

# **UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABÍ**

**CERTIFICACIÓN #2**

**SEGUNDO PARCIAL**

**OPTATIVA I**

**NIVEL:**

**7MO 'B'**

**DOCENTE:**

**ING. JOHN CEVALLOS MACIAS**

**ALUMNO:**

**Delgado Holguin Kevin Joel**

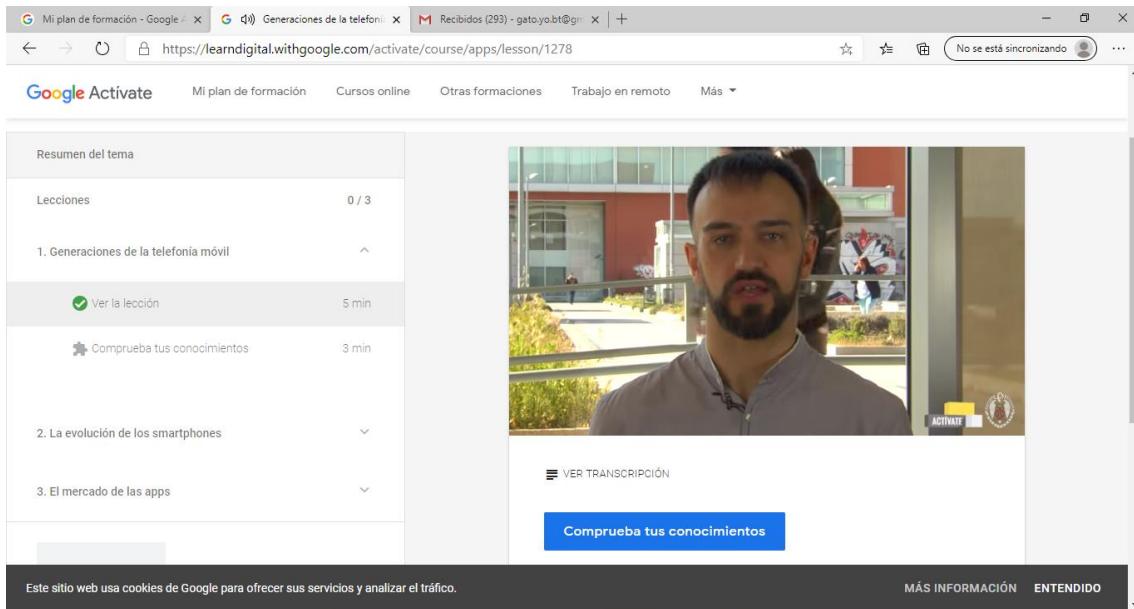
## Contenido

MÓDULO 1: .....	4
DEL NACIMIENTO DEL TELÉFONO MÓVIL A LAS APPS .....	4
MÓDULO 2: .....	8
DISEÑO Y CREACIÓN DE APPS .....	8
MÓDULO 3: .....	12
PLATAFORMAS DE DESARROLLO - ANDROID .....	12
MÓDULO 4: .....	16
PLATAFORMAS DE DESARROLLO – IOS .....	16
MÓDULO 5: .....	20
PLATAFORMAS DE DESARROLLO - DESARROLLO MULTIPLATAFORMA .....	20
MÓDULO 6: .....	23
REALIDAD AUMENTADA.....	23
MÓDULO 7: .....	28
STORES, COMERCIALIZACIÓN Y ANÁLISIS DE USUARIOS .....	28
MÓDULO 8: .....	32
LA INDUSTRIA DE LAS APPS – EXPERIENCIAS .....	32
EXAMEN DE CADA MÓDULO.....	36
MÓDULO 1 .....	36
MÓDULO 2. ....	36
MÓDULO 3 .....	37
MÓDULO 4 .....	37
MÓDULO 5 .....	38
MÓDULO 6 .....	38
MÓDULO 7 .....	39
MÓDULO 8 .....	39
ACTIVIDADES DE LOS MÓDULOS.....	40
MÓDULO 1 .....	40
MÓDULO 2 .....	40
MÓDULO 3 .....	41
MÓDULO 4 .....	41
MÓDULO 5 .....	42
MÓDULO 6 .....	42
MÓDULO 7 .....	43

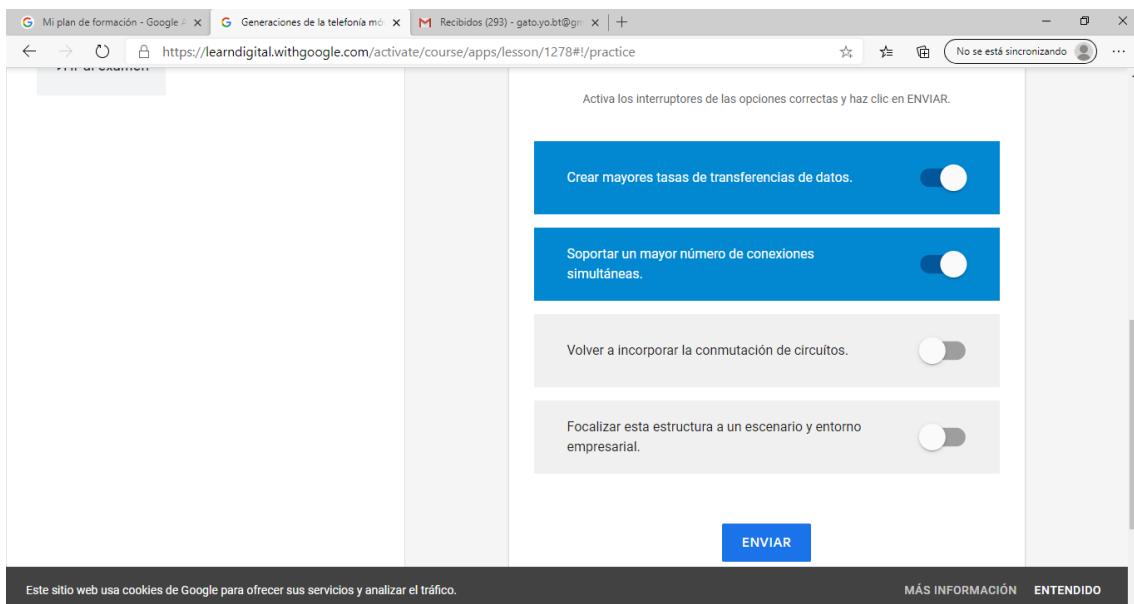
MÓDULO 8 .....	43
EXAMEN FINAL .....	43
ENLACE: .....	45

## MÓDULO 1:

### DEL NACIMIENTO DEL TELÉFONO MÓVIL A LAS APPS



This screenshot shows a Google Activate course interface. On the left, there's a sidebar titled "Resumen del tema" listing three lessons: "Lecciones" (0 / 3), "1. Generaciones de la telefonía móvil" (with a "Ver la lección" button and a "Comprueba tus conocimientos" button), and "2. La evolución de los smartphones" and "3. El mercado de las apps". The main content area features a video player showing a man with a beard speaking outdoors. Below the video are buttons for "VER TRANSCRIPCIÓN" and "Comprueba tus conocimientos". At the bottom, there's a message about cookies and links for "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO".



This screenshot shows a knowledge check section within the same Google Activate course. It displays four statements with toggle switches: "Crear mayores tasas de transferencias de datos." (switched on), "Soportar un mayor número de conexiones simultáneas." (switched on), "Volver a incorporar la comutación de circuitos." (switched off), and "Focalizar esta estructura a un escenario y entorno empresarial." (switched off). Below these is a large blue "ENViar" button. The footer includes a cookie notice and "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO" links.

Mi plan de formación - Google | Generaciones de la telefonía móvil | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1278#/practice

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones 0 / 3

1. Generaciones de la telefonía móvil ✓

Ver la lección 5 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

2. La evolución de los smartphones

3. El mercado de las apps

Ir al examen

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

Las generaciones de telefonía móvil se han tenido que ir adaptando a las necesidades de los usuarios que consumían estos servicios, por ello es necesario seguir avanzando y evolucionando para poder crear mayores tasas de transferencia de datos y poder soportar un mayor número de conexiones simultáneas.

Volver a la actividad

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico. MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | La evolución de los smartphones | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1279

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones 1 / 3

1. Generaciones de la telefonía móvil ✓

2. La evolución de los smartphones

Ver la lección 8 min

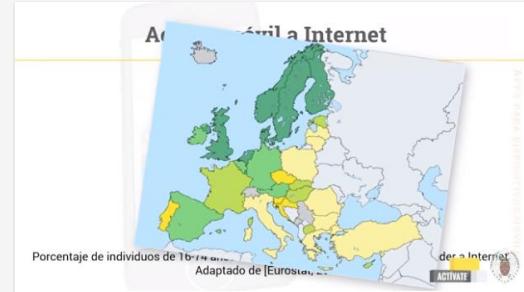
Comprueba tus conocimientos 3 min

3. El mercado de las apps

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico. MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

**Acerca de Internet**

Porcentaje de individuos de 16-74 años que utilizan Internet. Adaptado de [Eurostat].



VER TRANSCRIPCIÓN

Comprueba tus conocimientos

Mi plan de formación - Google | La evolución de los smartphones | Recibidos (293) - gato.yo@gn | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1279#/practice

No se está sincronizando

dispositivos móviles.

Selecciona la opción o las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

Recurso computacional      Fácilmente transportable

Gran tamaño      Interactivo

Integra sensores y actuadores      Tienen aplicaciones complejas

ENVIAR

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | La evolución de los smartphones | Recibidos (293) - gato.yo@gn | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1279#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

MI plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Generaciones de la telefonía móvil	✓
2. La evolución de los smartphones	✓
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. El mercado de las apps	▼

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

La evolución de las tecnologías ha propiciado una evolución también en los dispositivos móviles. Los usuarios consumidores de estos dispositivos hacen uso de ellos en cualquier momento y lugar, por lo que es necesario que su tamaño sea reducido para que sea más sencillo manejarlos. Los dispositivos móviles integran diferentes sensores y actuadores interactivos que dinamizan y dan más utilidades a estos. Los dispositivos tienen la capacidad de ejecutar programas que hace años hubiera sido imposible de imaginar.

Volver a la actividad

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | El mercado de las apps - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1280

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 1/8  
Del nacimiento del teléfono móvil a las apps

◀ COMPARTE - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema	
Lecciones	2 / 3
1. Generaciones de la telefonía móvil	✓
2. La evolución de los smartphones	✓
3. El mercado de las apps	^
Ver la lección	8 min

[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e... Ver más ta... Compartir

ACTÍVATE

|| 0:02 / 8:28 YouTube

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

Mi plan de formación - Google | El mercado de las apps - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1280#/!practice

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema	
Lecciones	2 / 3
1. Generaciones de la telefonía móvil	✓
2. La evolución de los smartphones	✓
3. El mercado de las apps	^
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
Ir al examen	

LECCIÓN COMPLETA  
¡Enhorabuena, has completado la actividad!

El tiempo que utilizamos los dispositivos móviles va aumentando considerablemente, pero seguimos haciendo un uso intermitente y corto, por lo que las aplicaciones que utilizamos deben ser fáciles de usar e intuitivas, ya que si no dejaremos de usarlas. Es importante además que las aplicaciones no se centren solamente en una época del año, ya que fuera de ese periodo no se utilizarán.

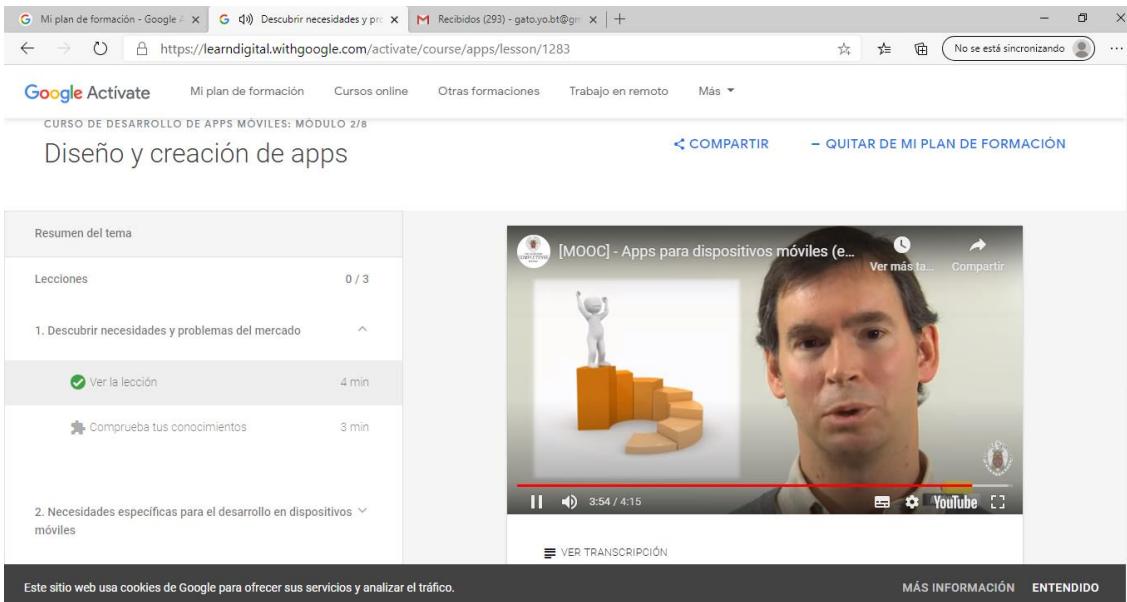
Volver a la actividad

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

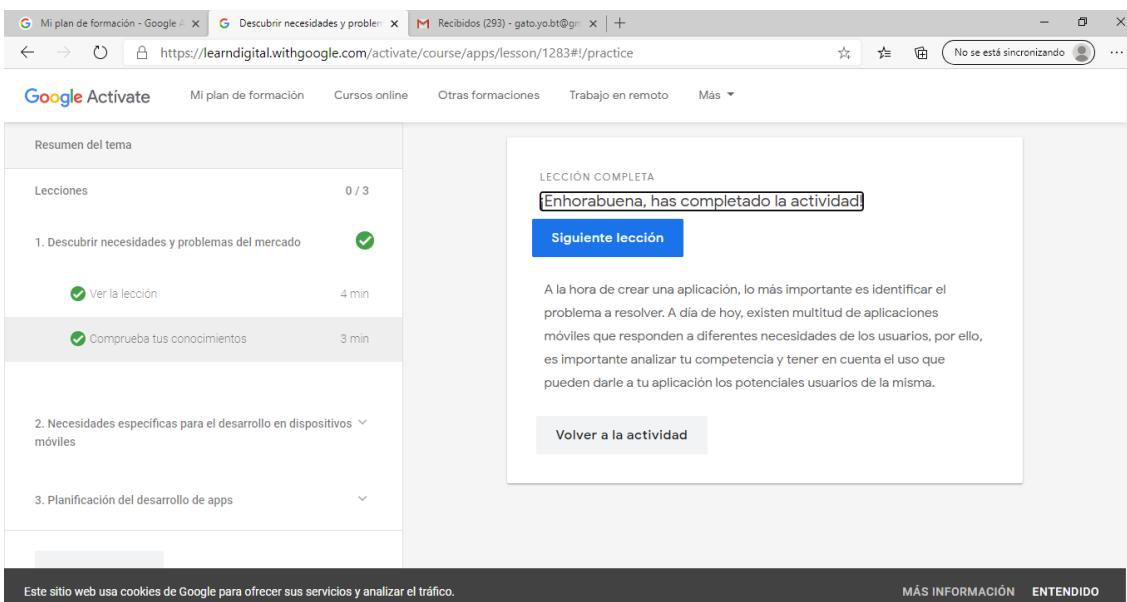
Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

## MÓDULO 2:

### DISEÑO Y CREACIÓN DE APPS



This screenshot shows a Google Activate course page titled "CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 2/8". The main content is a video titled "[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e...)" featuring a man speaking. To the left is a sidebar with a "Resumen del tema" section showing "Lecciones 0 / 3" and two lessons: "1. Descubrir necesidades y problemas del mercado" and "2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles". Below the sidebar is a message about Google cookies and buttons for "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO".



This screenshot shows the same course page after the first lesson has been completed. The "Resumen del tema" sidebar now shows "Lecciones 1 / 3" with a green checkmark next to the first lesson. A large box on the right displays a message: "LECCIÓN COMPLETA" followed by "Enhorabuena, has completado la actividad" and a blue "Siguiente lección" button. Below this is a text block about the importance of identifying problems to solve in app development. At the bottom of the page is a "Volver a la actividad" button and the usual cookie message and information buttons.

Mi plan de formación - Google | Necesidades específicas para el desarrollo de apps | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1284

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones 1 / 3

1. Descubrir necesidades y problemas del mercado ✓

2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles

Ver la lección 8 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

3. Planificación del desarrollo de apps

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e.. Otras limitaciones

Batería

- No debe agotarse

Connectividad

- No siempre disponible
- Latencia, ancho de banda

Posicionamiento

- No siempre disponible ni exacto



VER TRANSCRIPCIÓN

Comprueba tus conocimientos

Mi plan de formación - Google | Necesidades específicas para el desarrollo de apps | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1284#/practice

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Ir al examen

El consumo de batería es algo normal en las aplicaciones, no lo tengas en cuenta

Debes tener en cuenta el consumo de datos de los usuarios que descargan tu aplicación

Una vez lances al mercado tu aplicación deberás dotarla de nuevas funcionalidades para afianzar usuarios y para atraer a usuarios nuevos

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Necesidades específicas para el desarrollo de apps | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1284#/practice

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Descubrir necesidades y problemas del mercado	✓
2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles	✓
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Planificación del desarrollo de apps	▼

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

A la hora de crear una aplicación móvil, son muchas las limitaciones que debes tener en cuenta. La mayoría de usuarios tiene un número limitado de datos mensuales para acceder a internet, por lo que no querrán una aplicación que consuma datos de forma continuada. Es importante que dotes a tu aplicación de funcionalidades nuevas ya que así conseguirás fidelizar a los usuarios que ya tienes y atraer nuevos.

Volver a la actividad

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico. MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Planificación del desarrollo | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1285

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	2 / 3
1. Descubrir necesidades y problemas del mercado	✓
2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles	✓
3. Planificación del desarrollo de apps	▼
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

**Soporte**



VER TRANSCRIPCIÓN

Comprueba tus conocimientos

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico. MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Planificación del desarrollo de apps | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1285#/practice

No se está sincronizando

Google Activate MI plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

1. Descubrir necesidades y problemas del mercado ✓

2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles ✓

3. Planificación del desarrollo de apps ✓

Ver la lección 8 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

LECCIÓN COMPLETA

**Enhorabuena, has completado la actividad!**

Después de producir siempre hay que testear centrándose en el funcionamiento y la eficiencia en los tiempos de ejecución, orientados a ofrecer la mejor experiencia de usuario. Si después del lanzamiento no damos soporte de forma continuada y no atendemos las deficiencias o posibles mejoras perderemos la confianza de nuestros consumidores. No debemos olvidar que debe haber un respaldo documental de la parte conceptual que englobe las características principales de la aplicación. En la fase de diseño se redefinen tanto el concepto (dotándole de integridad) como las funcionalidades deseadas.

Volver a la actividad

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico. MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

## MÓDULO 3:

### PLATAFORMAS DE DESARROLLO - ANDROID

Mi plan de formación - Google | Android: introducción - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1288

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 3/8

Plataformas de desarrollo - Android

← COMPARTE — QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones	0 / 4
1. Android: introducción	^
Ver la lección	7 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Android: recursos	▼

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO



Mi plan de formación - Google | Android: introducción - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1288#/!practice

No se está sincronizando

← Ir al examen

4. Android: desarrollo de una app Android

Activa los interruptores de las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

Sistema Operativo Kernel.

Entorno de ejecución Java.

Entorno de ejecución Java y C o C++.

Sistema Operativo Unix.

ENVIAR

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Android: introducción - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	0 / 4
1. Android: introducción	
Ver la lección	7 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Android: recursos	
3. Android: elementos de una app	
4. Android: desarrollo de una app Android	

LECCIÓN COMPLETA  
Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

El sistema operativo se basa en el núcleo de Linux (Kernel) y sobre este Android proporciona un entorno de ejecución. Además de programación en Java también se pueden introducir fragmentos de programa en C y C++. En la plataforma de desarrollo encontramos el kit Android Studio (SDK) y el entorno de desarrollo denominado ID.

Volver a la actividad

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Android: recursos - Google Activate | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 3/8

Plataformas de desarrollo - Android

← COMPARTE — QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones	1 / 4
1. Android: introducción	
2. Android: recursos	
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e... Ver más tarde Compartir

ACTIVATE

0:00 / 8:00

YouTube

VER TRANSCRIPCIÓN

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Android: recursos - Google Activ | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1289#/practice

No se está sincronizando

Ir al examen

Comprueba tus conocimientos 3 min

3. Android: elementos de una app

4. Android: desarrollo de una app Android

Selección cuáles puede realizar sin problema.

Elije la imagen correcta y haz clic en ENVIAR.

Llamadas. Inserción o extracción de tarjeta. Conexión USB.

ENVIAR

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Android: recursos - Google Activ | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones 1 / 4

1. Android: introducción ✓

2. Android: recursos ▾

Ver la lección 8 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

3. Android: elementos de una app

4. Android: desarrollo de una app Android

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

Android SDK viene con un emulador en el que podemos probar la mayoría de nuestras aplicaciones. Podemos simular GPS, llamadas entrantes, salientes, SMS, entradas por la pantalla y el teclado, reproducción de audio y video, y comunicaciones por red. Todos los tipos de aplicaciones están soportadas: widgets, servicios y actividades. Se pueden instalar y desinstalar como si de un móvil real se tratara.

Volver a la actividad

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | G Android: desarrollo de una app | M Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

← → 🔍 🔍 https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1291

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

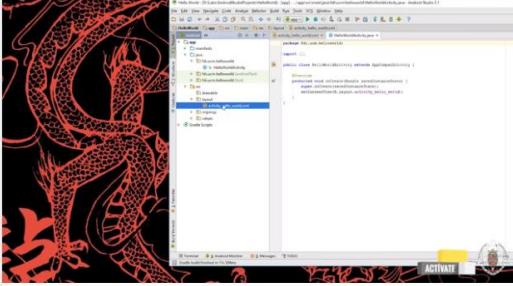
Resumen del tema

Lecciones	3 / 4
1. Android: introducción	✓
2. Android: recursos	✓
3. Android: elementos de una app	✓
4. Android: desarrollo de una app Android	^

Ver la lección 9 min Comprueba tus conocimientos 3 min

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO



VER TRANSCRIPCIÓN Comprueba tus conocimientos

Mi plan de formación - Google | G Android: desarrollo de una app | M Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

← → 🔍 🔍 https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1291#/practice

No se está sincronizando

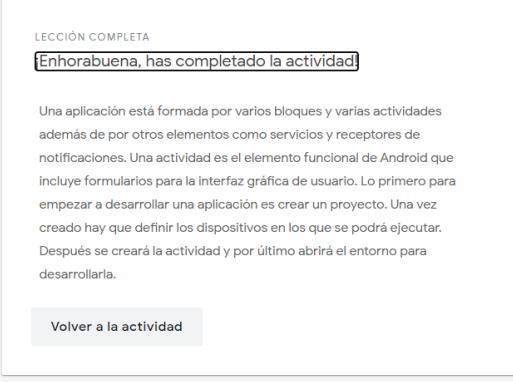
Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Lecciones	✓
1. Android: introducción	✓
2. Android: recursos	✓
3. Android: elementos de una app	✓
4. Android: desarrollo de una app Android	✓

Ver la lección 9 min Comprueba tus conocimientos 3 min

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO



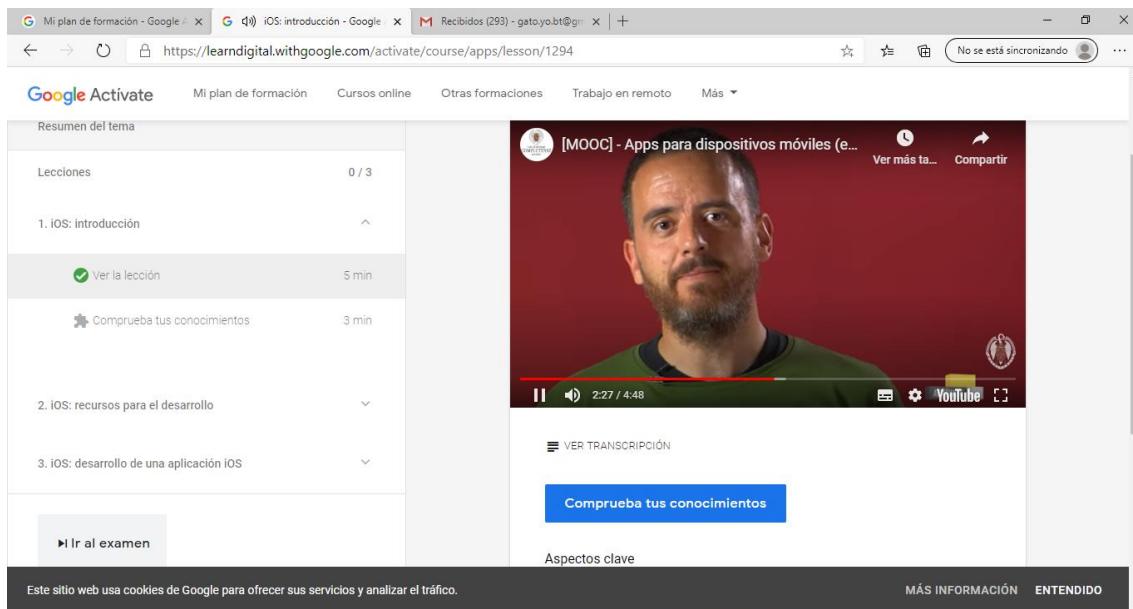
LECCIÓN COMPLETA  
**Enhorabuena, has completado la actividad!**

Una aplicación está formada por varios bloques y varias actividades además de por otros elementos como servicios y receptores de notificaciones. Una actividad es el elemento funcional de Android que incluye formularios para la interfaz gráfica de usuario. Lo primero para empezar a desarrollar una aplicación es crear un proyecto. Una vez creado hay que definir los dispositivos en los que se podrá ejecutar. Después se creará la actividad y por último abrirá el entorno para desarrollarla.

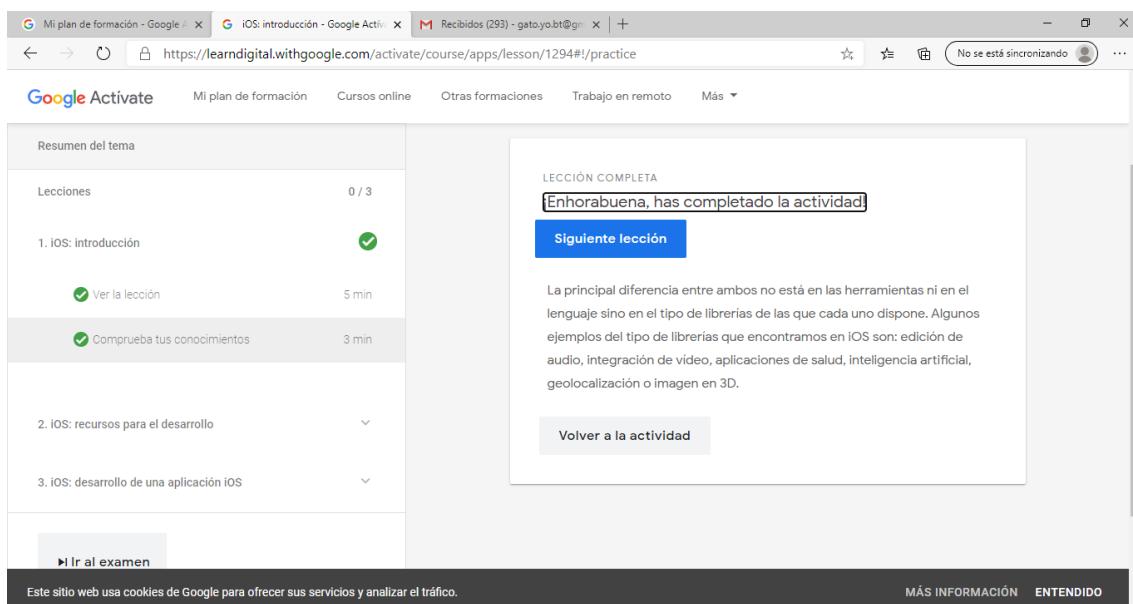
Volver a la actividad

## MÓDULO 4:

### PLATAFORMAS DE DESARROLLO – IOS



This screenshot shows a Google Activate course page titled 'iOS: introducción'. The left sidebar lists three lessons: '1. iOS: introducción', '2. iOS: recursos para el desarrollo', and '3. iOS: desarrollo de una aplicación iOS'. The first lesson is expanded, showing a video thumbnail of a man with a beard, a duration of 5 min, and a 'Comprueba tus conocimientos' button. The right side displays the video player interface with playback controls and a transcript link.



This screenshot shows the same Google Activate course page after the first lesson has been completed. The '1. iOS: introducción' lesson now has a green checkmark next to its title and a blue checkmark icon next to the 'Ver la lección' button. A message box on the right says 'Enhorabuena, has completado la actividad!' and contains a 'Siguiente lección' button. The rest of the interface remains the same, including the sidebar and footer.

Mi plan de formación - Google | iOS: recursos para el desarrollo | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

← → 🔍 🔍 No se está sincronizando ...

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

Resumen del tema

Lecciones 1 / 3

1. iOS: introducción ✓

2. iOS: recursos para el desarrollo ▾

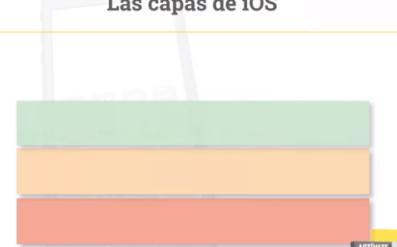
Ver la lección 5 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

3. iOS: desarrollo de una aplicación iOS ▾

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

Las capas de iOS



ACTIVATE

VER TRANSCRIPCIÓN

Comprueba tus conocimientos

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | iOS: recursos para el desarrollo | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

← → 🔍 🔍 No se está sincronizando ...

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

3. iOS: desarrollo de una aplicación iOS ▾

interacciones se pueden dar con dichos frameworks.

Responde a todas las preguntas y haz clic en ENVIAR.

1 / 4

Mostrar la interface de uso.

si NO

◀ ● ○ ○ ○ ▶

ENVIAR

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | iOS: recursos para el desarrollo | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1295#/!/practice

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. iOS: introducción	✓
2. iOS: recursos para el desarrollo	✓
Ver la lección	5 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. iOS: desarrollo de una aplicación iOS	▼

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

Lo más novedoso es ARkit, un framework que permite a los desarrolladores crear aplicaciones y contenido en Realidad Aumentada para iPhone y iPad. Para ello utiliza una técnica llamada Odometría Visual Inercial (VIO). Este proceso se encarga de combinar la información de los sensores de movimiento con la cámara de los dispositivos iOS.

Volver a la actividad

Ir al examen

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | iOS: desarrollo de una aplicación iOS | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1296

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 4/8

Plataformas de desarrollo - iOS

COMPARTE - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones	2 / 3
1. iOS: introducción	✓
2. iOS: recursos para el desarrollo	✓
3. iOS: desarrollo de una aplicación iOS	▼
Ver la lección	8 min

[MOOC] Apps para dispositivos móviles (e... Ver más tarde Compartir

YouTube

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | iOS: desarrollo de una aplicación | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1296#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones 2 / 3

1. iOS: introducción ✓

2. iOS: recursos para el desarrollo ✓

3. iOS: desarrollo de una aplicación iOS ^

Ver la lección 8 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

Ir al examen

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Xcode es el entorno de desarrollo de iOS que genera un proyecto de forma automática sobre el que se puede empezar a programar una aplicación. El storyboard es una de las partes más importantes de una aplicación. Es un archivo que se crea por defecto y en el cual, a través de Xcode, definiremos la interfaz de las diferentes pantallas de nuestra aplicación así como el flujo que habrá entre ellas.

Volver a la actividad

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

## MÓDULO 5:

# PLATAFORMAS DE DESARROLLO - DESARROLLO MULTIPLATAFORMA

Screenshot of a web browser showing a Google Activate course page for "CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 5/8".

The main content area displays a video player titled "[MOOC] Apps para dispositivos móviles (e... TIPOS - DESARROLLO WEB)". The video is at 1:07 / 4:03 and shows a slide with the title "TIPOS - DESARROLLO WEB" and the subtitle "Experiencia más usable".

On the left, a sidebar shows the course structure:

- Resumen del tema
- Lecciones (0 / 3)
  - 1. Introducción
    - Ver la lección (4 min)
    - Comprueba tus conocimientos (3 min)
  - 2. Desarrollo web

A message at the bottom of the sidebar states: "Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico." with buttons for "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO".

The right side of the browser window shows a practice section for lesson 3, titled "3. Apache Cordova". It contains a question: "Selecciona la opción o las opciones correctas y haz clic en ENVIAR." with four options:
 

- Menos costes.
- Más mercado.
- Más funcionalidades.
- Más velocidad.

 A blue "ENVIAR" button is at the bottom.

At the bottom of the browser window, there is a message: "Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico." with buttons for "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO".

Mi plan de formación - Google | Introducción - Google Activate | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1299#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Introducción	^
Ver la lección	4 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Desarrollo web	▼
3. Apache Cordova	▼

► Ir al examen

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

El trabajar en modelos estandarizados implica siempre reducción de costes y en este caso disponer de una cuota de mercado no cautiva independientemente del sistema operativo. Esta capacidad de adaptación, al margen del dispositivo, es una oportunidad para acceder a un mayor número de consumidores.

Volver a la actividad

Mi plan de formación - Google | Desarrollo web - Google Activate | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1300

No se está sincronizando

Google Activate

Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 5/8

Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma

COMPARTE QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Introducción	✓
2. Desarrollo web	^
Ver la lección	5 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Apps para dispositivos móviles



Mi plan de formación - Google | Desarrollo web - Google Activate | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gn | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1300#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones 1 / 3

1. Introducción ✓

2. Desarrollo web

Ver la lección 5 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

3. Apache Cordova

Ir al examen

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

Hay tres elementos que permiten simular una aplicación en nativo. Uno de ellos crea la capa de presentación de la Web App, otro de ellos es un estándar que permite realizar modificaciones sobre la visualización de la Web App y el último es un lenguaje de navegación interpretado por el navegador. Aparte de estos tres elementos existen frameworks que hacen que la Web App sea más fácil de consumir por el usuario.

Volver a la actividad

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

Mi plan de formación - Google | Apache Cordova - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gn | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1301

No se está sincronizando

Google Activate

Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 5/8

Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma

COMPARTE QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones 2 / 3

1. Introducción ✓

2. Desarrollo web ✓

3. Apache Cordova

Ver la lección 4 min

[MOOC] Apps para dispositivos móviles (e... APPS HIBRIDAS

Empaquetá una web app para su consumo y publicación desde los stores

WEB APP

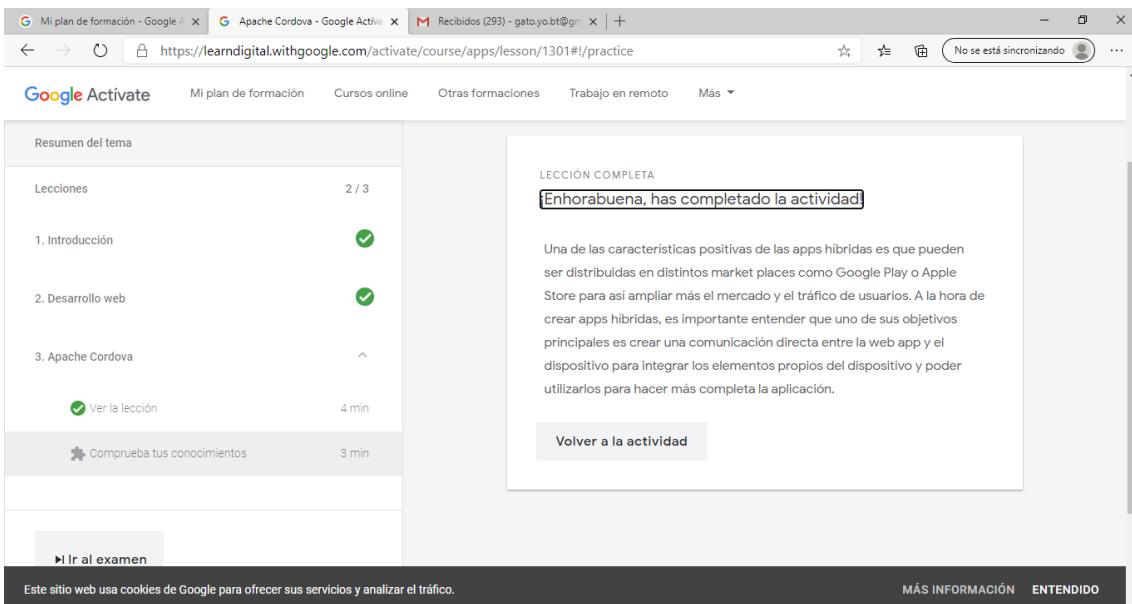
App Híbrida

0:40 / 3:47

Ver más ta... Compartir

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

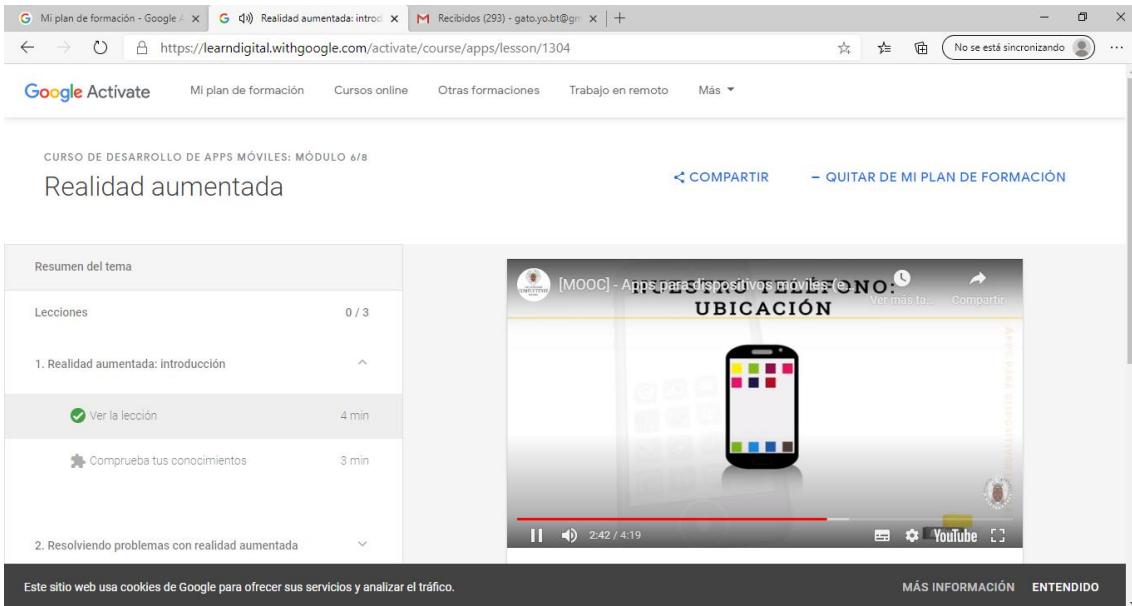
Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.



The screenshot shows a Google Activate course interface. On the left, a sidebar titled "Resumen del tema" lists "Lecciones" (Lessons) with "2 / 3" completed. The first two lessons are checked off. The third lesson, "3. Apache Cordova", has a dropdown arrow indicating more content. Below the sidebar are buttons for "Ver la lección" (4 min) and "Comprueba tus conocimientos" (3 min). To the right, a main panel titled "LECCIÓN COMPLETA" displays the message "Enhorabuena, has completado la actividad!" (Congratulations, you have completed the activity!). It includes a text block about hybrid app characteristics and a "Volver a la actividad" (Return to the activity) button.

## MÓDULO 6:

### REALIDAD AUMENTADA

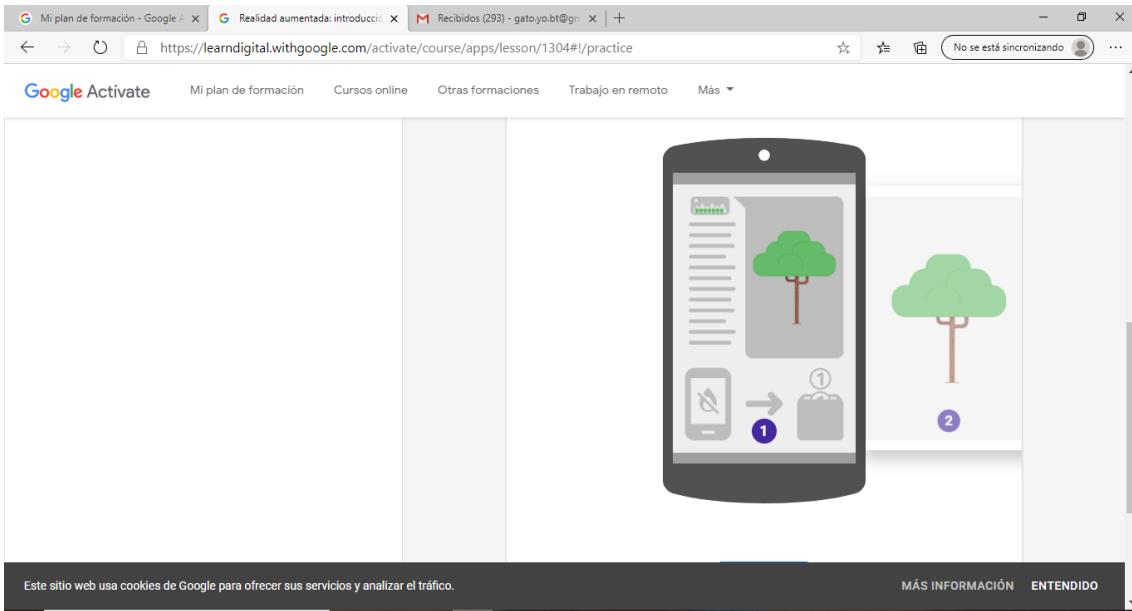


The screenshot shows a Google Activate course interface for "CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 6/8". The title "Realidad aumentada" is displayed. The top navigation bar includes links for "COMPARTE" and "QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN". The left sidebar shows "Lecciones" with "0 / 3" completed. The first lesson, "1. Realidad aumentada: introducción", is selected and expanded. It contains a "Ver la lección" button (4 min) and a "Comprueba tus conocimientos" button (3 min). To the right, a video player window is open, showing a thumbnail for "[MOOC] - Apps para dispositivos móviles: TECNOLOGÍA DE LA UBICACIÓN" and a video progress bar at 2:42 / 4:19. The video player includes standard controls like play/pause, volume, and a YouTube logo.

Mi plan de formación - Google | Realidad aumentada: introducción | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1304#!/practice

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más



Mi plan de formación - Google | Realidad aumentada: introducción | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1304#!/practice

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema	
Lecciones	0 / 3
1. Realidad aumentada: introducción	^
Ver la lección	4 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Resolviendo problemas con realidad aumentada	▼
3. Retos de la realidad aumentada	▼

**LECCIÓN COMPLETA**  
**Enhorabuena, has completado la actividad!**

**Siguiente lección**

La Realidad Aumentada enriquece la información recibida por órganos sensoriales ampliendo información que se adquiere a través de internet. Combina así tanto esa información recibida de internet como la información percibida a través del propio dispositivo, ya sea por la localización, la cámara, etc. Esta Realidad Aumentada combinará también la sensación y la percepción.

**Volver a la actividad**

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico. MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Resolviendo problemas con... | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

← → 🔍 https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1305 | No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 6/8

## Realidad aumentada

◀ COMPARTIR — QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema	
Lecciones	1 / 3
1. Realidad aumentada: introducción	✓
2. Resolviendo problemas con realidad aumentada	^
Ver la lección	6 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e... MARCADORES Ver más ta... Compartir

QR Patrón Imagen 2D/NFT Objeto real 3D

Ejemplo de marcador N

|| 3:45 / 5:35 YouTube

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Resolviendo problemas con... | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

← → 🔍 https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1305#/practice | No se está sincronizando

Son necesarios los dispositivos móviles.

La Realidad Aumentada no se puede utilizar en el área de la educación.

Supone un esfuerzo tecnológico.

Supone un esfuerzo de creatividad.

ENVIAR

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Resolviendo problemas con reali... | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1305#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Realidad aumentada: introducción	✓
2. Resolviendo problemas con realidad aumentada	✓
Ver la lección	6 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Retos de la realidad aumentada	▼

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

Hoy en día utilizar estas aplicaciones y más en concreto utilizar la Realidad Aumentada es cada vez más sencillo, pero no está al alcance de todos. Esto supone un alto grado de aplicación tecnológica y un esfuerzo para crear ideas originales que integren contenidos artísticos y contenidos de información.

Volver a la actividad

Ir al examen

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Resolviendo problemas con reali... | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1306#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones	2 / 3
1. Realidad aumentada: introducción	✓
2. Resolviendo problemas con realidad aumentada	✓
3. Retos de la realidad aumentada	▼
Ver la lección	5 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e... ILUMINACIÓN & IMPERFECCIONES



VER TRANSCRIPCIÓN

Comprueba tus conocimientos

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Retos de la realidad aumentada | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1306#/practice

No se está sincronizando

Selección la opción o las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

Que el dispositivo capte luz ambiental.

Existencia de sombras.

Precisión en la localización.

Reconocimiento de formas.

Sobrecalentamiento de los dispositivos.

Peso de los dispositivos.

**ENVIAR**

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Retos de la realidad aumentada | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1306#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

Resumen del tema

Lecciones 2 / 3

1. Realidad aumentada: introducción ✓

2. Resolviendo problemas con realidad aumentada ✓

3. Retos de la realidad aumentada ▾

Ver la lección 5 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

Ir al examen

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

La Realidad Aumentada es una herramienta que se está utilizando en gran medida para enriquecer la información percibida por los órganos sensoriales. Existen mejoras en un futuro cercano pero aún, a día de hoy, encontramos varias limitaciones en la Realidad Aumentada. La cámara que se utiliza para llevar a cabo la Realidad Aumentada determinará cómo afectan los elementos exteriores a la calidad de las imágenes.

Volver a la actividad

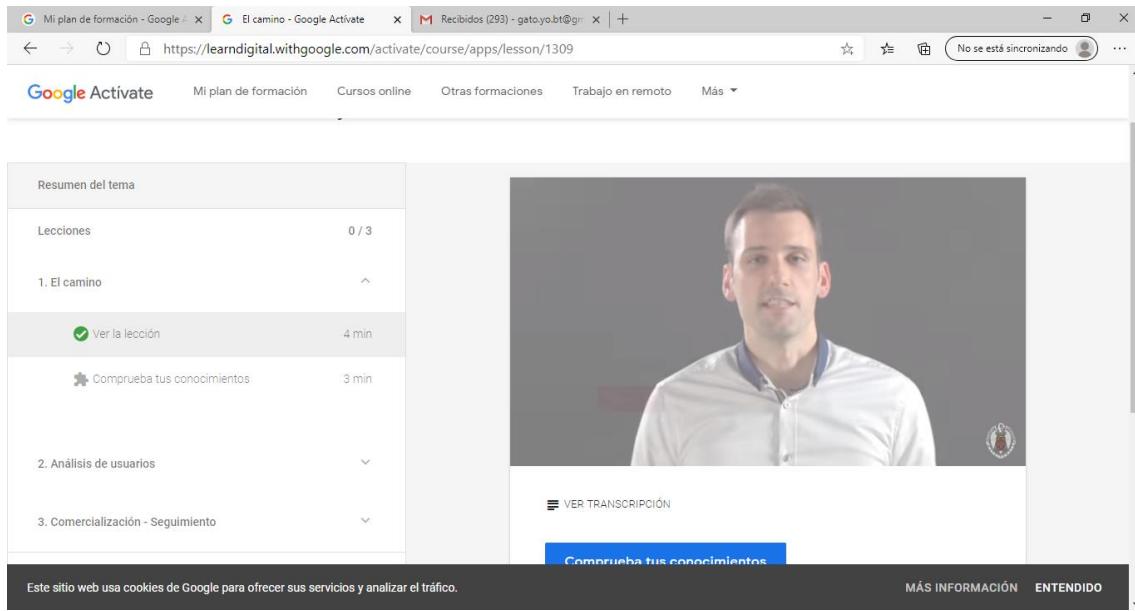
Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

Explorador de archivos

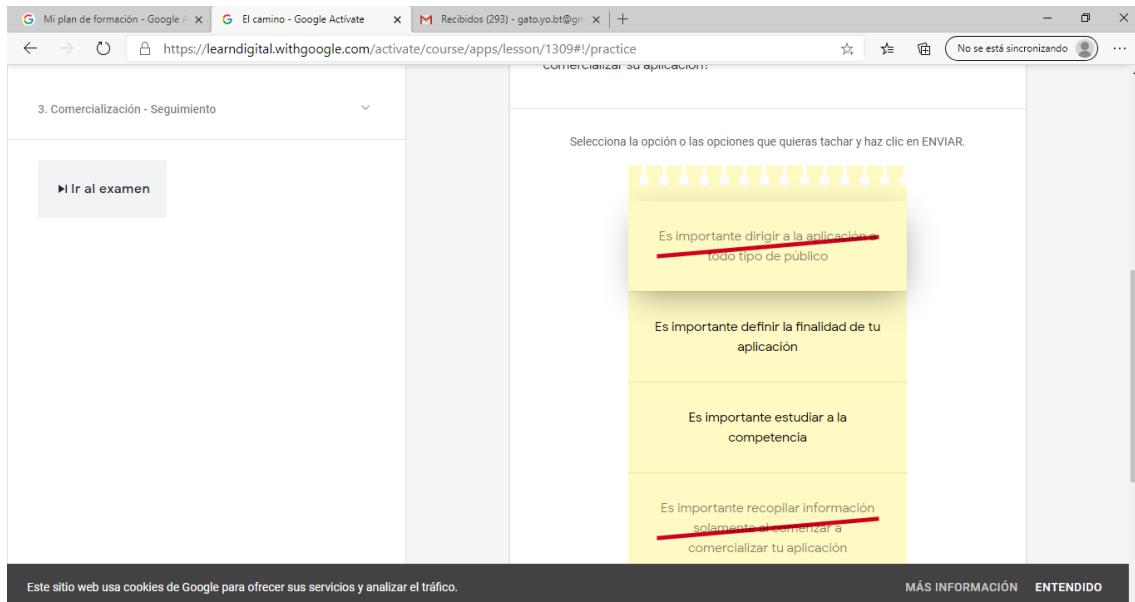
MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

## MÓDULO 7:

### STORES, COMERCIALIZACIÓN Y ANÁLISIS DE USUARIOS



This screenshot shows a Google Activate course page. On the left, there's a sidebar with a 'Resumen del tema' section listing 'Lecciones' (Lessons) and their completion status (0 / 3). The first lesson, '1. El camino', has two items: 'Ver la lección' (View lesson) and 'Comprueba tus conocimientos' (Check your knowledge), both with a duration of 4 min. Below it are '2. Análisis de usuarios' and '3. Comercialización - Seguimiento'. The main content area features a video player with a man speaking. Below the video is a 'VER TRANSCRIPCIÓN' button. A blue button at the bottom right says 'Comprueba tus conocimientos'. At the bottom of the screen, a black bar displays the message 'Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.' and buttons for 'MÁS INFORMACIÓN' and 'ENTENDIDO'.



This screenshot shows a 'Comercializar su aplicación' practice section. On the left, there's a sidebar with '3. Comercialización - Seguimiento'. The main content area contains a list of statements for a true/false exam, each preceded by a checkbox. The statements are: 'Es importante dirigir a la aplicación a todo tipo de público', 'Es importante definir la finalidad de tu aplicación', 'Es importante estudiar a la competencia', and 'Es importante recopilar información solamente al comenzar a comercializar tu aplicación'. A red line has been drawn through the last statement. At the bottom of the screen, a black bar displays the message 'Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.' and buttons for 'MÁS INFORMACIÓN' and 'ENTENDIDO'.

Mi plan de formación - Google | El camino - Google Activate | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1309#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones 0 / 3

1. El camino ✓

Ver la lección 4 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

2. Análisis de usuarios ▾

3. Comercialización - Seguimiento ▾

Ir al examen

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

A la hora de comercializar una aplicación es importante saber qué queremos conseguir con dicha aplicación y estudiar a la competencia para ver si ya existen aplicaciones similares a la tuya. Saber su número de descargas o las valoraciones de sus usuarios puede guiarte a la hora de tomar una decisión. Además, tienes que enfocar la app hacia un público específico porque será más fácil conseguir usuarios de esta forma que si no tienes ese objetivo definido.

Volver a la actividad

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

Mi plan de formación - Google | Análisis de usuarios - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1310

No se está sincronizando

Google Activate

Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 7/8

Stores, comercialización y análisis de usuarios

COMPARTE QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones 1 / 3

1. El camino ✓

Ver la lección 4 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

NECESIDADES

Feedback

Escuchar al usuario

ACTIVATE

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

Mi plan de formación - Google | Análisis de usuarios - Google Act... | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1310#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones 1 / 3

1. El camino ✓

2. Análisis de usuarios

Ver la lección 4 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

3. Comercialización - Seguimiento

Ir al examen

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

Hoy en día existen multitud de aplicaciones, por lo tanto, a la hora de diseñar una aplicación es esencial hacerla atractiva y funcional para identificar al usuario, atraerlo y retenerlo. Establecer un icono o un screenshot llamativo puede ayudarte a captar más usuarios. Deberás tener en cuenta las valoraciones de los usuarios que hacen uso de tu aplicación y maximizar el App Store Optimization.

Volver a la actividad

Mi plan de formación - Google | Comercialización - Seguimiento | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1311

No se está sincronizando

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones 2 / 3

1. El camino ✓

2. Análisis de usuarios ✓

3. Comercialización - Seguimiento

Ver la lección 4 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

Ir al examen

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e... Ver más ta... Compartir

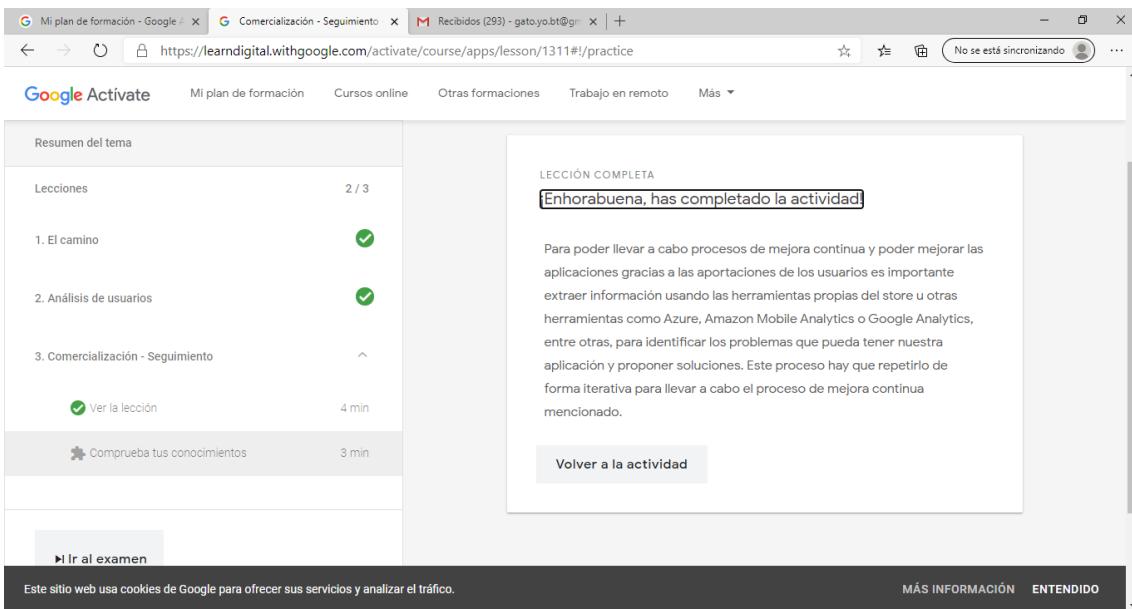
OTRAS HERRAMIENTAS - BI

Flurry: Interacción de usuario con la app, segmentación, geolocalización...

Apsalar, Bango, Distimo, MobClix, Mopapp, Testflight live...

VER TRANSCRIPCIÓN

Comprueba tus conocimientos



The screenshot shows a Google Activate course completion page. On the left, a sidebar lists course sections: 'Lecciones' (2/3), '1. El camino' (checkmark), '2. Análisis de usuarios' (checkmark), and '3. Comercialización - Seguimiento' (expand icon). Under '3. Comercialización - Seguimiento', there are two items: 'Ver la lección' (4 min) and 'Comprueba tus conocimientos' (3 min). At the bottom of the sidebar is a button labeled 'Ir al examen'. The main content area is titled 'LECCIÓN COMPLETA' and displays the message 'Enhorabuena, has completado la actividad!'. Below this, a text block explains the importance of user feedback for improvement. A 'Volver a la actividad' button is at the bottom of this section. The browser's address bar shows the URL: <https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1311#/practice>.

## MÓDULO 8:

### LA INDUSTRIA DE LAS APPS – EXPERIENCIAS

Mi plan de formación - Google | Industria: apps y juegos - G | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1314

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 8/8  
La industria de las apps - Experiencias

← COMPARTE — QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Industria: apps y juegos	^
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Industria: apps y salud	▼

[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e... Ver más ta... Compartir

1.02 / 7:47

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Industria: apps y juegos - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1314#/practice

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

Poner mayor precio a las descargas de tu videojuego, ya que este será mejor que el anterior y por ello, la gente se lo descargará más

Tener una idea muy innovadora que rompa con las ideas de videojuegos creadas hasta ahora

Asociar tu juego con una propiedad intelectual o IP

ENVIAR

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Industria: apps y juegos - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1314#/practice

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Industria: apps y juegos	
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Industria: apps y salud	
3. Consejos para desarrollar un proyecto de app	

**Ir al examen**

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

LECCIÓN COMPLETA

**Enhorabuena, has completado la actividad!**

**Siguiente lección**

Los juegos ya se conciben pensando en la monetización, pero es necesario pensar que la mayoría de usuarios no van a querer pagar por un videojuego, ya que tienen muchas opciones gratis en el market. Esto puede marcar la diferencia entre que los usuarios se descarguen del market tu aplicación o la de un competidor.

**Volver a la actividad**

Mi plan de formación - Google | Industria: apps y salud - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1315

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Industria: apps y juegos	
2. Industria: apps y salud	
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Consejos para desarrollar un proyecto de app	

**Ir al examen**

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO



VER TRANSCRIPCIÓN

**Comprueba tus conocimientos**

Mi plan de formación - Google | Industria: apps y salud - Google | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1315#/practice

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Industria: apps y juegos	✓
2. Industria: apps y salud	✓
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Consejos para desarrollar un proyecto de app	▼

LECCIÓN COMPLETA  
Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

Es importante tener en cuenta que una gran cantidad de las personas que acuden al médico son personas mayores. Algunas de estas personas no tienen teléfonos de última generación, lo cual limita el hardware de los mismos. Esto podría ser una gran barrera para un gran sector de la población. Además, los dispositivos no suelen integrar elementos de medición diagnóstica basada en datos científicos.

Volver a la actividad

Ir al examen

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Consejos para desarrollar u | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1316

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 8/8

La industria de las apps - Experiencias

COMPARTE QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones	2 / 3
1. Industria: apps y juegos	✓
2. Industria: apps y salud	✓
3. Consejos para desarrollar un proyecto de app	▼
Ver la lección	7 min

1 La idea.  
2 Definición del proyecto.  
3 La importancia de un equipo.  
4 Cuida la imagen y l

ACTIVATE

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google | Consejos para desarrollar un pro | Recibidos (293) - gato.yo.bt@gn | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1316#/practice

No se está sincronizando

Google Activate

MI plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

1. Industria: apps y juegos ✓

2. Industria: apps y salud ✓

3. Consejos para desarrollar un proyecto de app ✓

Ver la lección 7 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Se debe realizar un plan de negocio lo más preciso y realista posible. Es muy importante contemplar los costes relacionados con el desarrollo y también los de mantenimiento y servicios. Trabajar siempre una versión inicial centrada en un producto mínimo viable e ir adecuándolo en función de la experiencia de usuario ayudará a optimizar el proceso.

Volver a la actividad

A Grow with Google PROGRAMME

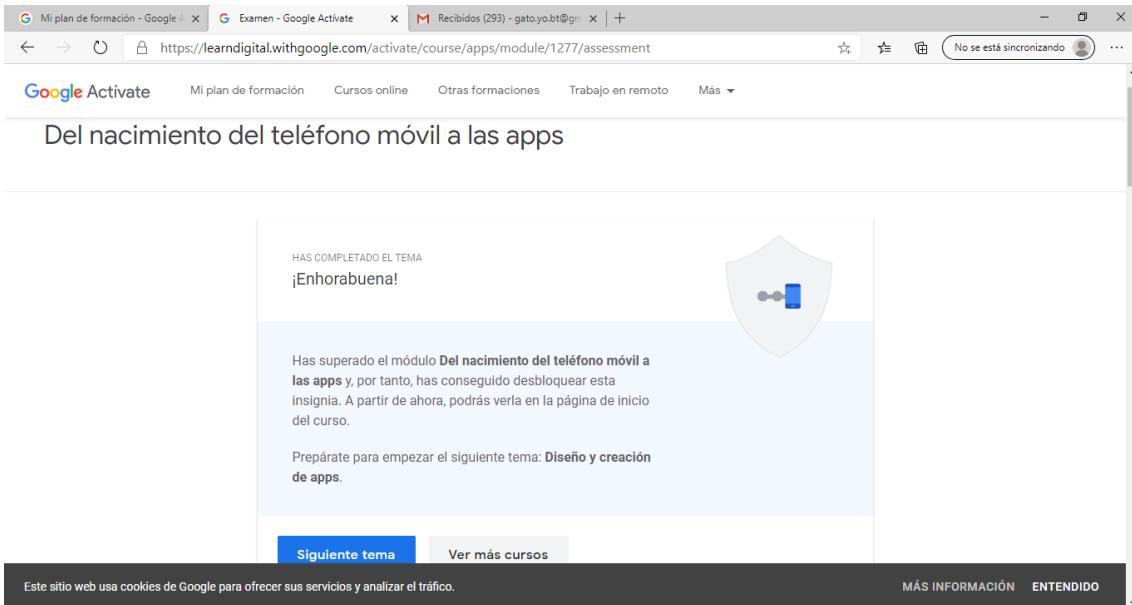
Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

Privacidad y condiciones España

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

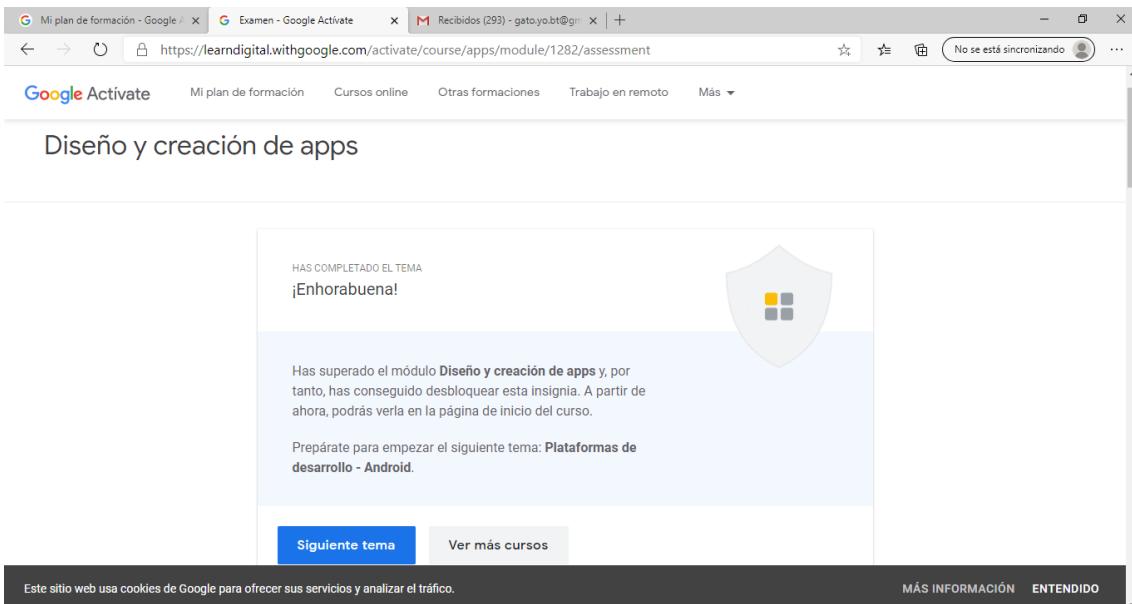
## EXAMEN DE CADA MÓDULO.

### MÓDULO 1



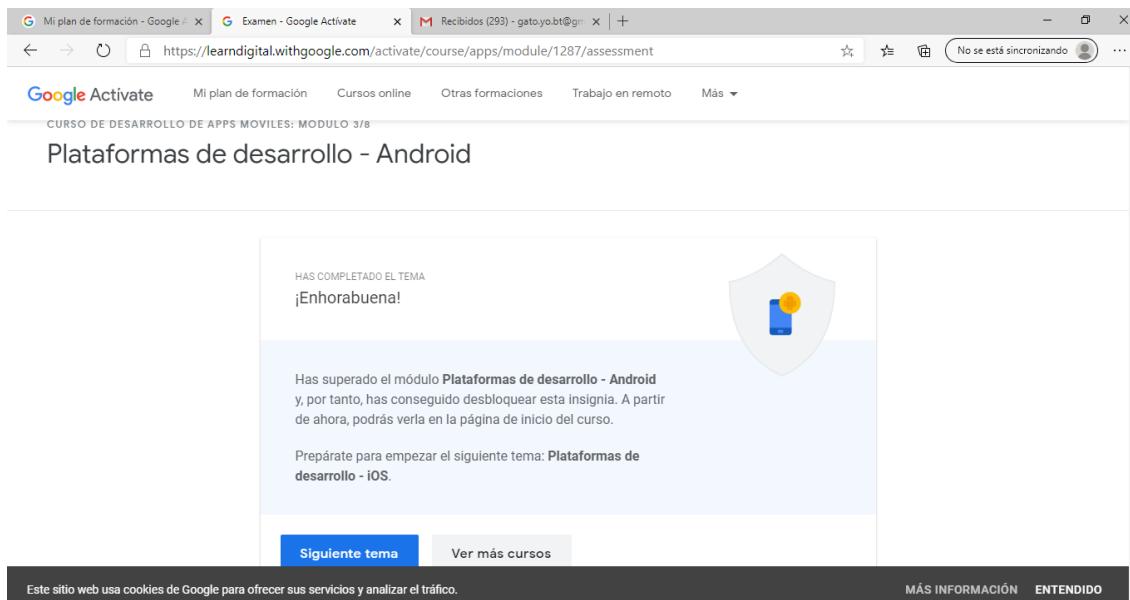
The screenshot shows a Google Chrome browser window with three tabs open: "Mi plan de formación - Google", "Examen - Google Activate", and "Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com". The active tab displays the message "HAS COMPLETADO EL TEMA ¡Enhorabuena!" with a shield icon containing a blue key. Below it, a message states: "Has superado el módulo Del nacimiento del teléfono móvil a las apps y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso." It also says "Prepárate para empezar el siguiente tema: Diseño y creación de apps." At the bottom are "Siguiente tema" and "Ver más cursos" buttons, and a link to "Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico." To the right, there are "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO" buttons.

### MÓDULO 2.



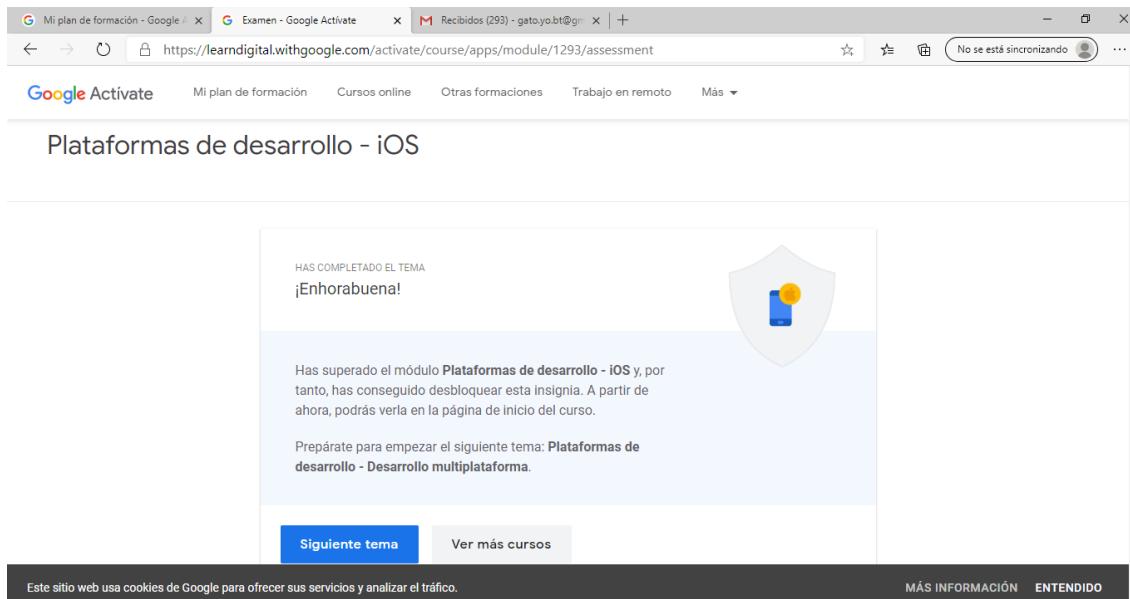
The screenshot shows a Google Chrome browser window with three tabs open: "Mi plan de formación - Google", "Examen - Google Activate", and "Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com". The active tab displays the message "HAS COMPLETADO EL TEMA ¡Enhorabuena!" with a shield icon containing a yellow square. Below it, a message states: "Has superado el módulo Diseño y creación de apps y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso." It also says "Prepárate para empezar el siguiente tema: Plataformas de desarrollo - Android." At the bottom are "Siguiente tema" and "Ver más cursos" buttons, and a link to "Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico." To the right, there are "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO" buttons.

## MÓDULO 3



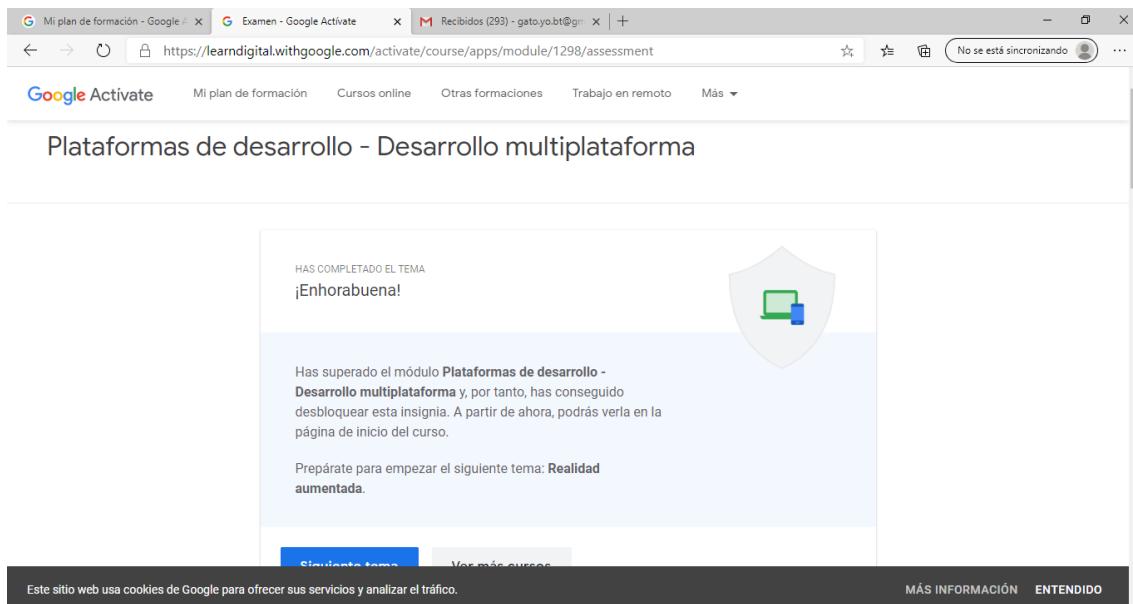
The screenshot shows a browser window with three tabs: "Mi plan de formación - Google", "Examen - Google Activate", and "Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com". The main content area displays a message: "HAS COMPLETADO EL TEMA ¡Enhorabuena!". It includes a shield icon with a blue phone and a yellow dot. Below the message, it says: "Has superado el módulo Plataformas de desarrollo - Android y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso." It also mentions: "Prepárate para empezar el siguiente tema: Plataformas de desarrollo - iOS." At the bottom are "Siguiente tema" and "Ver más cursos" buttons.

## MÓDULO 4



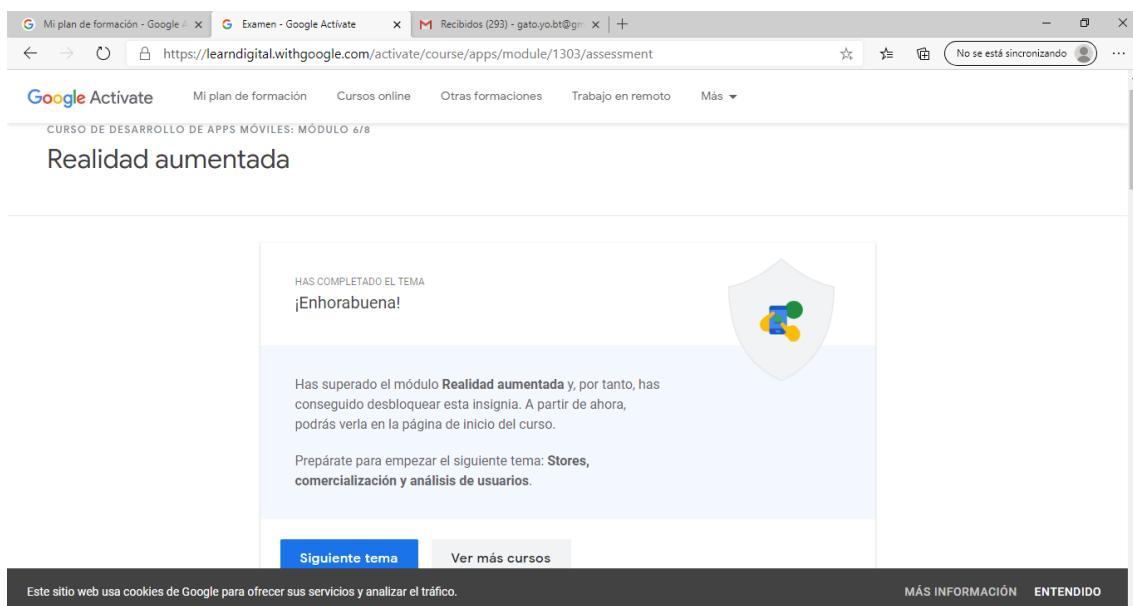
The screenshot shows a browser window with three tabs: "Mi plan de formación - Google", "Examen - Google Activate", and "Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com". The main content area displays a message: "HAS COMPLETADO EL TEMA ¡Enhorabuena!". It includes a shield icon with a blue phone and a yellow dot. Below the message, it says: "Has superado el módulo Plataformas de desarrollo - iOS y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso." It also mentions: "Prepárate para empezar el siguiente tema: Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma." At the bottom are "Siguiente tema" and "Ver más cursos" buttons.

## MÓDULO 5



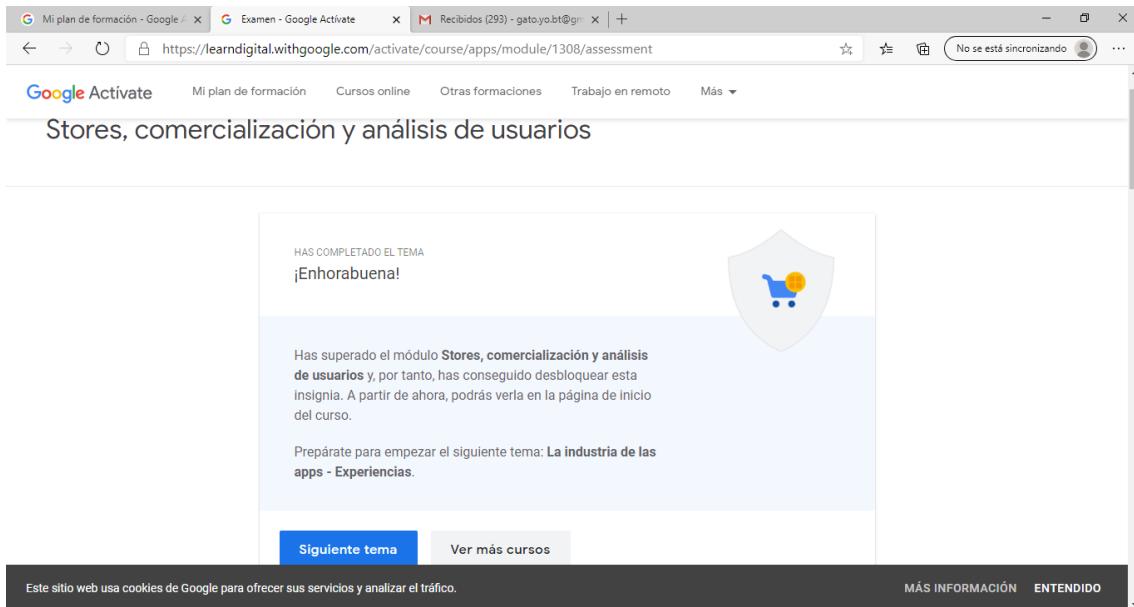
The screenshot shows a Google Chrome browser window with three tabs open: "Mi plan de formación - Google", "Examen - Google Activate", and "Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com". The main content area displays a "Google Activate" interface. At the top, it says "HAS COMPLETADO EL TEMA" and "¡Enhorabuena!". Below this is a shield icon containing a laptop and a blue arrow. A message states: "Has superado el módulo **Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma** y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso." It also encourages preparation for the next topic: "Realidad aumentada". At the bottom, there are "Siguiente tema" and "Ver más cursos" buttons, along with "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO" links. A note at the very bottom mentions cookie usage.

## MÓDULO 6



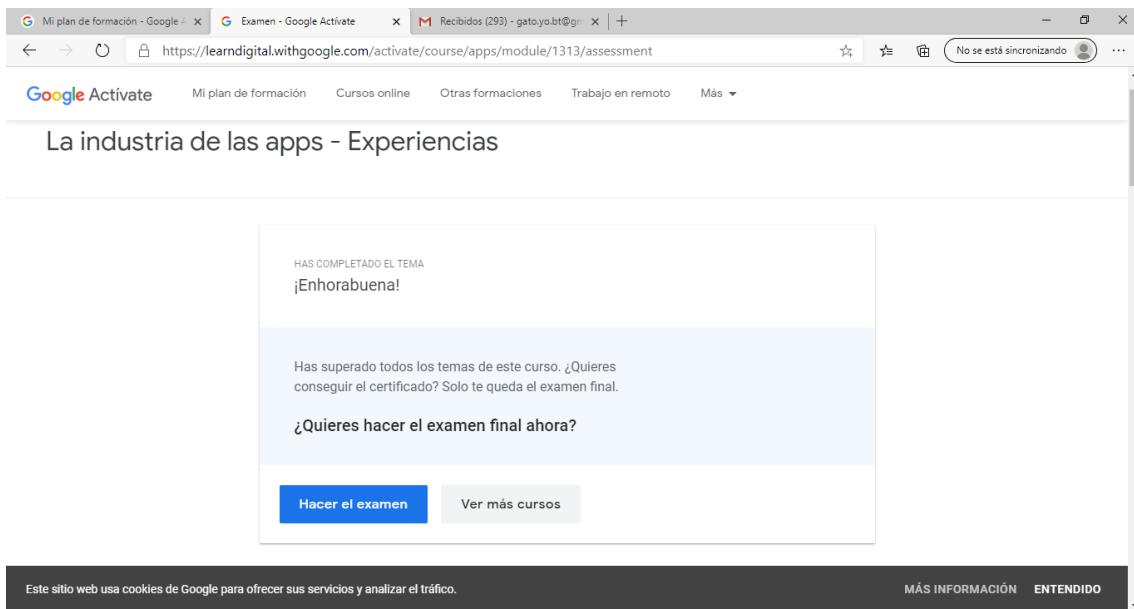
The screenshot shows a Google Chrome browser window with three tabs open: "Mi plan de formación - Google", "Examen - Google Activate", and "Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com". The main content area displays a "Google Activate" interface. At the top, it says "HAS COMPLETADO EL TEMA" and "¡Enhorabuena!". Below this is a shield icon containing a globe and a blue arrow. A message states: "Has superado el módulo **Realidad aumentada** y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso." It also encourages preparation for the next topic: "Stores, comercialización y análisis de usuarios". At the bottom, there are "Siguiente tema" and "Ver más cursos" buttons, along with "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO" links. A note at the very bottom mentions cookie usage.

## MÓDULO 7



The screenshot shows a Google Chrome browser window with three tabs open: "Mi plan de formación - Google", "Examen - Google Activate", and "Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com". The active tab displays a completion message for "Stores, comercialización y análisis de usuarios". It includes a shield icon with a shopping cart, a congratulatory message, and a note about unlocking the shield badge. It also suggests the next module: "La industria de las apps - Experiencias". Buttons for "Siguiente tema" and "Ver más cursos" are visible at the bottom.

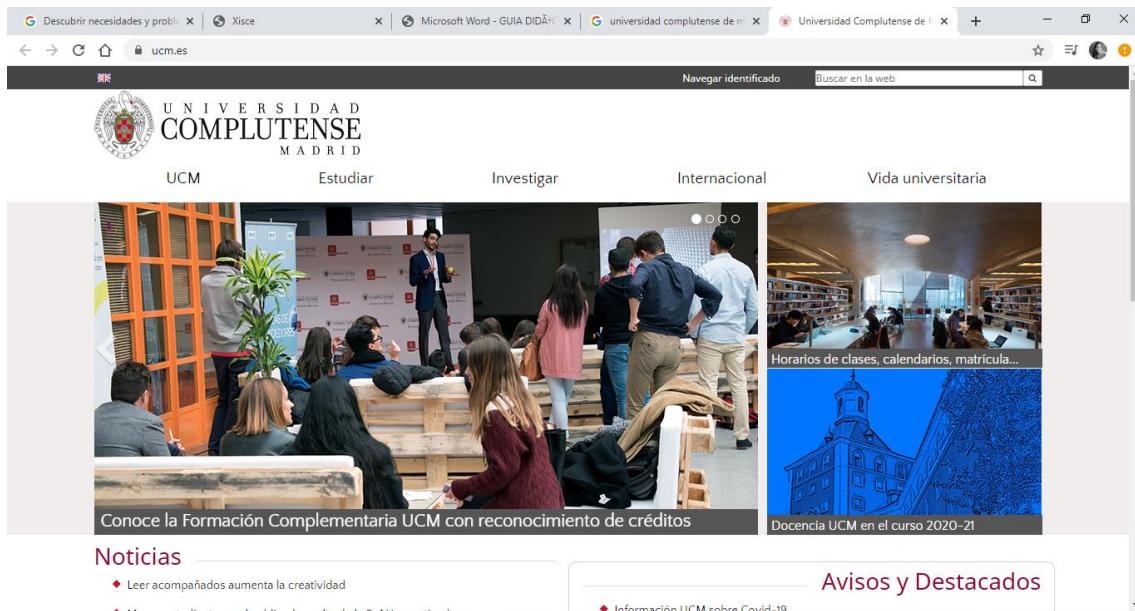
## MÓDULO 8



The screenshot shows a Google Chrome browser window with three tabs open: "Mi plan de formación - Google", "Examen - Google Activate", and "Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com". The active tab displays a completion message for "La industria de las apps - Experiencias". It includes a question about taking the final exam and a button to "Hacer el examen". Buttons for "MÁS INFORMACIÓN" and "ENTENDIDO" are visible at the bottom.

## ACTIVIDADES DE LOS MÓDULOS.

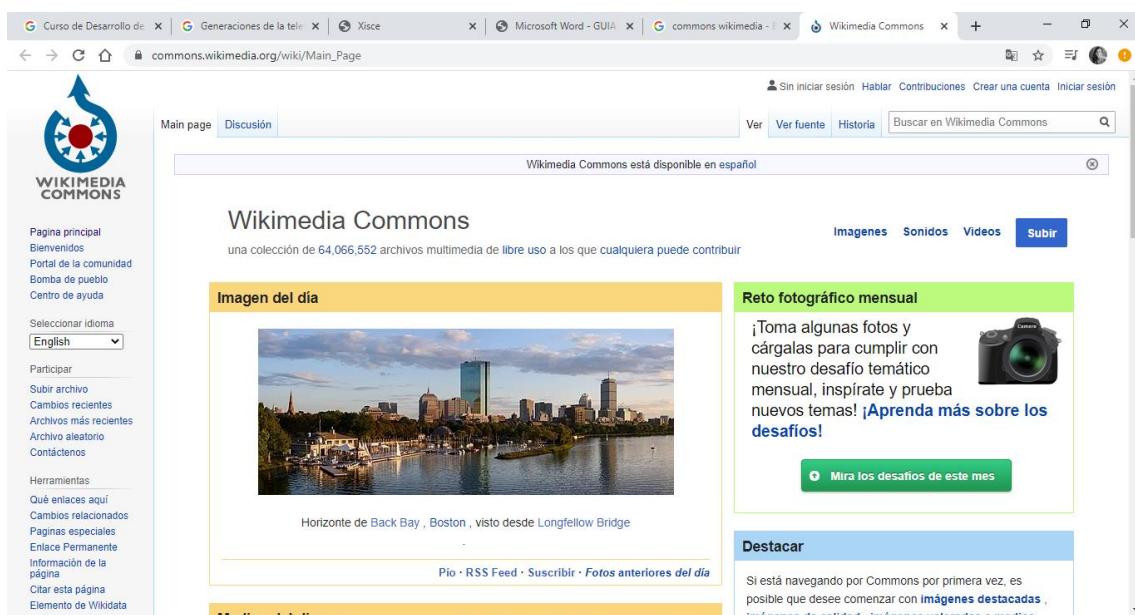
### MÓDULO 1



The screenshot shows the official website of the Universidad Complutense de Madrid (UCM). At the top, there is a navigation bar with links to 'UCM', 'Estudiar', 'Investigar', 'Internacional', and 'Vida universitaria'. Below the navigation, there are two main images: one showing a presentation or lecture with a speaker and audience, and another showing the interior of a modern library with people studying. A banner at the bottom left reads 'Conoce la Formación Complementaria UCM con reconocimiento de créditos'. On the right side, there is a sidebar with a link to 'Horarios de clases, calendarios, matrícula...' and a thumbnail for 'Docencia UCM en el curso 2020-21'.

<https://www.ucm.es/>

### MÓDULO 2



The screenshot shows the main page of Wikimedia Commons. The top navigation bar includes links for 'Main page', 'Discusión', 'Ver', 'Ver fuente', 'Historia', and a search bar. The main content area features a large image of a city skyline (Boston) under the heading 'Imagen del día'. To the right, there is a section titled 'Reto fotográfico mensual' with a camera icon and text encouraging users to participate in monthly photo challenges. Below that is a 'Destacar' section with a blue background.

[https://commons.wikimedia.org/wiki/Main\\_Page](https://commons.wikimedia.org/wiki/Main_Page)

## MÓDULO 3

Google Chrome - 10 tabs open

Address bar: yeeply.com/blog/recursos-desarrollo-de-apps-para-android/#:~:text=Básicamente%2C%20los%20recursos%20en%20Android,con%20los%20desarrolladores%20de%20apps.

Page title: yeeply

Page content:

### Tipos de recursos para desarrollo de apps para Android

Para darte la información más oficial posible, a pesar de que hay cientos de blogs que realizan sus tablas, nosotros los sacamos de [Android Developers](#), toda la información sobre los tipos de recursos que puedes utilizar en el desarrollo de apps para Android. Te proponemos la siguiente clasificación:

- 1. Animation Resources**

Para definir animaciones predeterminadas.

- Se guardan en la carpeta `res/drawable/` con el identificador `R.drawable`. Admite ficheros en bitmap (.png, .jpg o .gif). Ficheros PNG en formato Nine-patch (.9.png). Ficheros XML con descriptores gráficos.
- O bien en `res/animator/` con el id `R.anim`. Permite Ficheros XML que permiten modificar las propiedades de un objeto a lo largo del

<https://www.yeeply.com/blog/recursos-desarrollo-de-apps-para-android/#:~:text=B%C3%A1sicamente%2C%20los%20recursos%20en%20Android,con%20los%20desarrolladores%20de%20apps.>

## MÓDULO 4

Google Chrome - 10 tabs open

Address bar: commons.wikimedia.org/wiki/Category:iPhone

Page title: iPhone - Wikimedia Commons

Page content:

Esta categoría es para imágenes de un iPhone. Las imágenes tomadas con un iPhone pertenecen a la categoría [Smartphone](#).

**iPods**

- [iPod classic \(Categoría\)](#)
- [iPod mini \(Categoría\)](#)
- [iPod nano \(Categoría\)](#)
- [iPod touch \(Categoría\)](#)
- [\(Categoría de accesorios para iPod\)](#)

**iPhones**

- [iPhone \(2007\) · iPhone 3G \(2008\) · iPhone 3GS \(2009\) · iPhone 4 \(2010\) · iPhone 4S \(2011\) · iPhone 5 \(2012\) · iPhone 5S \(2013\) · iPhone 5C \(2013\) · iPhone 6 \(2014\) · iPhone 6 Plus \(2014\) · iPhone 6S \(2015\) · iPhone 6S Plus \(2015\) · iPhone SE \(primera generación\) \(2016\) · iPhone 7 \(2016\) · iPhone 7 Plus \(2016\) · iPhone 8 \(2017\) · iPhone 8 Plus \(2017\) · iPhone X \(2017\) · iPhone XS \(2018\) · iPhone XS Max \(2018\) · iPhone XR \(2018\) · iPhone 11 \(2019\) · iPhone 11 Pro \(2019\) · iPhone 11 Pro Max \(2019\) · iPhone SE \(segunda generación\) \(2020\)](#)

**Subcategorías**

Esta categoría tiene las siguientes 11 subcategorías, de un total de 11.

- y**
  - [iPhone por modelo \(20 C\)](#)
- 3**
  - [Touch 3D \(2 M\)](#)
- UNA**
  - [accesorios protectores y iPhone / \(7 C, 48 F\)](#)
- r**
  - [DSMI \(1 F\)](#)
- PAGS**
  - [Las personas con iPhones \(71 F\)](#)
- T**
  - [Tomado con iPhone \(25 C, 402 F\)](#)
  - [Taptic Engine \(3 F\)](#)
  - [Touch ID \(6 F\)](#)

**iPhone [Ocultar]**

Línea de teléfonos inteligentes diseñados y comercializados por Apple Inc.



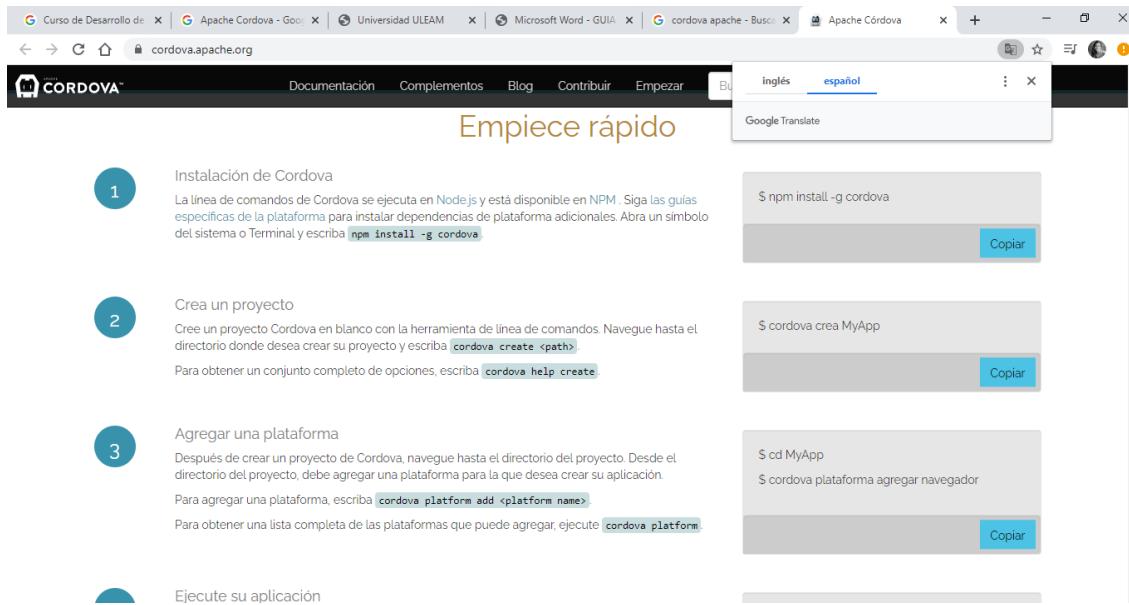
3 iPhones en comparación

**iPhone**

[Subir medios](#) [Wikipedia](#) [Wikisource](#)

<https://commons.wikimedia.org/wiki/Category:iPhone>

## MÓDULO 5



The screenshot shows the Apache Cordova website with the following content:

- Empiece rápido**
- 1 Instalación de Cordova**: La línea de comandos de Cordova se ejecuta en Node.js y está disponible en NPM. Siga las guías específicas de la plataforma para instalar dependencias de plataforma adicionales. Abra un símbolo del sistema o Terminal y escriba `npm install -g cordova`. A button labeled "Copiar" is present.
- 2 Crea un proyecto**: Cree un proyecto Cordova en blanco con la herramienta de línea de comandos. Navegue hasta el directorio donde desea crear su proyecto y escriba `cordova create <path>`. Para obtener un conjunto completo de opciones, escriba `cordova help create`. A button labeled "Copiar" is present.
- 3 Agregar una plataforma**: Despues de crear un proyecto de Cordova, navegue hasta el directorio del proyecto. Desde el directorio del proyecto, debe agregar una plataforma para la que desea crear su aplicación. Para agregar una plataforma, escriba `cordova platform add <platform name>`. Para obtener una lista completa de las plataformas que puede agregar, ejecute `cordova platform`. A button labeled "Copiar" is present.
- Ejecute su aplicación**: Shows a progress bar indicating the status of the application execution.

<https://cordova.apache.org/>

## MÓDULO 6



The screenshot shows the Wikipedia article "Realidad aumentada".

- Portada**, **Portal de la comunidad**, **Actualidad**, **Cambios recientes**, **Páginas nuevas**, **Página aleatoria**, **Ayuda**, **Donaciones**, **Notificar un error**.
- Herramientas**: **Lo que enlaza aquí**, **Cambios en enlazadas**, **Subir archivo**, **Páginas especiales**, **Enlace permanente**, **Información de la página**, **Citar esta página**, **Elemento de Wikidata**.
- Imprimir/exportar**: **Crear un libro**, **Descargar como PDF**, **Versión para imprimir**.
- Artículo**, **Discusión**, **Leer**, **Editar**, **Ver historial**, **Buscar en Wikipedia**.
- Realidad aumentada**
- Notices**:
  - Existe desacuerdo sobre la neutralidad en el punto de vista de la versión actual de este artículo o sección. En la página de discusión puedes consultar el debate al respecto.
  - Este artículo o sección necesita ser wikificado, por favor, editalo para que cumpla con las convenciones de estilo. Este aviso fue puesto el 17 de octubre de 2017.
- Índice [ocultar]**
- 1 Definiciones**: 1.1 Diferencias entre Realidad virtual y Realidad Aumentada
- 2 Cronología**: 2.1 Orígenes, 2.2 Década de los 90, 2.3 Década del 2000, 2.4 Década de 2010
- 3 Tecnología**: 3.1 Elementos de la realidad aumentada y niveles, 3.2 Software, 3.2.1 Herramientas de realidad aumentada para diseñadores
- Imagen de un móvil captando mediante una cámara la panorámica de la calle y superponiendo el callejero**

[https://es.wikipedia.org/wiki/Realidad\\_aumentada](https://es.wikipedia.org/wiki/Realidad_aumentada)

## MÓDULO 7

Google search results for "Análisis de los usuarios, contenidos y servicios de los servicios públicos electrónicos"

**E-Prints Complutense**  
El repositorio de la producción académica en abierto de la UCM

Universidad Complutense Madrid logo

Información Colecciones Navegación Estadísticas

Depositar documentos | Registrarse | Buscar | English | Contactar

**Análisis de los usuarios, contenidos y servicios de los servicios públicos electrónicos**

Martínez Usero, José Ángel (2007) *Análisis de los usuarios, contenidos y servicios de los servicios públicos electrónicos*. Boletín de la Asociación Andaluza de Bibliotecarios (92), pp. 11-29. ISSN 0213-6333

 PDF 241kB

URL Oficial: <http://www.aab.es/BaaB82.html>

 Exportar a otros formatos

**Resumen**

Se analiza el fenómeno social, político y tecnológico de la administración electrónica desde un punto de vista documental. Se identifican tres actores principales en el intercambio y generación de conocimiento. Los usuarios, que son los ciudadanos, las empresas, las organizaciones públicas y los propios funcionarios, cada uno de ellos con necesidades de información específicas. Los funcionarios públicos, que son los tecnólogos, que pueden clasificarse en tres tipos diferentes, al igual que están enfocados a modo de portal para cumplir un conjunto de productos, información y servicios útiles para los usuarios. Los servicios de administración electrónica, en cuyo desarrollo es necesario tener en consideración una serie de aspectos fundamentales, como son: la usabilidad y accesibilidad web, el diseño centrado en el usuario y sus necesidades, las diferentes tecnologías de acceso, la colaboración institucional y la integración de contenidos. Se concluye que los proyectos de administración electrónica son de índole muy diversa y constituyen una mezcla compleja de aspectos relacionados con la tecnología, la gestión y la política.

**Impacto**

**Descargas**

Último año Loading...

<https://eprints.ucm.es/6253/>

## MÓDULO 8

Google search results for "Salud Digital: Aplicaciones móviles de salud"

Salud Conectada

Libro Boletín de Noticias Blog Podcast Autor Contactar

**Ejemplos para entender la Salud Digital (IV): Aplicaciones móviles de salud**

**4. Aplicaciones móviles de salud**

Una de las características que definen este momento de [Salud Digital](#) es la **movilidad**. Hoy en día podemos buscar todo tipo de información y acceder a servicios de forma ubicua, gracias a tecnologías móviles que están conectadas a Internet casi de forma permanente.

Los teléfonos inteligentes o smartphones se han convertido en una herramienta de uso habitual e imprescindible, cambiando la forma en que nos comunicamos, informamos, divertimos y por supuesto también, cuidamos de nuestra salud.

Las **aplicaciones móviles**, también **llamadas apps**, son programas informáticos diseñados para ofrecer servicios en todo

Esta página usa cookies para ofrecer una mejor experiencia de usuario. Pulse OK para aceptar y seguir navegando y eliminar esta notificación. [Ok](#) [Más información](#)

<https://saludconectada.com/salud-digital-aplicaciones-moviles-salud/>

## EXAMEN FINAL

Mi plan de formación - Google Examen de certificación - Google Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/certification/post-assessment

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

## Examen de certificación

Has completado todos los módulos del curso. Haz el examen final ahora y consigue tu certificado.

¡Enhorabuena, has terminado el curso!

Antes de descargar el certificado, confirma que la información que aparece es correcta. Todos los cambios que hagas serán guardados y mostrados en el certificado.

Nombre	Apellidos
Kevin	Delgado

100%

Siguiente

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Mi plan de formación - Google Examen de certificación - Google Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com | +

https://learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/certification/post-assessment

No se está sincronizando

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

¡Enhorabuena, Kevin Delgado!

Estamos deseando ver cómo pones en práctica tus nuevas competencias.

Descargar certificado  Añadir al perfil

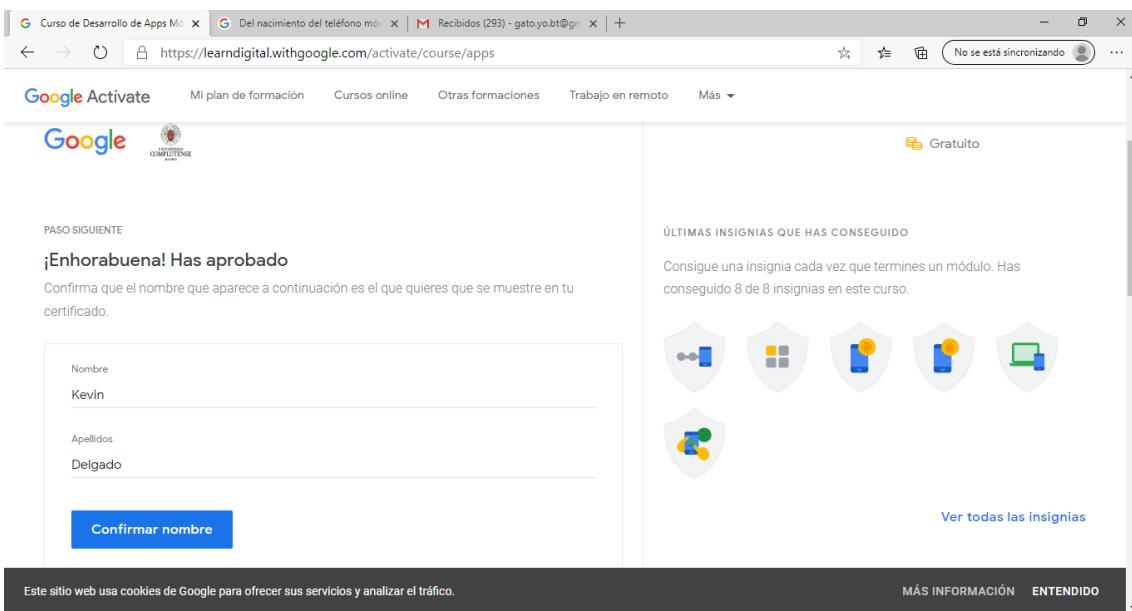
## Resultados por objetivos de formación

25/25 Revisar los temas

A Grow with Google PROGRAMME

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO



The screenshot shows a browser window with three tabs open at the top: "Curso de Desarrollo de Apps Móviles", "Del nacimiento del teléfono móvil", and "Recibidos (293) - gato.yo.bt@gmail.com". The main content is from "learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps".

**Google Activate** Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

**Google**  Gratuito

PASO SIGUIENTE

**¡Enhorabuena! Has aprobado**

Confirma que el nombre que aparece a continuación es el que quieras que se muestre en tu certificado.

Nombre: Kevin

Apellidos: Delgado

**Confirmar nombre**

ÚLTIMAS INSIGNIAS QUE HAS CONSEGUIDO

Consegues una insignia cada vez que termines un módulo. Has conseguido 8 de 8 insignias en este curso.

Ver todas las insignias

Este sitio web usa cookies de Google para ofrecer sus servicios y analizar el tráfico. [MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)

ENLACE:

<https://github.com/Kevin1400/certificacion-2.git>