LAPORAN PRAKTIKUM PEKAN 4 PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Oleh:

KEVIN ANDHIKA

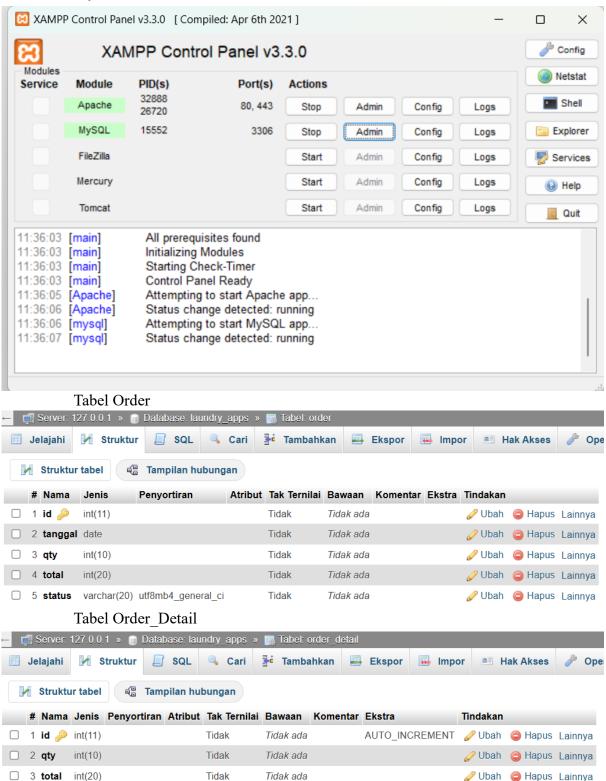
NIM 2311532005

MATA KULIAH PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK DOSEN PENGAMPU: NURFIAH, S.ST., M.KOM.

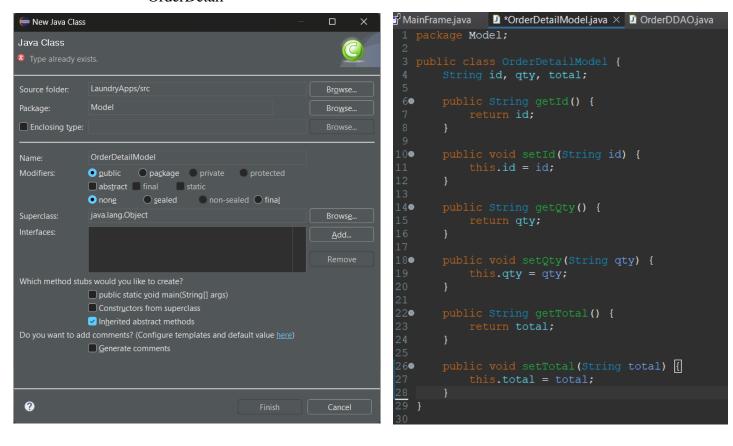
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN INFORMATIKA
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG, OKTOBER 2024

PEMBAHASAN

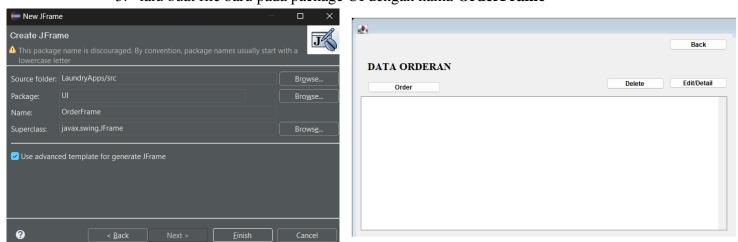
 Buka phpmyadmin melalui xampp, jangan lupa mencentang kolom Apache dan MySQL dan buat database untuk Order dan Order_Detail



 Buka aplikasi eclipse, buat Class OrderDetailModel sebagai model dari Database OrderDetail



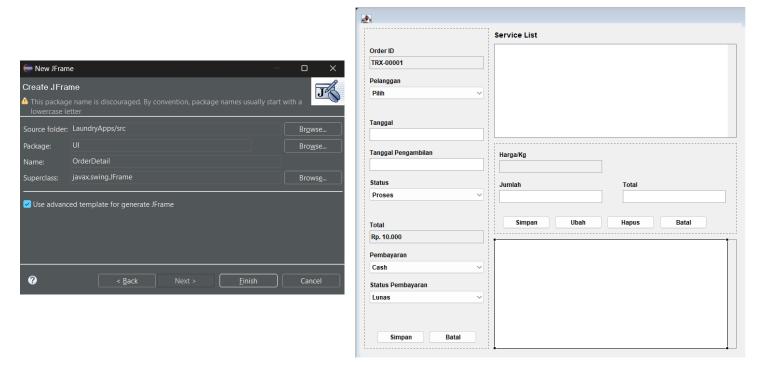
3. lalu buat file baru pada package UI dengan nama OrderFrame



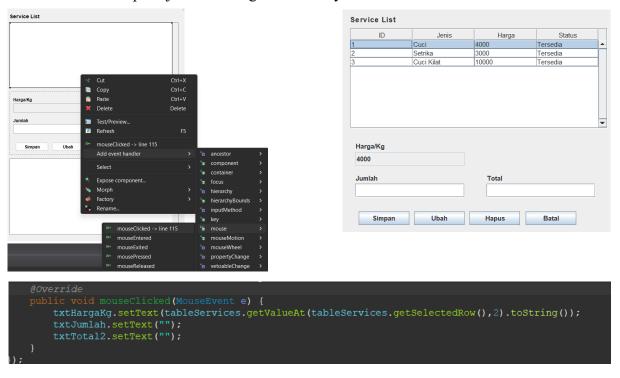
Tambahkan link penghubung saat menekan tombol Order ke UI OrderDetail

```
JButton btnOrder = new JButton("Order");
btnOrder.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        OrderDetail odf = new OrderDetail();
        odf.setVisible(true);
        odf.loadTable1();
        odf.loadTable();
        dispose();
    }
```

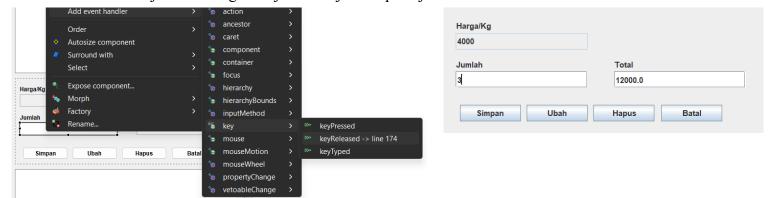
Kemudian buat juga UI OrderDetail
 Setelah selesai membuat desainnya,buatkan kembali tabel services didalam UI
 OrderDetail dengan cara menambahkan i nisiasi ServiceRepo, loadtable,



5. Klik kanan table services tadi lalu tambahkan event MouseClicked agar ketika menekan suatu row pada tabel services, harga yang ada pada row tersebut akan di ambil pada jtextfield harga di bawahnya



6. Klik kanan jtextfeld Jumlah dibawahnya lalu tambahkan event **KeyRelease** agar ketika memasukkan suatu nilai integer akan memberikan output hasil perkalian jtextfeld harga dan jtextfield jumlah pada jtextfield total



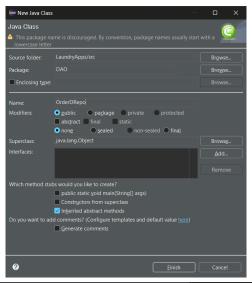
7. Buat **CRUD** untuk UI OrderDetail agar bisa menggunakan tabel OrderDetails yang ada di bawah dengan cara



Membuat Class Interface OrderDDAO sebagai tempat menginisialisaikan perintah save, show, list, dan delete pada UI OrderDetail

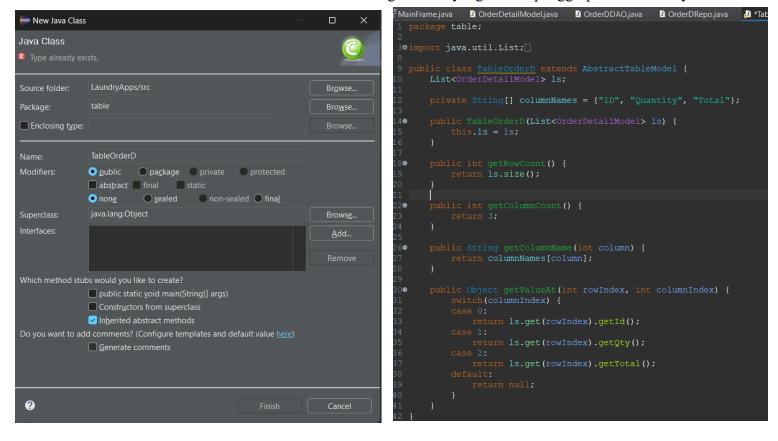


Membuat Class OrderDRepo sebagai tempat menyimpan data yang diinput dari UI ke dalam Database Order_Detail, Dan juga seluruh kodingan agar perintah yang diinisiasika pada DAO sebel unya bekerja



```
or Or
MainFrame.java
                ☑ OrderDetailModel.java
                                         OrderDDAO.java
                                                             ☑ OrderDRepo.java × ☑ TableOrderD.java
   package DAO;
 30 import java.sql.Connection;
16 public class OrderDRepo implements OrderDDAO{
        final String insert = "INSERT INTO order_detail (qty, total) VALUES (?,?);";
final String select = "SELECT * FROM order_detail;";
final String delete = "DELETE FROM order_detail WHERE id=?;";
         final String update = "UPDATE order detail SET qty=?, total=? WHERE id=?;";
230
270
             PreparedStatement st = null;
                  st = connection.prepareStatement(insert);
                  st.setString(1, ordd.getQty());
                  st.setString(2, ordd.getTotal());
                  st.executeUpdate();
                  e.printStackTrace();
                       st.close();
                       e.printStackTrace();
45●
         public List<OrderDetailModel> show() {
             List<OrderDetailModel> ls2 = null;
                  ls2 = new ArrayList<OrderDetailModel>();
```

Membuat Class TableOrderD sebagai Jtable yang akan dipanggil pada UI nantinya



Setelah semua langkah diatas selesai, Berikan perintah pada tombol Simpan,

Ubah, dan Hapus yang ada pada UI OrderDetail

```
JButton btnSimpan2 = new JButton("Simpan");
btnSimpan2.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        OrderDetailModel ordd = new OrderDetailModel();
        ordd.setQty(txtJumlah.getText());
        ordd.setTotal(txtTotal2.getText());
        odr.save(ordd);
        loadTable();
    }
};

JButton btnUbah2 = new JButton("Ubah");
btnUbah2.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        OrderDetailModel ordd = new OrderDetailModel();
        ordd.setQty(txtJumlah.getText());
        ordd.setTotal(txtTotal2.getText());
        ordd.setId(id);
        odr.update(ordd);
        reset();
        loadTable();
    }
};
```

```
JButton btnHapus2 = new JButton("Hapus");
btnHapus2.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        if(id != null) {
            odr.delete(id);
            reset();
            loadTable();
        }else {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Silahkan pilih data yang akan di hapus");
        }
    }
});
```

8. Membuat suatu perintah agar menampilkan seluruh total OrderDetail pada total Order



9. Menambahkan tanggal saat pemesanan

```
LocalDate today = LocalDate.now();
DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy");
String formattedDate = today.format(formatter);
```

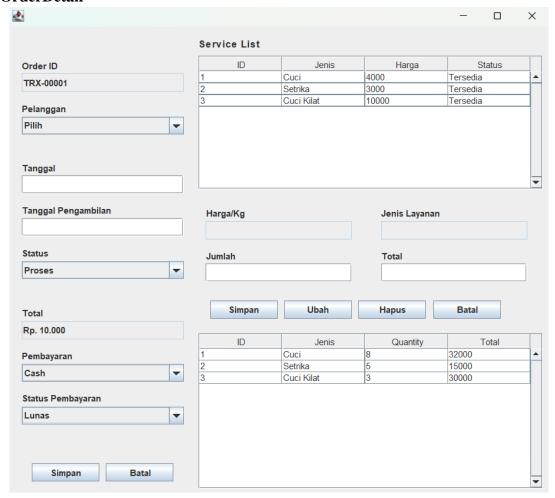
<pre>txtTanggal = new JTextField();</pre>
<pre>txtTanggal.setText(formattedDate);</pre>
<pre>txtTanggal.setEditable(false);</pre>
<pre>txtTanggal.setFont(new Font("SansSerif", Font.BOLD, 12));</pre>
<pre>txtTanggal.setColumns(10);</pre>
<pre>txtTanggal.setBounds(10, 193, 221, 25);</pre>
<pre>panel 1.add(txtTanggal);</pre>

HASIL PRAKTIKUM

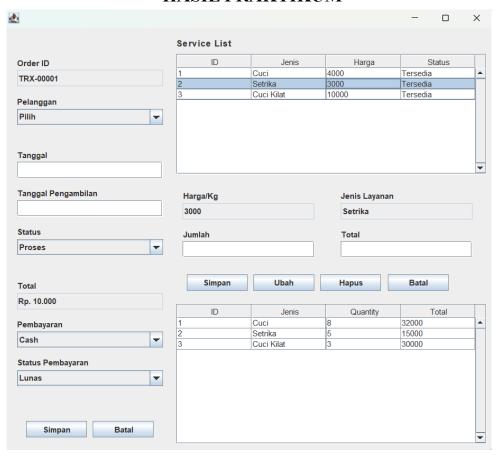
UI OrderFrame

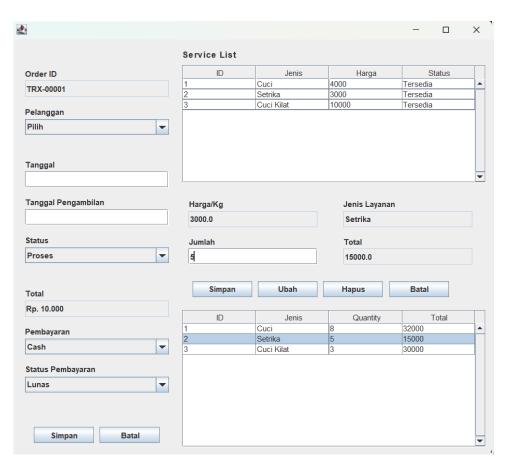


UI OrderDetail



HASIL PRAKTIKUM





HASIL PRAKTIKUM

