

Soluciones – Primera clase de Python

1. Introducción

En esta primera sesión vamos a:

- Ubicar a Python en la actualidad.
 - Entender algunos conceptos fundamentales del lenguaje.
 - Descubrir la filosofía del Zen de Python.
 - Perder el miedo a programar con un primer ejercicio práctico.
-

2. Python en la actualidad

Que sabes de Python:

¿En qué posición se encuentra Python en la actualidad respecto a otros lenguajes de programación?

¿Para que se usa?

3. Conceptos clave de Python

Explicar con ejemplos cada uno:

- **Lenguaje interpretado**
- **Tipado dinámico**
- **Es fuertemente tipado**
- **Es multiplataforma**

Te atreves a escribir un código de ejemplo de un lenguaje tipado para que nos quede más claro a todos:

4. El Zen de Python

Ejecutar en clase:

```
import this
```

¿Qué nos muestra?

Si hay alguno que no sabes a que se refiere busca información, mas tarde los comentaremos todos en clase.

Elige un principio y busca un ejemplo práctico que lo represente.

5. Actividad práctica: perdiendo el miedo a programar

Una vez que tienes tu programa HolaMundo funcionando haz los siguientes cambios:

1. Define una variable con el valor que quieras imprimir por pantalla
2. Declara una segunda variable, realiza la suma de las dos variables e imprime por pantalla el resultado
3. ¿Qué ocurre si queremos imprimir una variable que no hemos creado?
 - ✗ Reflexión: los errores son parte del aprendizaje. Python nos avisa de lo que pasa, y podemos aprender a corregirlo.