파트 01

웹의 이해

인터넷

전 세계의 모든 컴퓨터를 하나의 통신망 안에서 연결한다는 의미를 가진 "International Network" 의 약자

웹(Web)

- 월드 와이드 웹(World Wide Web): 인터넷에 연결된 컴퓨터를 통해 사람들이 정보를 공유할 수 있는 공간
- 간단하게 WWW , W3 그리고 월드 와이드 웹을 줄여서 웹 (Web) 이라고도 불림

웹(Web)의 시작

- 1980년대, 스위스의 한 유럽 입자 물리 연구소, 세른(CERN)의 컴퓨터과학자 **팀 버 너스-리**에 의해 탄생
- 연구원들 간의 신속한 정보교환을 위해 고안되었음

웹(Web)의 특징

- 정보를 하이퍼텍스트 형식으로 표현
- 하이퍼텍스트(링크)를 따라 이동하며 다양한 정보/문서들을 연결/제공

💡 웹 페이지 vs 웹 사이트

- 웹 페이지(Web Page) : 웹 브라우저에서 볼 수 있는 하나의 개별적인 문 서
- 웹사이트(Website) : 여러 개의 웹 페이지가 모여서 이루어진 전체적인 사이트

웹 페이지는 개별 문서이지만, 여러 웹 페이지가 모이면 웹사이트가 됨

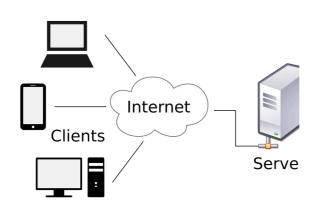
웹의 구조

클라이언트와 서버

- 클라이언트(Client) : 서비스를 이용하는(요청하는) 컴퓨터
- 서버 (Server) : 서비스를 제공하는 컴퓨터

프로토콜

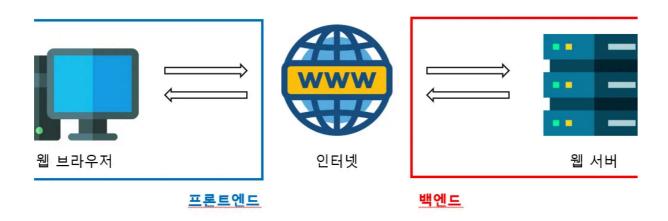
- 서로 정보를 주고 받을 때에 지켜야 하는 약속
- 반드시 이 약속을 지켜서 통신해야 하며, 이 약속을 프로토콜 이라고 함.



https://ko.wikipedia.org/wiki/클라이언트_서 버_모델

인터넷으로 연결된 클라이언트 와 서 버 는 웹 프로토콜인
HTTP(HyperText Transfer Protocol)
를 사용하여 데이터를 주고 받음

웹 개발 직무 이해



프론트엔드(Frontend)

웹 서비스에서 사용자의 **측면**(Client-side)의 그래픽 사용자 인터페이스로 사용자와 <u>상호작용(</u>글자 입력, 버튼 클릭, 화면 출력 등)을 담당

백엔드(Backend)

웹 서비스에서 사용자의 눈에 보이지 않는 **서버 측(Server-side)**에서 프론트엔드 에서 전달받은 데이터와 요청을 내부 데이터와 연산을 활용하여 처리하고 최종적으로 프론트엔드 단에 결과를 전달

HTML, CSS, Javascript 소개





https://ko.wikipedia.org/wiki/HTML

- HTML (Hyper Text Markup Language)
- 웹 페이지를 <u>연결하는 기능을 가진 텍스트</u>이자 <u>웹 페이지의 구조</u>를 명시하는 언어
- HTML은 < > (괄호) 를 사용하고 이것을 태그 라고 부름
- 태그 는 웹 페이지의 구성 요소 하나하나로 역할을 함

<태그> 감싸진 글자가 그 태그의 역할을 맡음 </태그>

♀ 여는 태그와 **닫는 태그**가 한 쌍일 수도 있고**닫는 태그 없이** 여는 태그가 단독으로 쓰일 수 있음



https://ko.wikipedia.org/wiki/CSS

- CSS
- 웹 페이지 구성 요소들을 꾸밈



- JavaScript
- 웹의 내부 로직을 담당

IDE

- IDE (Integrated Development Environment, 통합 개발 환경)
- 프로그램 개발에 관련된 모든 작업을 하나의 프로그램 안에서 처리하는 **환경을 제공**하는 소프트웨어
- 가장 대중적인 IDE로는 Eclipse, VScode, Intellil 등이 있음

첫 HTML 만들기

- <!DOCTYPE html> : document type이 html임을 의미.
 HTML5 문서임을 선언하는 태그로
 브라우저가 올바르게 HTML문서를 렌더링하도록 도움.
- (httml)(httml)(httml) : httml 문서의 시작과 끝을 나타내는 태그. 모든 HTML 컨텐츠는 이 태그 안에 포함이 되어야 함.
- **<head></head>**: html**파일**에 대한 정보(메타 정보)를 작성
 - <meta_charset = ""> : 문서의 문자 인코딩을 설정하는 태그.
 보통 한국어를 지원하는 "UTF-8"을 사용
- **<body></body>**: 실제 웹 페이지에서 사용자에게 출력되는 컨텐츠를 포함하는 태 그

<!DOCTYPE html> <html> <head>
<meta charset="UTF-8"> <title>
첫 번째 HTML </title> </head>
<body> Hello, html! </body>
</html>



Y

! + Tab 이면 손쉽게 기본적인 html 구조 코드를 작성해준다.

자주 쓰는 HTML 태그

• 자주 쓰는 HTML 태그 순위

HTML Study - AWR SEO Guide

This study looks at 11 mm index pages gathered from Top 20
Google results to uncover how people write HTML markup as

https://www.advancedwebranking.com/seo/html-study

h 태그

- Heading
- <h1> ~ <h6> 요소는 6단계의 구획 제목을 나타냄
- 단계는 <h1> 이 가장 높고, <h6> 은 가장 낮음

```
<h1>Heading Level 1</h1>
<h2>Heading Level 2</h2>
<h3>Heading Level 3</h3>
<h4>Heading Level 4</h4>
<h5>Heading Level 5</h5>
<h6>Heading Level 6</h6>
```

Heading Level 1

Heading Level 2

Heading Level 3

Heading Level 4

Heading Level 5

Heading Level 6

<a> 태그

- Anchor, 앵커 요소라고도 함
- href (hyper reference) 특성을 통해
 다른 URL 또는 페이지 등으로 연결할 수 있는 하이퍼링크를 생성

```
<!DOCTYPE html> <html> <head> <n
charset="UTF-8"> <title> GO </ti> <body> <h2>We Can Go</h2> <a
href="https://programmers.co.kr"
  <a href="first.html">My First Pa
  </html>
  </html>
```

We Can Go

<u>Programmers</u> My First Page

 태그

• 텍스트 안에 줄바꿈을 생성

We Can Go

<u>Programmers</u> <u>My First Page</u>

로그인 화면 만들기

<form> 태그

• 데이터를 전송하기 위한 대화형 컨트롤이 포함된 문서 구획을 나타냄

<input> 태그

• 사용자로부터 데이터를 받기 위한 대화형 컨트롤을 생성

```
<!DOCTYPE html> <html> <head>
<meta charset="UTF-8"> <title>
LOGIN </title> </head> <body>
<h1>Login</h1> <form> <input>
</form> </body> </html>
```

Login

- 여기에 속성을 추가하여 그럴듯한 Login 폼을 만든다
- <input> type

<input>: The HTML Input element - HTML: HyperTe...

The <input> HTML element is used to create interactive controls for web-based forms in order to accept data from

M https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...



<!DOCTYPE html> <html> <head>
<meta charset="UTF-8"> <title>
LOGIN </title> </head> <body>
<h1>Login</h1> <form> ID :
<input type="text">
 <input type="password">
 <input type="button"
value="Login"> </form> </body>
</html>

Login

ID :	
PW:	
Login	

 ** (form)
 과 (input)
 은 왜 같이 사용할까?

 1. 사용자 입력을 그룹화하고 전송하기 위해
 《input》: 사용자로부터 데이터를 입력받음

 《form》: 입력 요소들을 감싸고, 입력된 데이터를 서버로 전송

 2. 엔터 키 제출 및 버튼 동작을 위해

 form 내에서 input 을 사용하면, 사용자가 입력 후 Enter 를 눌렀을 때 자동으로 폼이 제출