

Butter Knife

Butter Knife

- Permet de lier facilement les variables Android aux variables d'une classe
- Permet d'accélérer le développement
- Augmente la lisibilité du code

Import de la librairie

- Nom de la dépendance:
com.jakewharton:butterknife
- Version:
8.0.1

README

- Installation:
 - *<https://github.com/JakeWharton/butterknife#download>*
- Usage:
 - *<http://jakewharton.github.io/butterknife/>*

TP 14

- Dans ce TP, il ne faut pas utiliser la méthode `findViewById`, ni `Resources`, ni `setOnClickListener`.
- Réaliser une application avec une activité comportant une `TextView`, un bouton.
- Au démarrage, l'activité charge un texte dans la `TextView`.
- Le click du bouton déclenche l'affichage d'une autre valeur stockée.
- Récupérer au moins 2 `TextView` avec l'annotation `BindViews` et leur appliquer une propriété commune grâce à `apply`.
(Implémenter un `ButterKnife.Action` ou `.Setter`)