

# Simple Py-Blackjack

## マニュアル

### 1. 遊び方

基本的には普通のブラックジャックと同じです。ただし賭け金などは存在しません。

操作方法は以下になります。

#### i. スタート画面

方向キー： 選択  
Space： 決定 / 戻る  
Esc: プログラムの終了

#### ii. ゲーム画面

H： ヒット  
S： スタンド  
Space: スキップ  
Esc: プログラムの終了

#### iii. ゲーム継続かを聞かれたとき

Y： はい  
N： いいえ  
Esc: プログラムの終了

### 2. このゲームについて

このゲームは Python2.7.3 で制作されています。画像・音楽はフリー素材を用いております。

今までの戦歴をスタート画面の“History”から見えるようにしています。

カジノのようにディーラー対多数のようなシステムを設けたかったのですが、時間の都合上 1 対 1 となりました。

できるだけ本物に近くなるように、使用しているデッキは 4 つのデッキを混ぜた計 208 枚のトランプから成り立っています。なので最後に残ったカードは理論上分かるようになっています。(ただし、ものすごい暗記力が求められます。．．)

ソースコードが欲しい方は T-semi 経由で連絡してください。著作権とかは特にないので、自己責任で自由に使ってください。こんな雑で低レベルなコードでも動くんだと実感すると思います...

### 3. 製作者より

このプログラムは初めて Python という言語を使って制作したものになります。まず Python を勉強しようと思い、目標を「ゲームを作って公開する」にして勉強していきました。プログラムの関係上、複数のライブラリが必要になってしまったのでネットには公開していませんが、学祭で公開できれば同じだね...ということで目標は達成されたと思います(完全に自己満足ですが...).

### 4. スペシャルサンクス

このゲームを制作するうえで、T-semi の皆さんの協力なしでは完成しませんでした。大変ありがとうございました。