

Style guide:

Thema: 80's Western

Artstyle:

- Low poly
- Smooth shaded
- Neon kleuren
- Warme zomer kleuren

Lighting:

Firewatch inspired lighting

Polycounts:

- Car: 1500/2000 Poly's
- Buildings: 1000/1500 poly's
- obstacle: 500/1000 poly's
- coins: 100/300
- Environmentprops: 100/500 poly's

UI

Headers

Logo

GameOver

Store

Sub header

Options menu

Revive icon

Icons

Github conventies voor de artist:

Voor commits moet er een duidelijke benaming komen.

Bijvoorbeeld