

■ Ejercicios de Fundamentos en Java

- 1 Ejercicio 1 – Variables y Wrappers: Declara variables de todos los tipos primitivos y sus clases Wrapper. Imprime sus valores y usa al menos un método de cada clase Wrapper (ej: Integer.MAX_VALUE, Double.parseDouble("3.14")).
- 2 Ejercicio 2 – Operaciones Aritméticas: Pide al usuario (con Scanner) dos números enteros. Muestra la suma, resta, multiplicación, división y módulo de esos números. Usa tanto tipos primitivos como Wrappers (Integer).
- 3 Ejercicio 3 – Condicional If-Else: Escribe un programa que pida un número entero e indique si es positivo, negativo o cero.
- 4 Ejercicio 4 – Condicional Switch: Haz un pequeño menú: 1. Saludar 2. Decir la fecha 3. Salir El usuario elige un número y el programa responde según la opción usando switch.
- 5 Ejercicio 5 – Bucle For: Imprime los números del 1 al 20. Si el número es par, imprime 'par'. Si es impar, imprime 'impar'.
- 6 Ejercicio 6 – Bucle While con break: Pide al usuario que ingrese números hasta que escriba 0. Cuando escriba 0, el programa debe detenerse con break. Al final, muestra cuántos números positivos y cuántos negativos ingresó.
- 7 Ejercicio 7 – Do-While: Crea un programa que pida una contraseña al usuario. Se repite hasta que escriba la correcta. Usa un do-while.
- 8 Ejercicio 8 – Continue en un bucle: Imprime los números del 1 al 10, pero omite el número 5 usando continue.
- 9 Ejercicio 9 – Método con return: Crea un método que reciba un número n y retorne la suma de los números de 1 a n. Ejemplo: si el usuario ingresa 5 → el método retorna 15.
- 10 Ejercicio 10 – Mini Calculadora: Haz un programa que simule una calculadora. El usuario elige una operación (+, -, *, /). Ingresa dos números. El programa muestra el resultado usando un switch. Si intenta dividir entre cero, muestra un mensaje de error.