

Ejercicios Elementales Unidad 1

1. Escribe un programa que muestre tu nombre por pantalla.
2. Modifica el programa anterior para que además se muestre tu dirección y tu número de teléfono. Asegúrate de que los datos se muestran en líneas separadas.
3. Escribe un programa que pinte por pantalla una pirámide rellena a base de asteriscos. La base de la pirámide debe estar formada por 9 asteriscos.
4. [Enteros] Crea un programa que pida dos números enteros por teclado y muestre todas las operaciones básicas (suma, resta, multiplicación, división, resto y potencia).
5. [Float] Escribe un programa que almacene una variable con el valor 1,3 e imprime por pantalla el número con 20 decimales. ¿Hay un error?
6. [Float] Escribe un programa que:
 - Haga un redondeo más cercano con dos dígitos
 - Redondeo hacia arriba
 - Redondeo hacia abajo
7. Realizar un programa que pida una cantidad de segundos, los pase a minutos y, estos, a segundos. Tendrás que mostrar estos tres valores.
8. [Boolean] Visita la página w3schools apartado boolean y realiza el test final
 - https://www.w3schools.com/python/python_booleans.asp
9. [Operadores] Visita la página w3schools apartado operators y realiza el test final
 - https://www.w3schools.com/python/python_operators.asp
10. Un programa pedirá al usuario que introduzca los grados centígrados actuales. Tras introducirlos, los pasará a grados Fahrenheit: $F = (C * 1,8) + 32$.
11. Calcula la longitud ($2*PI*R$) y el área de un círculo ($PI*R^2$) a partir de un radio dado.
12. Una farmacia quiere hacer un descuento en productos del 10%. Realizar un programa que muestre el nuevo precio de un artículo dado.
13. Un programa que lea la cantidad de alumnos y de alumnas que hay en tu clase de programación, y tras procesarlo, mostrará el porcentaje correspondiente a cada género.
14. El nuevo banco nacional, va a aplicar un 20% de interés a todos sus usuarios. Calcula cuál será la cantidad final de dinero que tendrás tras aplicar este interés.
15. Dadas dos variables numéricas A y B, que el usuario debe teclear, se pide realizar un algoritmo que intercambie los valores de ambas variables y muestre cuánto valen al final las dos variables
16. Los porcentajes de cada uno de los trimestres de programación para este nuevo curso serán 20%, 30% y 50% respectivamente. Realiza un programa que calcula la nota final de un alumno, aplicando estos porcentajes, a partir de sus notas parciales
17. [String] Escribe una variable con el valor “En un lugar de la mancha de cuyo nombre no quiero acordarme ...” y realiza las siguientes operaciones:
 - Comprueba si la palabra mancha se encuentra dentro del texto. Imprime el resultado
 - Añade al texto con el operador + “dijo Don Quijote:” y el resto del texto. Imprime el resultado

- Imprime 3 veces el texto usando el operador *
- Imprime la longitud del texto
- Imprime la primera letra
- Imprime la cuarta letra
- Imprime la última letra
- Imprime del principio hasta la 10
- Imprime entre la 10 y la 15
- Imprime de la 20 al final
- Pon todo el texto en mayúsculas. Imprime el resultado

18. Explica para que sirve la función `f.string` y pon un ejemplo