# Contenu projet "Structurer un contenu HTML"

## Page 1 : Histoire d'Internet

L'histoire d'Internet remonte au développement des premiers réseaux de télécommunication. L'idée d'un réseau informatique, permettant aux utilisateurs de différents ordinateurs de communiquer, se développa par de nombreuses étapes successives. La somme de tous ces développements conduisit au « réseau des réseaux » (network of networks) que nous connaissons aujourd'hui en tant qu'Internet. Il est le fruit à la fois de développements technologiques et du regroupement d'infrastructures réseau existantes et de systèmes de télécommunications.

Deux phases d'accélérations se produisirent : à la fin des années 1960-1970, l'application pratique des concepts évoqués à la fin des années 1950 et ensuite, dans les années 1990, lorsque la popularisation des fondements de l'Internet moderne passa par l'apparition du World Wide Web [lien vers la page World Wide Web].

L'infrastructure d'Internet se répandit autour du monde pour créer le large réseau mondial d'ordinateurs que nous connaissons aujourd'hui. Il se répandit au travers des pays occidentaux puis frappa à la porte des pays en voie de développement, créant ainsi un accès mondial à l'information et aux communications sans précédent ainsi qu'une fracture numérique. Internet contribua à modifier fondamentalement l'économie mondiale, y compris avec les retombées de la bulle Internet.

## Chronologie sélective

Année	Évènement
1952	Semi-Automatic Ground Environment : Système d'armes mettant en réseau 40 ordinateurs à autant de radars.
1958	Les Laboratoires Bell créent le premier Modem permettant de transmettre des données binaires sur une simple ligne téléphonique.
1961	Leonard Kleinrock du Massachusetts Institute of Technology publie une première théorie sur l'utilisation de la commutation de paquets pour transférer des données.

1962	Début de la recherche par DARPA, une agence du département de la Défense américain, où J.C.R. Licklider défend avec succès ses idées relatives à un réseau global d'ordinateurs.
1964	Leonard Kleinrock du MIT publie un livre sur la communication par commutation de paquets pour réaliser un réseau.
1967	Première conférence sur ARPANET.
1969	Création du Network Working Group et connexion des premiers ordinateurs entre quatre universités américaines via l' <i>Interface Message Processor</i> de Leonard Kleinrock.
1971	23 ordinateurs sont reliés sur ARPANET. Envoi du premier courriel par Ray Tomlinson.
1972	Naissance de l'International Network Working Group, organisme chargé de la gestion d'Internet.
1973	L'Angleterre et la Norvège rejoignent le réseau ARPANET avec chacune un ordinateur.
1973	Définition du protocole TCP/IP : TCP ( <i>Transmission Control Protocol</i> ) et IP ( <i>Internet Protocol</i> ).
1979	Création des NewsGroups (forums de discussion Usenet) par des étudiants américains.
1983	Adoption du protocole TCP/IP et du mot « Internet ».
1983	Premier serveur de noms de sites (serveur DNS).
1984	1 000 ordinateurs connectés.
1987	10 000 ordinateurs connectés.
1989	100 000 ordinateurs inter-connectés.
1990	Disparition d'ARPANET (démilitarisé). Remplacé par Internet (civil).
1990	Annonce publique du World Wide Web (Tim Berners-Lee).
1992	1 000 000 ordinateurs connectés.
1993	Apparition du Navigateur web NCSA Mosaic.
1996	36 000 000 ordinateurs connectés.
2000	Explosion de la bulle Internet (368 540 000 ordinateurs connectés).

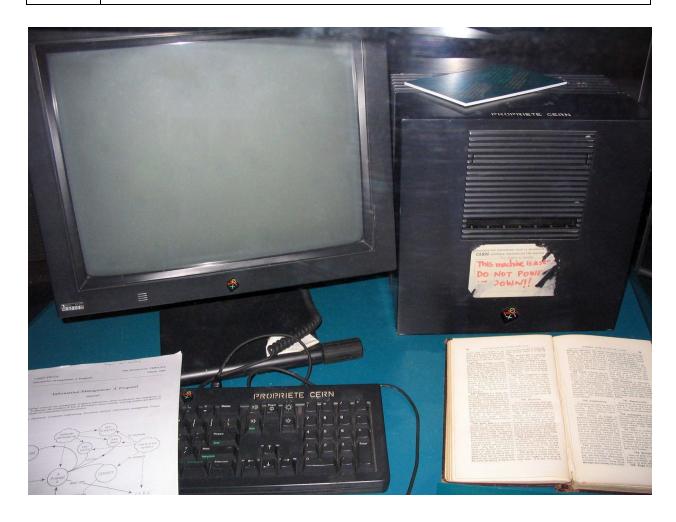


Fig.1 - Le premier serveur web, actuellement au musée du CERN, étiqueté « *This machine is a server. DO NOT POWER IT DOWN!!* »

## Protocole TCP/IP

L'abondante diversité des méthodes de communications réseau amena un besoin d'uniformisation. Robert E. Kahn recruta Vinton G. Cerf de l'université Stanford dans le but de travailler ensemble sur ce problème. En 1973, ils avaient déjà réalisé une reformulation profonde, dans laquelle les différences entre les protocoles s'estompaient par l'utilisation d'un protocole de communication : au lieu d'asseoir la fiabilité du réseau sur les connexions, comme avec l'ARPANET, les hôtes en étaient maintenant responsables. Vinton G. Cerf attribua à Hubert Zimmermann et Louis Pouzin (développeurs du réseau Cyclades) un important travail de développement.

Avec le rôle du réseau physique réduit à son strict minimum, il devint alors possible de fusionner à peu près tout type de réseau sans tenir compte de leurs caractéristiques et ainsi résoudre le problème que s'était posé Robert E. Kahn à ses débuts. La DARPA accepta de financer le développement du logiciel prototype, et après plusieurs années de travail, la première démonstration quelque peu rustique de ce qu'était alors devenu le TCP/IP eut lieu en juillet 1977. Cette nouvelle méthode se répandit au travers des réseaux, et le 1<sup>er</sup> janvier 1983 les protocoles TCP/IP devenaient officiellement le seul protocole sur l'ARPANET, remplaçant le précédent protocole NCP2.

## Page 2: World Wide Web

Le **World Wide Web** (litt. la « toile (d'araignée) mondiale », abrégé www ou le Web), le réseau mondial ou la Toile, est un système hypertexte public fonctionnant sur Internet. Le Web permet de consulter, avec un navigateur, des pages accessibles sur des sites. L'image de la toile d'araignée vient des hyperliens qui lient les pages web entre elles.

Le Web n'est qu'une des applications d'Internet [lien vers la page Histoire d'Internet], distincte d'autres applications comme le courrier électronique, la messagerie instantanée et le partage de fichiers en pair à pair. Le Web est inventé le 12 mars 1989 au CERN, à Meyrin, près de Genève par Tim Berners-Lee et le Belge Robert Cailliau plusieurs années après Internet. C'est également le Web qui a rendu les médias grand public attentifs à Internet. Depuis, le Web est fréquemment confondu avec Internet ; en particulier, le mot Toile est souvent utilisé dans les textes non techniques sans qu'il soit clair si l'auteur désigne le Web ou Internet.

Le web est plus une invention sociale que technologique. Je l'ai conçu pour qu'il ait un effet social – aider les gens à travailler ensemble – et non comme un jouet technologique. — Tim Berners-Lee, Weaving the Web, 1999



Fig 1 : Logo historique du World Wide Web par Robert Cailliau.

## Spécifications

### Abréviations

Le World Wide Web est désigné par de nombreux noms et abréviations synonymes :

- WorldWideWeb
- World Wide Web
- World-wide Web
- Web
- WWW
- W3
- Toile d'araignée mondiale
- Toile mondiale
- Toile

#### La première page Web

Library</A> )

### Voici le code de la première page Web : <HEADER> <TITLE>The World Wide Web project</TITLE> <NEXTID N="55"> </HEADER> <BODY> <H1>World Wide Web</H1>The WorldWideWeb (W3) is a wide-area<A NAME=0 HREF="WhatIs.html"> hypermedia</A> information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.<P> Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an <A NAME=24 HREF="Summary.html">executive summary</A> of the project, <A NAME=29 HREF="Administration/Mailing/Overview.html">Mailing lists</A> NAME=30 HREF="Policy.html">Policy</A> , November's <A NAME=34 HREF="News/9211.html">W3 news</A> , NAME=41 HREF="FAQ/List.html">Frequently Asked Questions</A> . < DI > <DT><A NAME=44 HREF="../DataSources/Top.html">What's out there?</A> <DD> Pointers to the world's online information, < A NAME=45 HREF="../DataSources/bySubject/Overview.html"> subjects</A> NAME=z54 HREF="../DataSources/WWW/Servers.html">W3 servers</A>, etc. NAME=46 HREF="Help.html">Help</A> <DD> on the browser you are using NAME=13 HREF="Status.html">Software Products</A> <DD> A list of W3 project components and their current state. (e.g. < ANAME=27 HREF="LineMode/Browser.html">Line Mode</A> ,X11 <A NAME=35 HREF="Status.html#35">Viola</A> , <A NAME=26 HREF="NeXT/WorldWideWeb.html">NeXTStep</A> NAME=25 HREF="Daemon/Overview.html">Servers</A> , <A NAME=51 HREF="Tools/Overview.html">Tools</A> ,<A NAME=53 HREF="MailRobot/Overview.html"> Mail robot</A> ,<A NAME=52 HREF="Status.html#57">

```
<DT><A
NAME=47 HREF="Technical.html">Technical</A>
<DD> Details of protocols, formats,
program internals etc
<DT><A
NAME=40 HREF="Bibliography.html">Bibliography</A>
<DD> Paper documentation
on W3 and references.
<DT><A
NAME=14 HREF="People.html">People</A>
<DD> A list of some people involved
in the project.
<DT><A
NAME=15 HREF="History.html">History</A>
<DD> A summary of the history
of the project.
<DT><A
NAME=37 HREF="Helping.html">How can I help</A> ?
<DD> If you would like
to support the web..
<DT><A
NAME=48 HREF="../README.html">Getting code</A>
<DD> Getting the code by<A
NAME=49 HREF="LineMode/Defaults/Distribution.html">
anonymous FTP</A> , etc.</A>
</DL>
</BODY>
```