

中国高校计算机大赛

第四届“中国高校计算机大赛-移动应用创新赛”（2019年）

通知

“中国高校计算机大赛”（China Collegiate Computing Contest，简称C4）是面向全国高校各专业在校学生的科技类竞赛活动，由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会联合主办，其中的“移动应用创新赛”由浙江大学、苹果公司联合承办。

“移动应用创新赛”旨在促进高校计算机课程教学内容和教学方法改革，激发学生创新意识，提升学生利用计算机分析问题、解决问题的能力，特别是移动应用的设计与开发能力，培养团队合作精神，提高高校移动应用开发类课程的教学水平，促进校际交流，丰富校园学术气氛。2019年竞赛鼓励校际合作，欢迎全球高校投递作品。

请各校积极配合，按照通知和竞赛规程做好组织工作，并在指导教师工作量认可及参赛队伍经费等方面给予支持。竞赛详情请登录“移动应用创新赛”网站（<http://www.appcontest.net>）查询。

附件：“中国高校计算机大赛-移动应用创新赛”竞赛规程（2019年版）

教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会
教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会
教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会
全国高等学校计算机教育研究会（代章）

2019年3月

“中国高校计算机大赛-移动应用创新赛”竞赛规程

(2019 年版)

“移动应用创新赛”是“中国高校计算机大赛”的竞赛模块之一，旨在促进高校计算机课程教学内容和教学方法改革，激发学生创新意识，提升学生利用计算机分析问题、解决问题的能力，特别是移动应用的设计与开发能力，培养团队合作精神，提高高校移动应用开发类课程的教学水平。

2019 年竞赛鼓励校际合作，欢迎全球高校投递作品。

一、参赛报名

每个参赛队可在竞赛网站 (<http://www.appcontest.net>) 完成报名。参赛队员应是高等学校的在册和在校学生。参赛队伍在网站填写报名表, 打印后由所在学校(或学院)教务部门盖章, 并提交报名表扫描电子版。此外:

1. 提交作品应为参赛成员原创, 组委会有权要求提供原创性说明, 如弄虚作假, 组委会有权取消相应的奖项和奖励, 并由参赛成员承担相应后果;

2. 每支参赛队最多 3 名队员, 参赛队员原则上只允许调整一次, 最迟必须在决赛开始前三周以书面形式向专家委员会主任提出, 获得批准后方可调整参赛队员;

3. 每个参赛队必须有至少一名至多两名教练, 教练必须是参赛队所属高等学校的正式教师。一位教练可以作为多支参赛队的代表, 负责竞赛活动中的指导和联系等工作。教练必须保证所有队员符合本规程的规定;

4. 报名截止日期为 2019 年 5 月 1 日。

二、作品要求

本次竞赛的参赛作品须为具有一定功能的原创性应用程序(App), 该 App 应基于 iOS 系统设计开发, 并以苹果公司的产品组合及开发工具为基础。鼓励参赛队伍下载使用 Swift 语言进行开发。

作品主题须紧扣竞赛推荐的应用领域及其他社会关注的热点难点问题, 包括但不限于能源、健康医疗、环保、养老、智慧交通、智慧城市、智慧物流、与社会服务相关的物联网、食品安全、与社会服务相关的大数据/云服务等。参赛者可自由命题, 自行搜集、获取相关数据, 提供解决方案并能在移动设备上实际运行。参赛队伍须将参赛作品上传至本次竞赛官方网站。在上传参赛作品时, 各参赛队须按本规程和竞赛官方网站的要求提交参赛作品相关说明信息。

报名截止日期之前, 各参赛队伍可随时修改、完善、更新已提交的报名信息。首次提交参赛作品时, 作品形式包括但不限于 App 简介、App 效果图、宣传海报等; 进入复赛的参赛队伍提交参赛作品时, 作品形式包括但不限于设计文档、视频等。进入决赛后,

参赛队伍可对作品继续进行完善，但不能变更作品主题和内容，并根据决赛要求提交视频和可在移动设备中运行的 App 应用。参赛作品以作品提交截止日期前提交的最后一版为准。进入决赛的参赛队伍在准备作品演示的过程中（决赛参赛作品须能进行现场演示），苹果公司将提供必要的技术支持。

三、评审规则

竞赛分初赛、复赛和决赛三个阶段，评审专家将从评委专家库中随机抽取，秉持公平、公正原则，组委会将对评审过程进行监督。初赛和复赛均采用线上评审方式，决赛采取公开答辩的评审方式。具体评审规则概述如下：

3.1 作品基本参数：30 分

- （1）功能性
- （2）可靠性
- （3）流畅性

3.2 作品创新与特色之处：40 分

- （1）设计理念
- （2）界面设计
- （3）交互设计
- （4）选题及其它

3.3 前景评估：20 分

- （1）意义：用户的需求程度
- （2）价值：市场的欢迎程度

3.4 作品资料完整性和质量：10 分

- （1）资料齐全度（功能说明、原型设计、应用 demo 等）
- （2）资料质量等

注意：参赛作品主要成果如非在竞赛期间完成，则酌情减分；每个阶段的成绩不带入下一阶段。

四、奖项设置

本次竞赛的评审结果由竞赛专家委员会审定，并在竞赛官方网站公布。获奖证书由竞赛组委会统一印制、颁发，颁奖典礼在决赛评审结束后进行。本次竞赛具体设置以下奖项：

最具创新奖：1 队

一等奖：3 队

二等奖：8 队

三等奖：18 队

专项奖：若干队

优秀指导教师奖 4 名：由最具创新奖和一等奖队伍指导教师获得；

优秀组织奖 5 名：由进入决赛和复赛队伍最多的学校获得。

获奖结果公布后，竞赛组委会对获奖作品保留 10 天的质疑投诉期。投诉者应提供真实姓名、单位、联系方式及详细证据以证明获奖作品参赛队伍存在违规行为。竞赛组委会将在收到实名投诉后进行调查。如确认参赛队伍违规，竞赛组委会将取消该队伍参赛资格。

五、竞赛安排

1. 报名截止时间：2019年5月1日

2. 复赛截止时间：2019年6月30日

3. 集训时间与地点

集训时间：2019年8月中上旬

集训场地：另行通知

4. 决赛时间与地点

决赛时间：2019年9月中下旬

决赛地点：另行通知

决赛报到：参加决赛的队伍须提前一天至决赛地点报到

六、联系方式

竞赛办公室设于浙江大学计算机科学与技术学院，负责落实竞赛的具体组织和实施工作。

1. 竞赛咨询电话：0571-87953863（刘老师、乔老师、项老师）；

2. 竞赛邮箱：appcontest@zju.edu.cn；

3. 竞赛 QQ 群：群号 561504513，进群请备注参赛；

4. 微信公众号：移动应用创新赛



“中国高校计算机大赛-移动应用创新赛”

组织机构名单

一、竞赛指导委员会

主任：吴朝晖（浙江大学）

副主任：葛越（苹果公司）

委员：徐晓飞（哈尔滨工业大学，教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会副主任）

郑庆华（西安交通大学，教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会主任）

马殿富（北京航空航天大学）

二、竞赛专家委员会

主任：陈钟（北京大学，教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会副主任）

副主任：周世杰（电子科技大学）

委员：蒋建伟（上海交通大学）

李波（西安交通大学）

刘宏伟（哈尔滨工业大学）

彭舰（四川大学）

苏中滨（东北农业大学）

陶品（清华大学）

王志强（深圳大学）

吴明晖（浙江大学城市学院）

杨毅（云南农业大学）

张为群（西南大学）

王恒进（苹果公司）

余婉慧（苹果公司）

三、竞赛组织委员会

主任：陈文智（浙江大学）

副主任：王靖淇（苹果公司）

委员：乔飞（清华大学）

张克俊（浙江大学）

张齐勋（北京大学）

郑灵翔（厦门大学）

周庆国（兰州大学）

叶晶（苹果公司）

陈佳惠（苹果公司）

朱宏明（同济大学）