

# Pipeline

Artist:

Model Klaar? -> github -> toepasselijke branch (model/naamvanmodel) -> in folder zetten volgens engine conventie -> maak een pull request naar develop

Developers:

- > Kies een Userstory
- > Functioneel Design/Technisch Design maken
- > ToDo's bepalen en aanmaken
- > Nieuwe branch aanmaken op GitHub
- > Nieuwe scene in Unity
- > AF? (via DOD)
- > Pull request aanmaken naar development branch
- > Pull request delen via discord kanaal
- > laten controleren door lead/eventuele feedback verwerken en opnieuw pull request aanmaken
- > implementeren met andere features/mechanics in develop branch/scene
- > laten controleren door lead/eventuele feedback verwerken
- > Documentatie bijhouden(Trello, Logboek, etc..)