DOKS

Dan robert georges TSOUMBOU MOUTIMBA

Oussama TRABELSI

Solofo RABONARIJAONA

Kévin VOCANSON

# Presentation generale

Pour notre projet de développement web II consistant à réaliser une plateforme permettant la création de document en ligne, c’est-à-dire une plateforme permettant aux utilisateurs de travailler ensemble sur un même document en même temps.

Nous avons choisi de créer un éditeur de code (HTML/CSS) en ligne, c'est à dire une plateforme permettant à ses utilisateurs de développer des pages HTML et CSS. Notre application fonctionnera sur un principe de projet, c’est-à-dire qu'un utilisateur pourra créer des projets, qui contiendront des fichiers HTML et CSS, ainsi qu'un chat dédié au projet. Un projet pourra être privé ou public, seuls les projets publics pourront être vu (et non modifiés) par tout utilisateur. Le créateur du projet en sera le chef, seul lui pourra inviter des collaborateurs, créer des nouveaux fichiers, supprimer des fichiers.

Notre éditeur de code possèdera la plupart des fonctionnalités classiques d'un éditeur de code, comme par exemple :

* Système d'arbre de fichiers/répertoires ;
* Système de tab pour le code ;
* Système de visualisation du résultat en direct ;
* L'auto incrémentation ;
* L'auto complétions ;
* La colorisation syntaxique ;

# Utilisation des differentes technologies

* Swing, pour la réalisation de l'interface "lourde" ;
* Jsp, ;
* Servlet,
* XML, utilisé pour le transfert de fichiers HTML et CSS;
* Sockets, utilisées pour faire communiquer le client lourd et le serveur ;

# Attribution des roles

Dan :

* Réalisation de l'interface lourde avec Swing
* Réalisation de la base de données ;

Oussama :

* Système de connexion d'utilisateurs ;
* Base de données utilisateurs ;

Solofo :

* Interface web ;
* Parseur HTML,CSS / XML et inversement ;

Kévin :

* Système de sockets ;
* Système de merge ;

# Choix du chef d'equipe

Pour choisir le chef d'équipe, nous avons procédé un à rapide tournoi de "papier-caillou-ciseaux", en deux manches, lors de la première manche, Dan affronta Oussama, et Solofo affronta Kévin. Les deux gagnant (Dan et Kévin) se sont ensuite affrontés, et c'est finalement Dan, qui gagna et devint le chef de projet.