

	Programación	
	UF1	Bucles
<i>Zambrano Jiménez, Kevin Omar</i>		
Ejercicios	M3	

Tarea UF1_Bucles

Opción 2-(Números pares de 0 a 10):Realizar un programa que escriba en pantalla los números pares de 0 a 10:
0, 2, 4, 6, 8, 10

Opción 3-(Números impares de 0 a 10):Realizar un programa que escriba en pantalla los números impares entre 0 a 10:
1, 3, 5, 7, 9

Opción 4-(Números de 0 a N):Realizar un programa que pida un número (N) y escriba en pantalla los números entre 0 y N ((ambos incluidos)
por ejemplo
N=6 : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6
Averigua a partir de qué número de N el programa no funciona correctamente. Explica porqué y cuál sería la solución.

Opción 5-(Números de N1 a N2): Realizar un programa que pida dos números (N1 y N2) y escriba en pantalla los números entre N1 y N2 (ambos incluidos).
Nota: los números N1 y N2 deben ser entre 1 y 20
por ejemplo:
N1=6 ; N2= 13: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13
N1=13 ; N2= 6 : 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13
N1=23 : el número no está entre 1 a 20
N1=6 ; N2= 24 : el número no está entre 1 a 20

Respuesta:

//4 opciones realizadas

/*En la imagen que adjunté en la tarea llamada "Bucle" se ven los archivos que

tengo y no está el formato que me pidió, así que la enviaré por Pdf.

*/

```
package m3.uf1.bucles;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class M3UF1Bucles {

    static Scanner keyboard = new Scanner (System.in);

    public static void main(String[] args) {
        userMenu();
        int option = keyboard.nextInt();
        switch (option) {
            case 1:
                Option6();
                break; //salir del switch
            case 2:
                Option2();
                break; //salir del switch
            case 3:
                Option3();
                break; //salir del switch
            case 4:
                Option4();
                break; //salir del switch
        }

    }

    private static void userMenu() {
        System.out.println("Option 6");
    }
}
```

```
System.out.println("Option 2");  
System.out.println("Option 3");  
System.out.println("Option 4");  
}
```

```
private static void Option6() {  
    System.out.println("Put a numbers to show you the rest until you get to  
it ");  
    System.out.println("Give me the first number");  
    int number1=keyboard.nextInt();  
    System.out.println("Give me the second number");  
    int number2=keyboard.nextInt();  
        if(number1<1 || number2>20){  
            System.out.print("The numbers must be between 1 and 20 ");  
        }  
        else  
            for(int i=number1; i<=number2; i++){  
                System.out.print( i + " ");  
            }  
    }  
}
```

```
private static void Option2() {  
    System.out.println("Show me the numbers pairs since 0 to 10");  
    for(int n = 0; n<=10; n++) {  
        if( n % 2 == 0)
```

```

        System.out.print(n+ " ");
    }
}

```

```

private static void Option3() {

```

```

    System.out.println("Show me the numbers odd since 0 to 10");

```

```

    for(int n = 0; n<=10; n++) {

```

```

        if( n % 2 != 0)

```

```

            System.out.print(n+ " ");

```

```

        }

```

```

    }

```

```

private static void Option4() {

```

```

System.out.println("Put a number to show you the rest until you get to it
");

```

```

    int N=keyboard.nextInt();

```

```

    for(int i = 0; i<=N; i++)

```

```

    {

```

```

        System.out.print(i + " ");

```

```

    }

```

```

}

```

/*Comentario sobre desde que numero el programa no funciona.

A mi no me funcionó desde el 1027, y había utilizado el
"System.out.print".

En este caso, habría que utilizar una formula o secuencia para que no
todos los

número estén en la misma línea de código*/

```

}

```