

Metodos que se aplican en Java

Programacion I

203-M

Kevin Arley Franco Guacaneme

Universidad de cundinamarca Extension chia
Programa de ingenieria de sistemas y computacion
Facultad de ingeniería

2025

TABLA DE CONTENIDO

Contenido	
INTRODUCCION	3
OBJETIVOS.....	4
Objetivo general.....	4
Objetivos específicos	4
DESARROLLO	4
CONCLUSIONES	9
REFERENCIAS.....	10

INTRODUCCION

Se estudiará que son los métodos en el lenguaje de programación Java, con métodos relevantes tales como Main, Void, Int, Double y Boolean se explicara que son, como funciona y en qué momento se deben aplicar se realizaran ejercicios simples para fundamentar la explicación, para así entender y utilizar cada método de manera correcta y en la ocasión adecuada para maximizar tus trabajos.

OBJETIVOS

Objetivo general

Comprender como se usa los métodos en Java mirando las características y funciones de cada método con el fin de poder utilizarlos de manera correcta a la hora de realizar ejercicios o proyectos.

Objetivos específicos

- Explicar los métodos de Java y su importancia
- Mostrar la utilidad de los métodos main,void,int,doble y boolean
- Diferenciar el uso de cada método según su funcionamiento
- Desarrollar ejemplos simples para practicar y aplicar cada método

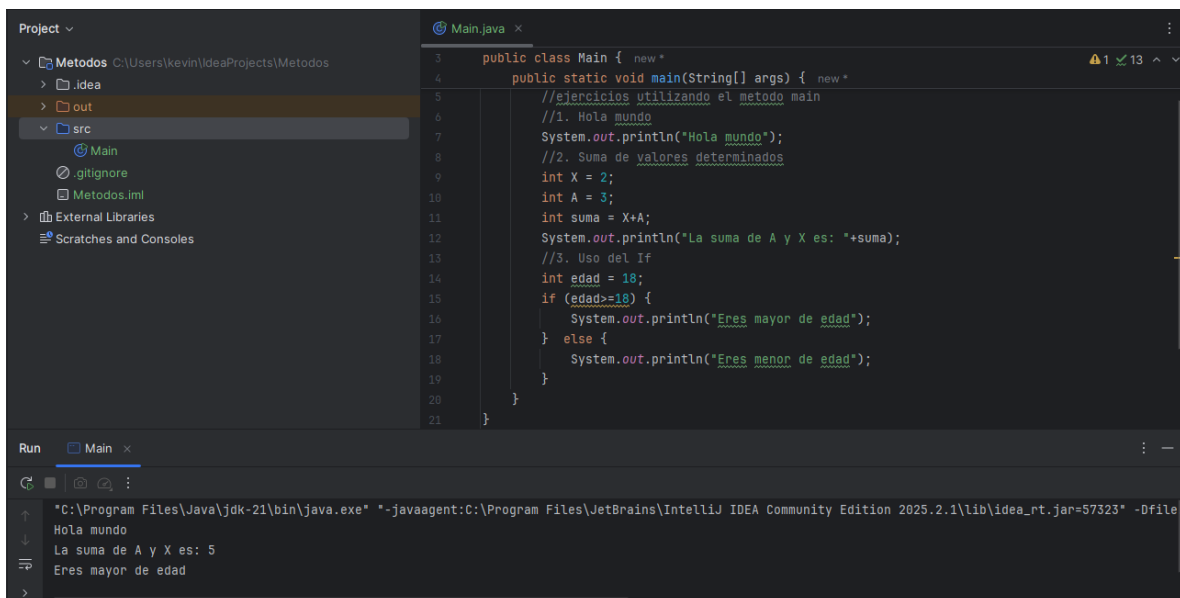
DESARROLLO

Método Main:

Este método se podría indicar que es el más importantes de todos los que vamos a ver ya que este es fundamental para que el código funcione correctamente, al momento de emplear este método es el que se va a buscar primero y hace que se ejecute el programa, sin este en el código simplemente no se ejecutaría y daría error.



Por ello cada vez que quieras iniciar un código sea cual sea las variables que manejes tendrá que haber un método main al iniciar el programa.



Método Void:

Este método es con el cual se pueden llegar a recibir parámetros, pero con la condición de que este no devuelve ningún valor, este puede hacer cosas como imprimir algo en la pantalla, pero con la condición de que no se puede usar en otra parte del código.

```
//EJEMPLOS CON VOID
public static void Inicio() { 1 usage new *
    System.out.println("Inicio de actividad");
}

public static void Prueba() { 1 usage new *
    System.out.println("Ejemplo de void");
}
```

Metodo Int:

Este corresponde a números enteros, y permite trabajar con cantidades discretas como las edades, conteos con todo lo que no tenga que ver con fracciones.

```
// EJEMPLOS CON INT
public static int sumar(int x, int y) { 1 usage new *
    return x + y;
}

public static int Obtener_Num_Mayor(int x, int y) { 1 usage new *
    return (x > y) ? x : y;
}
```

Método double

Este método se usa para operaciones o cálculos con más precisión o de mas valores con el fin de obtener una gran precisión a hacer ya sean cálculos matemáticos o financieros

```
// EJEMPLOS CON Double
public static double calcular_el_Promedio(double n1, double n2) { 1 usage new *
    return (n1 + n2) / 2;
}

public static double convertir_Dolares_A_Pesos(double dolares) { 1 usage new *
    double tasa = 3940; // 1 USD = 3940 COP
    return dolares * tasa;
}
```

Método String:

Este método usa cadenas de caracteres, esta almacena palabra, frases, símbolos o cualquier secuencia de caracteres, que pueden resultar en nombres, frases, entre muchas.

```
// EJEMPLOS CON String
public static String saludo_Personalizado(String nombre) { 1 usage new *
    return "Como estas? " + nombre + " qué gusto verte por aqui";
}

public static String unir_Cadenas(String x1, String x2) { 1 usage new *
    return x1 + " " + x2;
}
```

Método Boolean:

Este método tiene dos condiciones, tales como verdaderas como falsas, se utiliza principalmente para poder controlar condiciones lógicas, tomar decisiones de flujo de un programa y representa condiciones que se pueden afirmar o no.

```
// EJEMPLOS CON Boolean
public static boolean Par(int numero) { 1 usage new *
    return numero % 2 == 0;
}

public static boolean Es_mayor_de_edad(int edad) { 1 usage new *
    return edad >= 18;
}
```


CONCLUSIONES

- Los métodos ayudan a entender más la estructura que se maneja en Java, ya que es la base para las funciones
- Los métodos facilitan el manejo de los datos que se manejan.
- Los ejercicios hacen ver el teórico a lo práctico y refuerza su entendimiento
- El dominio de los métodos es la base al momento de poder desarrollar programas con una mayor ventaja y facilidad.

REFERENCIAS

Barragán, A. (2023, octubre 24). Introducción a Java: Métodos, parámetros y argumentos. *Openwebinars.net*. <https://openwebinars.net/blog/introduccion-a-java-metodos-parametros-y-argumentos>

IBM InfoSphere Information Server. (2021, febrero 28). *Ibm.com*.
<https://www.ibm.com/docs/es/iis/11.5.0?topic=jrules-basic-java-types-methods>

Java main method: el punto de inicio y fin de todos los programas Java. (2024, diciembre 10). IONOS Digital Guide. <https://www.ionos.com/es-us/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/java-main-method>

Squirrels, J. (2023, febrero 14). *Métodos Java*. CodeGym.
<https://codegym.cc/es/groups/posts/es.1013.mtodos-java>

(S/f-a). Datacamp.com. Recuperado el 9 de septiembre de 2025, de
<https://www.datacamp.com/es/doc/java/double>

(S/f-b). Datacamp.com. Recuperado el 9 de septiembre de 2025, de
<https://www.datacamp.com/es/doc/java/void>

(S/f-c). Blogspot.com. Recuperado el 9 de septiembre de 2025, de
<https://joseltoro.blogspot.com/2018/11/metodos-tipo-void.html>