

Backtracking

- Es una técnica para probar secuencias de decisiones hasta encontrar la que funcione para terminar sin ninguna opción
- Las soluciones se pueden ver como si fuera un árbol de decisiones
- Son algoritmos naturalmente recursivos
- Si un nodo conduce solo a errores, se retorna al nodo padre y se evalúan otros nodos
- Uno de los problemas clásicos es N reinas, donde se deben colocar N reinas en un tablero $N \times N$ sin que se ataquen