

√

1

2

3

-

Ans

EXP

x<sup>y</sup>

0

.

=

+

Comentarios



4) Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.40 segundos)

2((3 - 2)(5 - 8)) =

-6

Rad	Deg	x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Comentarios

5) Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.40 segundos)

(4 + 2)(-3) =

-18

Rad	Deg	x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Comentarios

6) Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.40 segundos)

(-9 + 4)<sup>2</sup> × 2 =

50

Rad	Deg	x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Comentarios

7)

Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.40 segundos)



$(5 + 12 \div 2) \times 2^3 =$

88

Rad	Deg	x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	−
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Comentarios

8)

Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.40 segundos)



$2((3 - 2)(5 - 8)^2) \div 9 - 2(5 - 2) =$

-4

Rad	Deg	x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	−
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Comentarios

8.

5 Libros

**1) Programación estructurada en C.**

Autores:

García-Bermejo Giner, José Rafael

Fecha:

2008

Tipo de publicación:

Libro electrónico

Materias:

C++ (Lenguaje de programación para computadora); Programación estructurada; Software de aplicación; Libros electrónicos

Base de datos:

LIBRUNAM

**2) Programación de microcontroladores Pic en lenguaje C.**

Autores:

Barián Aisa, Cándido; Corres Sanz, Jesús María; Ruiz Zamarreño, Carlos

Fecha:

2017

Tipo de publicación:

Libro electrónico

Materias:

C (Lenguaje de programación para computadora); Libros electrónicos

Base de datos:

LIBRUNAM

**3) Programación en C, C++, Java y UML.**

Autores:

Joyanes Aguilar, Luis; Zahonero Martínez, Ignacio

Fecha:

2014

Tipo de publicación:

Libro electrónico

Materias:

C (Lenguaje de programación para computadora); C++ (Lenguaje de programación para computadora); Java (Lenguaje de programación para computadora); UML (Computación); Libros electrónicos

Base de datos:

LIBRUNAM

**4) Programación en C, C++, Java y UML.**

Autores:

Joyanes Aguilar, Luis; Zahonero Martínez, Ignacio

Fecha:

2014

Tipo de publicación:

Libro electrónico

Materias:

C (Lenguaje de programación para computadora); C++ (Lenguaje de programación para computadora);

Java (Lenguaje de programación para computadora); UML (Computación); Libros electrónicos

Base de datos:

LIBRUNAM

## 5) [Una introducción a la programación estructurada en C.](#)

Autores:

Ruiz Rodríguez, Ricardo

Fecha:

2013

Tipo de publicación:

Libro electrónico

Materias:

Lenguajes de programación (Computadoras electrónicas); Libros electrónicos

Base de datos:

LIBRUNAM

5 Recursos libres:

1) Manual de supervivencia en Linux

Autor(es)

[Solsona, Francisco](#)

Entidad o dependencia

[Facultad de Ciencias](#)

Año de publicación

[2007](#)

Editorial

[Universidad Nacional Autónoma de México](#)

[Facultad de Ciencias](#)

2) La máquina de Post actualizada: Diseño, puesta en marcha y programación del prototipo de un pequeño CPU funcional

Autor(es)

[Laguna Sánchez, Gerardo Abel](#)

Editorial

[Universidad Nacional Autónoma de México](#)

[Instituto de Física](#)

Entidad o dependencia

[Instituto de Física](#)

Año de publicación

[2021](#)

3) Manual de métodos y herramientas para el análisis de información usando el lenguaje R. Vol. I

Autor(es)

[Mora Ardila, Francisco](#)

[Martínez Salgado, Mario](#)

[Martínez Villalba, Ana Yesica](#)

Subárea de conocimiento

- [Ciencias de la Computación](#) [10]

Editorial

[Universidad Nacional Autónoma de México](#)

[Escuela Nacional de Estudios Superiores Unidad Morelia](#)

Entidad o dependencia

[Escuela Nacional de Estudios Superiores Unidad Morelia](#)

Año de publicación

[2021](#)

4) Enciclopedia de Conocimientos Fundamentales. Volumen 5. Matemáticas, Física y Computación

Autor(es)

[Bracho, Javier](#)

[Abreu León, José Luis](#)

[Barot, Michael](#)

[Espejel Morales, Raúl Arturo](#)

[Marquina Fábrega, María Luisa](#)

[Martínez Negrete, Marco Antonio](#)

[Morán López, José Luis](#)

[Núñez Cabrera, Miguel C](#)

[Rajsbaum, Sergio](#)

[Bribiesca Correa, Ernesto](#)

[Galaviz Casas, José](#)

[Solsona, Francisco](#)

Subárea de conocimiento

- [Matemáticas](#) [12]

Editorial

[Universidad Nacional Autónoma de México](#)

[Secretaría de Desarrollo Institucional](#)

Entidad o dependencia

[Secretaría de Desarrollo Institucional](#)

Año de publicación

[2010](#)

5) InterLNG: Lenguajes Interpretados de Internet, para el mejoramiento de la producción académica en la ENP

Autor(es)

[Téllez Luna, Juan Carlos](#)

Subárea de conocimiento

- [Ciencias de la Computación](#) [10]

Editorial

[Universidad Nacional Autónoma de México](#)

[Escuela Nacional Preparatoria](#)

Entidad o dependencia

[Escuela Nacional Preparatoria](#)

Año de publicación

[2017](#)

9.

[https://github.com/Kevin-gtz/practica1\\_fdp.git](https://github.com/Kevin-gtz/practica1_fdp.git)