|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sprint rétrospective du sprint 3 | | | | |
| Auteur | Date | Points positifs | Points négatifs | Ce qui est à changer |
| Thomas | 29.05.2019 |  | Pas de communication | Communiquer les informations |
| Thomas | 29.05.2019 |  | Absence total | Être présent |
| Thomas | 29.05.2019 |  | 0 motivation de travail ? | Travailler ensemble |
| Thomas | 29.05.2019 |  | Pas de travail d’équipe |  |
| Thomas | 29.05.2019 |  | Délai respecté ? |  |
| Damien | 29.05.2019 | Travail rendu dans les temps, de justesse… | Gestion de travail compliqué dû à l'absence totale du projet d'un développeur | Être présent ou travailler chez soi sa part de travail |
| Damien | 29.05.2019 | Capacité à se répartir les tâches et savoir sur quoi travailler | Difficulté à assumer (pour le groupe) la partie modèle qui s'ajoute aux reste du travail | Garder la répartition de tâche en début de session |
| Damien | 29.05.2019 |  | Communication (hors tâche à faire) peu visible | Utiliser les plateformes mise en place (discord, icescrum et github) afin de pouvoir communiquer les informations.  Rien à dire pour la communication des tâches à faire. |
| Damien | 29.05.2019 |  | Debug qui prend beaucoup, beaucoup de temps (de mon côté) | Pouvoir mettre en place une nouvelle façon de trouver la source des bugs et pouvoir les régler plus facilement. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |