

Interacción Humano Computador

Presentación

Richart Smith Escobedo Quispe ¹

¹System Engineering School
System Engineering and Informatic Department
Production and Services Faculty
San Agustin National University of Arequipa

2020-09-08



Content

- 1 Objetivo
- 2 POO
- 3 Books
- 4 References

Objetivo

- Analizar cómo el **usuario** utiliza la **tecnología**, y cómo esta tecnología se adapta a las **necesidades del usuario**.

POO

- Alan Kay -> POO -> GUI.

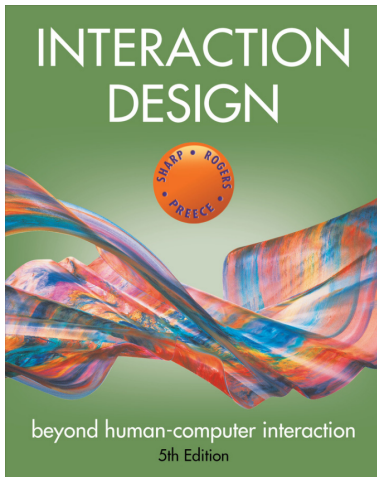
Designing with the Mind in Mind Simple Guide to Understanding User Interface Design Guidelines

Second Edition

Jeff Johnson



AMSTERDAM • BOSTON • HEIDELBERG • LONDON
NEW YORK • OXFORD • PARIS • SAN DIEGO
SAN FRANCISCO • SINGAPORE • SYDNEY • TOKYO
Morgan Kaufmann is an imprint of Elsevier



References

- Alan Kay
- Piratas de Silicon Valley - Película
- Steve Jobs - Autobiografía
- Interaction Design - Book