

# Manual Detallado de MySQL y SQL: De Cero a Experto

---

**Autor:** Manus AI

## 1. Introducción a las Bases de Datos y SQL

---

### 1.1. ¿Qué es una Base de Datos?

Una **Base de Datos (BD)** es un conjunto organizado de datos relacionados que se almacena y se accede electrónicamente. Permite almacenar, gestionar y recuperar información de manera eficiente.

- **DBMS (Database Management System):** Es el software que interactúa con el usuario, las aplicaciones y la base de datos en sí para capturar y analizar los datos. Ejemplos: MySQL, PostgreSQL, Oracle.
- **RDBMS (Relational Database Management System):** Un tipo de DBMS que almacena los datos en forma de tablas, donde los datos se relacionan entre sí. MySQL es un RDBMS.

### 1.2. ¿Qué es SQL?

**SQL (Structured Query Language)** es el lenguaje estándar para gestionar y manipular bases de datos relacionales. Permite a los usuarios interactuar con los datos mediante comandos sencillos.

El lenguaje SQL se divide en varios subconjuntos:

Subconjunto	Abreviatura	Propósito Principal	Ejemplos de Comandos
Lenguaje de Definición de Datos	<b>DDL</b>	Definir la estructura de la base de datos (tablas, esquemas).	CREATE , ALTER , DROP
Lenguaje de Manipulación de Datos	<b>DML</b>	Manipular los datos dentro de las tablas (consultar, insertar, modificar).	SELECT , INSERT , UPDATE , DELETE
Lenguaje de Control de Datos	<b>DCL</b>	Controlar el acceso a los datos (permisos y seguridad).	GRANT , REVOKE
Lenguaje de Control de Transacciones	<b>TCL</b>	Gestionar las transacciones y asegurar la integridad de los datos.	COMMIT , ROLLBACK , SAVEPOINT

### 1.3. Instalación y Configuración de MySQL

Para empezar, necesitará instalar el servidor MySQL y el cliente de línea de comandos. El proceso varía según el sistema operativo, pero la instalación suele incluir el servidor, el cliente y herramientas de desarrollo.

## 2. Administración de MySQL desde la Terminal

Esta sección detalla los comandos esenciales para interactuar con su servidor MySQL directamente desde la línea de comandos (terminal o consola), lo cual es fundamental para la administración y el desarrollo.

### 2.1. Acceso a la Línea de Comandos de MySQL

El cliente de MySQL se utiliza para conectarse al servidor.

**Sintaxis básica de conexión:**

```
mysql -u [usuario] -p
```

**Ejemplo práctico:**

```
# Conexión como el usuario 'root'
mysql -u root -p
# El sistema le pedirá la contraseña.
```

Una vez dentro, el prompt cambiará a `mysql>` .

## 2.2. Gestión de Bases de Datos

Tarea	Comando SQL	Ejemplo Práctico
<b>Ver</b> bases de datos existentes	<code>SHOW DATABASES;</code>	<code>mysql&gt; SHOW DATABASES;</code>
<b>Crear</b> una nueva base de datos	<code>CREATE DATABASE [nombre_bd];</code>	<code>mysql&gt; CREATE DATABASE biblioteca;</code>
<b>Seleccionar</b> una base de datos	<code>USE [nombre_bd];</code>	<code>mysql&gt; USE biblioteca;</code>
<b>Eliminar</b> una base de datos	<code>DROP DATABASE [nombre_bd];</code>	<code>mysql&gt; DROP DATABASE biblioteca;</code>

## 2.3. Gestión de Usuarios y Permisos (DCL)

La seguridad es clave. Es esencial crear usuarios específicos con los permisos mínimos necesarios.

### Crear un nuevo usuario:

```
-- Sintaxis para crear un usuario y asignarle una contraseña
CREATE USER '[nombre_usuario]'@[host]' IDENTIFIED BY '[contraseña]';
-- host puede ser 'localhost' (solo acceso local) o '%' (acceso desde cualquier host)
```

### Ejemplo práctico de creación de usuario:

```
mysql> CREATE USER 'dev_user'@'localhost' IDENTIFIED BY 'MiPasswordSegura';
```

### Asignar permisos ( GRANT ):

El comando `GRANT` se usa para otorgar privilegios a un usuario sobre una base de datos específica.

```
-- Sintaxis para otorgar todos los privilegios sobre una BD
GRANT ALL PRIVILEGES ON [nombre_bd].* TO '[nombre_usuario]'@'[host]';
-- Para que los cambios surtan efecto, es necesario recargar los privilegios
FLUSH PRIVILEGES;
```

### Ejemplo práctico de asignación de permisos:

```
mysql> GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON biblioteca.* TO
'dev_user'@'localhost';
mysql> FLUSH PRIVILEGES;
```

### Eliminar permisos ( REVOKE ) y usuarios:

```
mysql> REVOKE ALL PRIVILEGES ON biblioteca.* FROM 'dev_user'@'localhost';
mysql> DROP USER 'dev_user'@'localhost';
```

## 2.4. Salir de la Terminal de MySQL

Simplemente use el comando `EXIT` o `QUIT`.

```
mysql> EXIT;
```

## 3. SQL Básico: Lenguaje de Definición de Datos (DDL)

---

El DDL se utiliza para definir la estructura de la base de datos, es decir, las tablas y sus columnas.

### 3.1. Creación de Tablas ( `CREATE TABLE` )

Las tablas son la estructura fundamental donde se almacenan los datos.

**Sintaxis básica:**

```
CREATE TABLE [nombre_tabla] (  
    [nombre_columna1] [tipo_dato] [restricciones],  
    [nombre_columna2] [tipo_dato] [restricciones],  
    ...  
    [definicion_claves]  
);
```

**Ejemplo práctico:**

```
USE biblioteca;  
  
CREATE TABLE libros (  
    libro_id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
    titulo VARCHAR(255) NOT NULL,  
    autor VARCHAR(100) NOT NULL,  
    anio_publicacion YEAR,  
    isbn VARCHAR(20) UNIQUE  
);
```

### 3.2. Tipos de Datos en MySQL

Elegir el tipo de dato correcto es crucial para la eficiencia y el almacenamiento.

Categoría	Tipo de Dato	Descripción
Numéricos	INT , TINYINT , DECIMAL(p, s) , FLOAT	Números enteros, pequeños enteros, números con punto decimal fijo o flotante.
Cadenas	VARCHAR(L) , CHAR(L) , TEXT	Cadenas de longitud variable (L = longitud máxima), longitud fija, o texto largo.
Fecha y Hora	DATE , TIME , DATETIME , TIMESTAMP	Fecha (YYYY-MM-DD), Hora (HH:MM:SS), Fecha y Hora, Marca de tiempo.
Booleanos	BOOLEAN	Sin tipo booleano nativo; se usa TINYINT(1) (0 para falso, 1 para verdadero).

### 3.3. Restricciones (Constraints)

Aseguran la integridad de los datos.

- PRIMARY KEY : Identificador único para cada fila. No puede ser NULL .
- NOT NULL : Asegura que una columna debe contener un valor.
- UNIQUE : Asegura que todos los valores en una columna son diferentes.
- FOREIGN KEY : Enlaza dos tablas, asegurando la integridad referencial.
- DEFAULT : Asigna un valor por defecto si no se especifica uno.

### 3.4. Modificación y Eliminación de Estructuras ( ALTER y DROP )

Modificar la estructura de una tabla ( ALTER TABLE ):

```
-- Añadir una nueva columna
ALTER TABLE libros ADD COLUMN editorial VARCHAR(100);

-- Modificar el tipo de dato de una columna
ALTER TABLE libros MODIFY COLUMN anio_publicacion INT;

-- Eliminar una columna
ALTER TABLE libros DROP COLUMN isbn;
```

## Eliminar una tabla o base de datos ( `DROP` ):

```
DROP TABLE libros;  
DROP DATABASE biblioteca;
```

## 4. SQL Intermedio: Lenguaje de Manipulación de Datos (DML)

---

El DML se utiliza para gestionar los datos *dentro* de las tablas.

### 4.1. Inserción de Datos ( `INSERT INTO` )

```
-- Sintaxis básica  
INSERT INTO [nombre_tabla] ([columna1], [columna2], ...)  
VALUES ([valor1], [valor2], ...);  
  
-- Ejemplo práctico  
INSERT INTO libros (titulo, autor, anio_publicacion)  
VALUES ('Cien años de soledad', 'Gabriel García Márquez', 1967);
```

### 4.2. Consulta de Datos ( `SELECT` )

El comando `SELECT` es el más usado y permite recuperar datos.

#### Sintaxis básica:

```
SELECT [columnas] FROM [tabla] [cláusulas_opcionales];
```

#### Ejemplos prácticos:

Consulta	Comando SQL	Descripción
Seleccionar todas las columnas	<code>SELECT * FROM libros;</code>	Muestra todos los datos de la tabla <code>libros</code> .
Seleccionar columnas específicas	<code>SELECT titulo, autor FROM libros;</code>	Muestra solo el título y el autor.
<b>Filtrar</b> con <code>WHERE</code>	<code>SELECT * FROM libros WHERE anio_publicacion &gt; 2000;</code>	Libros publicados después del año 2000.
<b>Ordenar</b> con <code>ORDER BY</code>	<code>SELECT * FROM libros ORDER BY autor ASC;</code>	Ordena por autor de forma ascendente.
<b>Limitar</b> resultados	<code>SELECT * FROM libros LIMIT 10;</code>	Muestra solo los primeros 10 resultados.

### 4.3. Actualización de Datos ( `UPDATE` )

Se utiliza para modificar datos existentes en una o más filas. ¡La cláusula `WHERE` es crítica! Sin ella, se actualizarán *todas* las filas.

```
-- Sintaxis
UPDATE [nombre_tabla]
SET [columna1] = [nuevo_valor1], [columna2] = [nuevo_valor2]
WHERE [condición];

-- Ejemplo práctico
UPDATE libros
SET anio_publicacion = 1982
WHERE titulo = 'Cien años de soledad';
```

### 4.4. Eliminación de Datos ( `DELETE FROM` )

Se utiliza para eliminar filas de una tabla. ¡La cláusula `WHERE` es crítica! Sin ella, se eliminarán *todas* las filas.



```
-- Sintaxis
DELETE FROM [nombre_tabla] WHERE [condición];

-- Ejemplo práctico
DELETE FROM libros WHERE libro_id = 5;
```

## 5. SQL Avanzado: Consultas Complejas y Funciones

### 5.1. Uniones de Tablas ( JOIN s)

Los `JOIN`s permiten combinar filas de dos o más tablas basándose en una columna relacionada entre ellas (generalmente una clave foránea).

Para los ejemplos, asumimos una tabla `autores` (`autor_id`, `nombre`) y la tabla `libros` (`libro_id`, `titulo`, `autor_id_fk`).

Tipo de JOIN	Descripción	Ejemplo Práctico
<b>INNER JOIN</b>	Devuelve solo las filas que tienen valores coincidentes en ambas tablas.	<code>SELECT l.titulo, a.nombre FROM libros l INNER JOIN autores a ON l.autor_id_fk = a.autor_id;</code>
<b>LEFT JOIN</b>	Devuelve todas las filas de la tabla izquierda, y las filas coincidentes de la tabla derecha. Si no hay coincidencia, devuelve <code>NULL</code> para las columnas de la derecha.	<code>SELECT * FROM autores a LEFT JOIN libros l ON a.autor_id = l.autor_id_fk;</code>
<b>RIGHT JOIN</b>	Devuelve todas las filas de la tabla derecha, y las filas coincidentes de la tabla izquierda. (Menos usado, ya que un <code>LEFT JOIN</code> con las tablas invertidas logra lo mismo).	
<b>FULL JOIN</b>	Devuelve filas cuando hay una coincidencia en una de las tablas. (En MySQL se simula con <code>UNION</code> de <code>LEFT JOIN</code> y <code>RIGHT JOIN</code> ).	

## 5.2. Agregación y Agrupación

Las funciones de agregación realizan un cálculo sobre un conjunto de filas y devuelven un único valor.

Función de Agregación	Propósito
<code>COUNT()</code>	Cuenta el número de filas.
<code>SUM()</code>	Calcula la suma total de una columna numérica.
<code>AVG()</code>	Calcula el valor promedio de una columna numérica.
<code>MAX()</code>	Encuentra el valor máximo de una columna.
<code>MIN()</code>	Encuentra el valor mínimo de una columna.

### Agrupación ( `GROUP BY` ):

Se utiliza para agrupar filas que tienen los mismos valores en columnas especificadas en un conjunto de filas resumidas.

#### Ejemplo práctico:

```
-- Contar cuántos libros tiene cada autor
SELECT autor_id_fk, COUNT(libro_id) AS total_libros
FROM libros
GROUP BY autor_id_fk;
```

### Filtrado de Grupos ( `HAVING` ):

La cláusula `HAVING` se utiliza para filtrar los resultados de la agrupación. Es el equivalente de `WHERE` para los grupos.

```
-- Mostrar solo los autores que tienen más de 5 libros
SELECT autor_id_fk, COUNT(libro_id) AS total_libros
FROM libros
GROUP BY autor_id_fk
HAVING total_libros > 5;
```

### 5.3. Subconsultas (Subqueries)

Una subconsulta es una consulta anidada dentro de otra consulta SQL.

#### Ejemplo práctico:

```
-- Encontrar el título del libro más antiguo
SELECT titulo
FROM libros
WHERE anio_publicacion = (
    SELECT MIN(anio_publicacion) FROM libros
);
```

## 6. MySQL Específico: Administración y Programación

---

### 6.1. Vistas ( CREATE VIEW )

Una **Vista** es una tabla virtual basada en el conjunto de resultados de una consulta SQL. No almacena datos físicamente, sino que simplifica consultas complejas y mejora la seguridad.

```
CREATE VIEW vista_libros_modernos AS
SELECT titulo, autor, anio_publicacion
FROM libros
WHERE anio_publicacion > 2010;

-- Usar la vista es como usar una tabla normal
SELECT * FROM vista_libros_modernos;
```

### 6.2. Índices

Los índices son estructuras que mejoran la velocidad de las operaciones de recuperación de datos. Son cruciales para la optimización del rendimiento.

```
-- Crear un índice simple
CREATE INDEX idx_autor ON libros (autor);

-- Mostrar índices
SHOW INDEX FROM libros;
```

### 6.3. Procedimientos Almacenados (Stored Procedures)

Un **Procedimiento Almacenado** es un conjunto de sentencias SQL que se almacenan en la base de datos y se pueden ejecutar con una sola llamada. Mejoran el rendimiento y la modularidad.

```
DELIMITER //
```

```
CREATE PROCEDURE ObtenerLibrosPorAutor (IN autor_nombre VARCHAR(100))
BEGIN
    SELECT titulo, anio_publicacion
    FROM libros
    WHERE autor = autor_nombre;
END //
```

```
DELIMITER ;
```

```
-- Ejecutar el procedimiento
CALL ObtenerLibrosPorAutor('Gabriel García Márquez');
```

### 6.4. Triggers

Un **Trigger** es un procedimiento almacenado que se ejecuta automáticamente (se “dispara”) cuando ocurre un evento específico (INSERT, UPDATE o DELETE) en una tabla.

```

DELIMITER //

CREATE TRIGGER antes_insertar_libro
BEFORE INSERT ON libros
FOR EACH ROW
BEGIN
    -- Asegura que el título se guarde en mayúsculas
    SET NEW.titulo = UPPER(NEW.titulo);
END //

DELIMITER ;

```

## 6.5. Manejo de Transacciones (TCL)

Una **Transacción** es una secuencia de una o más operaciones SQL que se ejecutan como una única unidad lógica de trabajo. Siguen las propiedades **ACID** (Atomicidad, Consistencia, Aislamiento, Durabilidad).

```

-- Iniciar el modo de transacción (si no está activado por defecto)
START TRANSACTION;

-- Operación 1: Descontar stock
UPDATE productos SET stock = stock - 1 WHERE producto_id = 101;

-- Operación 2: Registrar la venta
INSERT INTO ventas (producto_id, cantidad) VALUES (101, 1);

-- Si todo salió bien, confirmar los cambios
COMMIT;

-- Si algo falló, deshacer todos los cambios desde START TRANSACTION
-- ROLLBACK;

```

## 7. Ejemplos Prácticos y Casos de Estudio

---

### Caso de Estudio: Sistema de Gestión de Pedidos

**Objetivo:** Diseñar un esquema de base de datos para una tienda online sencilla y realizar consultas complejas.

#### Esquema de Tablas:

1. **Clientes** (cliente\_id PK, nombre, email)
2. **Productos** (producto\_id PK, nombre\_producto, precio, stock)
3. **Pedidos** (pedido\_id PK, cliente\_id\_fk, fecha\_pedido)
4. **Detalle\_Pedido** (detalle\_id PK, pedido\_id\_fk, producto\_id\_fk, cantidad, precio\_unitario)

#### Ejercicios de Consulta Resueltos:

##### Ejercicio 1: Obtener el valor total de cada pedido.

```
SELECT
    p.pedido_id,
    c.nombre AS nombre_cliente,
    SUM(dp.cantidad * dp.precio_unitario) AS total_pedido
FROM
    Pedidos p
INNER JOIN
    Clientes c ON p.cliente_id_fk = c.cliente_id
INNER JOIN
    Detalle_Pedido dp ON p.pedido_id = dp.pedido_id_fk
GROUP BY
    p.pedido_id, c.nombre
ORDER BY
    total_pedido DESC;
```

##### Ejercicio 2: Encontrar los clientes que nunca han realizado un pedido.

```
SELECT
    c.nombre, c.email
FROM
    Clientes c
LEFT JOIN
    Pedidos p ON c.cliente_id = p.cliente_id_fk
WHERE
    p.pedido_id IS NULL;
```

### Ejercicio 3: Mostrar los 5 productos más vendidos (por cantidad).

```
SELECT
    pr.nombre_producto,
    SUM(dp.cantidad) AS total_cantidad_vendida
FROM
    Detalle_Pedido dp
INNER JOIN
    Productos pr ON dp.producto_id_fk = pr.producto_id
GROUP BY
    pr.nombre_producto
ORDER BY
    total_cantidad_vendida DESC
LIMIT 5;
```

## 8. Herramientas Recomendadas

---

Aunque la terminal es poderosa, las herramientas con interfaz gráfica (GUI) facilitan la administración y el desarrollo.

Herramienta	Tipo	Descripción
<b>MySQL Workbench</b>	Cliente Oficial GUI	Herramienta oficial de Oracle. Ofrece diseño de bases de datos visual, desarrollo de SQL, y administración del servidor.
<b>DBeaver</b>	Cliente Universal GUI	Cliente de base de datos universal que soporta MySQL, PostgreSQL, Oracle, y muchos más. Excelente para trabajar con múltiples bases de datos.
<b>DataGrip</b>	IDE (JetBrains)	Un IDE de base de datos profesional y potente para desarrolladores. Ofrece autocompletado avanzado y refactorización. (De pago)
<b>phpMyAdmin</b>	Herramienta Web	Una interfaz web popular para la administración de MySQL. Ideal para entornos de alojamiento compartido.
<b>HeidiSQL</b>	Cliente GUI (Windows)	Un cliente ligero y rápido, muy popular entre los usuarios de Windows.
<b>Visual Studio Code</b>	Editor de Código	Con extensiones como <i>SQLTools</i> , puede conectarse y ejecutar consultas directamente desde su editor de código.

---

**FIN DEL MANUAL**