FRAGMENTS ANDROID

Sami Makki

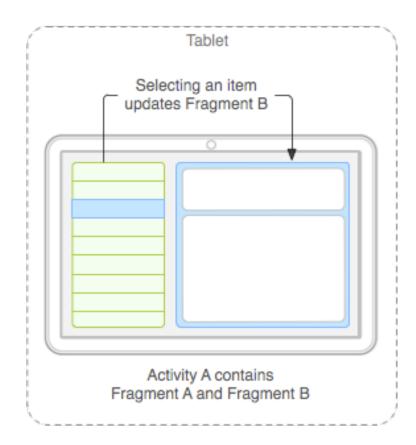


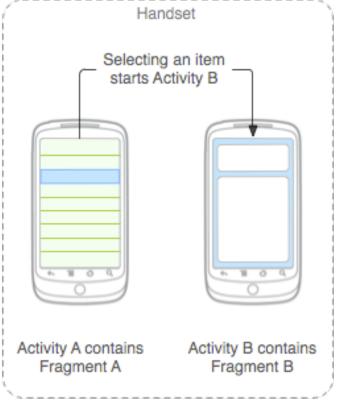
INTÊRET

- Permet de représenter un élément graphique
- Permet de découpler le visuel de la logique des Intents
- Un fragment est lié à une activité

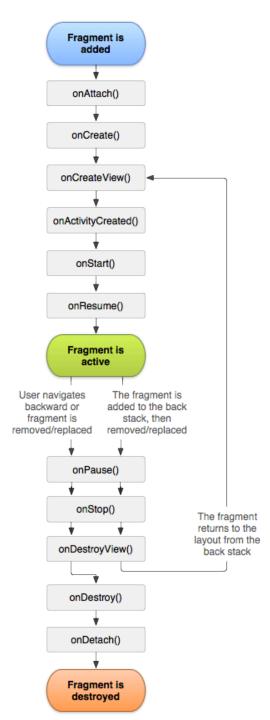


CAS D'USAGE

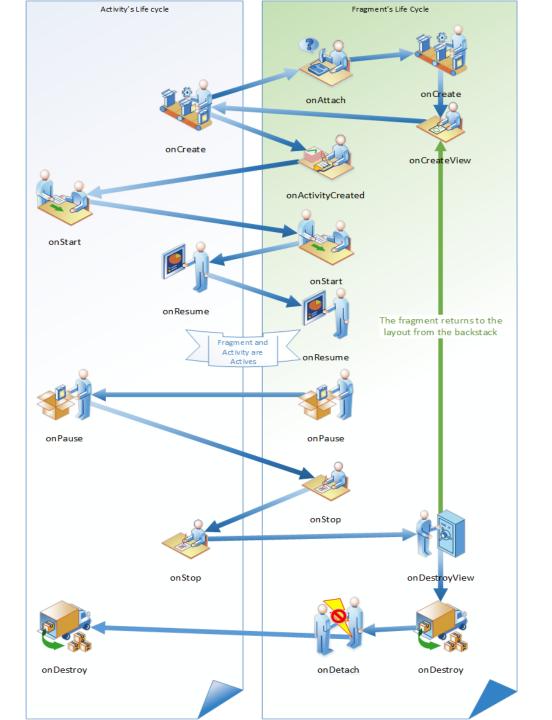












LES FRAGMENTS: CRÉATION

A partir d'un xml example.fragment.xml



LES FRAGMENTS: INTÉGRATION XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:orientation="horizontal"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <fragment android:name="com.example.news.ArticleListFragment"</pre>
            android:id="@+id/list"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="match_parent" />
    <fragment android:name="com.example.news.ArticleReaderFragment"</pre>
            android:id="@+id/viewer"
            android:layout_weight="2"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="match_parent" />
</LinearLayout>
```

LES FRAGMENTS: INTÉGRATION PROCÉDURALE

Récupération du FragmentManager

```
FragmentManager fragmentManager = getFragmentManager()
FragmentTransaction fragmentTransaction = fragmentManager.beginTransaction();
```

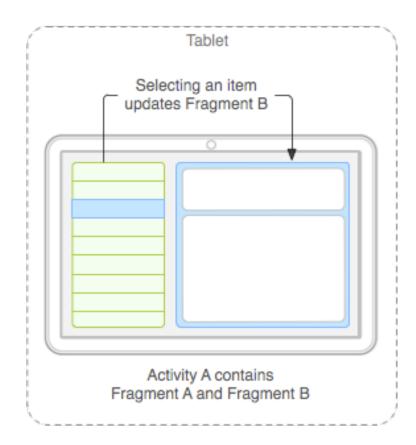
Ajout du fragment dans l'interface

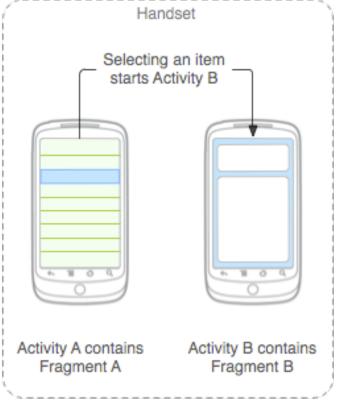
```
ExampleFragment fragment = new ExampleFragment();
fragmentTransaction.add(R.id.fragment_container, fragment);
fragmentTransaction.commit();
```

- Ne pas oublier de commit();
- Dans le cas d'un remplacement, substituer add() par replace()



CAS D'USAGE







FRAGMENT EXISTANT

DialogFragment





FRAGMENT EXISTANT

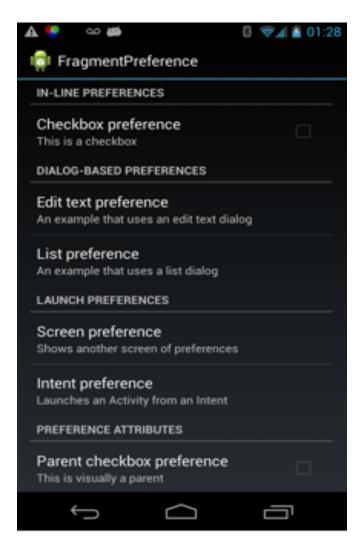
ListFragment





FRAGMENT EXISTANT

PreferenceFragment





LIST FRAGMENT

Necéssité d'utiliser un adapter qui peuple les cellules:

```
String values[] = {"value 1", "value 2"};
ArrayAdapter arrayAdapter = new ArrayAdapter(R.layout.fragment_toto, valeurs);
```

• Il permet d'enregistrer un *OnItemClickListener*

```
getListView().setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
    }
});
```



TP #10

- Créer une petite application comportant une unique activité qui liste les signes astrologiques. Lorsque l'on clique sur un signe, la liste disparaît et une phrase indiquant le signe cliqué apparaît.
- La vue liste doit être implémentée avec un ListFragment
- La phrase dans un Fragment
- Vous devrez réaliser cette application avec une unique activité
- La liste des signes peut être stockée dans les ressources values/string.xml et récupérée grâce à getResources().getStringArray(R.array.Signes)

```
<string-array names="Signes">
     <item>Taureau</item>
     ....
</string-array>
```



TP #10

- Commencer par créer un fragment qui affiche simplement un texte passé en argument et stocké dans les Arguments du fragment.
- Les fragments doivent être affichés en utilisant le FragmentManager
- Le changement de fragment doit être intégré à la backstack: c'est à dire que lorsque l'on affiche la seconde vue, on doit pouvoir revenir à la vue précédente en appuyant sur Back
- Pour l'affichage de la liste, utiliser un ArrayAdapter et le layout simple_list_item_l fourni par le SDK.
- L'activité doit implémenter l'interface OnItemClickListener fourni à la ListView du ListAdapter



TP #10 - NOTATION

- 1 Créer une activité
- l Créer un Fragment affichable avec un text fourni en paramètre
- l Créer un ListFragment affichable qui présente la liste des signes astrologiques
- l Implémenter le OnItemClickListener sur l'activité
- l Retourner au fragment précédent lorsque l'on clique sur *Back*

