

Standup notules :

14/02/2024:

Gezamenlijk : Trello inrichten en taken verdelen

Ihsan & Ryan: documentatie voodoo opdracht

Ryan: de layout van het main menu voor een telefoon

Ihsan: ook git hub tutorial maken

Ruben: Styleguide afmaken en als hij tijd heeft concept art barrel

Abdul: Schetsen voor de cactus en eventueel klein begin maken aan het model

Thom: Maken uml voor de state machine

Olli: Readme afmaken en op github doen, onderzoek naar input system en swipen

Kevin: one-page maken van dat de wereld naar je toe komt klein begin er naar toe maken

Vakantie:

26/02/2024:

Ihsan: in de vakantie heeft hij 2 auto models af, 1 intact en 1 vernietigt, met textures en animaties, staat ook in unity als prefab. Gaat vandaag even op trello kijken wat hij gaat doen, wss een kleiner ding

Ryan: in de vakantie main menu af, wacht op review, nog niet in unity maar wel op github. Gaat verder met thumbnails en gaat daarna verder met de playable UI.

Ruben: De tnt barrel afmaken

Abdul: in de vakantie begonnen aan de cactus, gaat vandaag verder met softshading van de cactus en gaat ook verder met een tweede cactus

Kevin: Gaat verder met de wereld movement.

Olli: Files Ryan beoordelen, verder met swipen

Thom: state machine, als het af is input

27/02/2024:

Ryan: UserStory UI even naar kijken, spedo meter gemaakt, verder aan garage, implementen van main menu

Ruben: Tnt barrel afmaken en texturen, mogelijk in unity

Abdul: Eerste is "af" en gaat verder met de tweede cactus

Kevin: "Track" Despawnen zodra camera voorbij

Thom: product backlog bijvullen en mogelijk obstakel spawning

Ihsan: verder gaan met de koetsmodel

29/02/2024:

Ruben: Model afmaken van tnt

Abdul: tweede cactus model afmaken en mogelijk texturen

Kevin: Object pooling werkend krijgen voor de world movement

Olli: Main menu afmaken en de rest van de ui er in krijgen

Thom: verder kijken naar inspawnen van obstakels

Ihsan: Koetsmodel textures afmaken, zodra goed gekeurd is in unity zetten, daarna verder met presentatie voor morgen

Ryan: placeholder achtergrond maken, hele middag avo vakken, resume knop erin jassen en keeping shit updated

04/03/2024

Ryan: Verder werken aan nieuwe ui, heeft ook al schetsen liggen, nieuwe layout voor het start menu met opzetje

Kevin: Verder met object pooling worldGeneration, als dit vandaag niet lukt word dit overgespeelt naar een andere dev zodat we niet te lang blijven hangen erop.

Olli: de swipe mechanic

Thom: Pathfinding bijna klaar, moet even zijn while loop fixen, hoopt er vandaag klaar mee te zijn

05/03/2024:

Ruben: Bank model afmaken

Abdul: Cactus 2 sws af, en coin mogelijk af, mogelijk beginnen water toren

Kevin: Kijken naar de world movement, mogelijk dit verplaatsen naar Thom's script

Olli: Verder aan swiping script

Thom: Pathfinding is af, obstakels inlaten spawnen en zorgen dat er geen onmogelijk pad komt en pik zuigen

Ihsan: Beginnen aan de saloon

Ryan: Verder aan het main menu, rond 12 uur her-examens

07/03/2024:

Kevin: Gaat kijken of ik aan iets anders kan werken, want world movement word hem eventjes niet

Olli: README updaten en wiki toevoegen met de feedback van erwin

Thom: Obstalce spawning afmaken daarna verder kijken

Ihsan: Texturen van de diner

Ryan: Verder UI en dingen bespreken met de lead artist en dan assets maken

Ruben: Zitten met een zonnebril op, bank model afmaken en Ryan helpen met ui en abdul een klap verkopen

Abdul: weereens te laat, De coin vandaag afmaken, kijken of hij aan de watertoren kan beginnen en MR. T pushen naar unity

08/03/2024

Olli: Wiki verder maken

Thom: De object spawning pushen en dan verder kiken wat hij kan doen

Ihsan: Animatie main menu achtergrond

Ryan: Asstes gooien op github en daarna beginnen aan de presentatie

Ruben: Bank model afmaken en importerteren

Abdul: De coin afmaken en dan wil ik deze samen met cactus 2 pushen

Kevin: Engels examen voorbereiden

11/03/2024

Abdul: Coin afmaken en cactussen pushen en aan watertoren beginnen

Kevin: Verder met world movement

Olli: Ryan's ui art implementen en swipen afmaken

Thom: Github desktop fixen en daarna scoren pushen

Ihsan: Main menu background animatie afmaken hopelijk klaar voor de tweede pauze

Ryan: Verder met presentatie en bestandjes naar Olli sturen

Ruben: Bank model afronden en tumble weeds afmaken, en dan kijken wat hij verder kan

12/03/2024

Ruben: Tumbleweeds en engels presentatie

Ryan: Sales pitch videos kijken

Olli: Verder met swipen

Kevin: Hopelijk vandaag eindelijk world movement af

Thom: Werkt Thuis ivm rug

Ihsan: Werkt thuis

14/03/2024

Ryan: Presentatie afmaken en assets maken

Ruben: Tumbleweeds pushen

Kevin: Verder met world movement en mogelijk kijken met olli om dingen te mergen

Olli: Swippen verbeteren

Ihsan: even andere onderstuenen

Abdul: Watertoren afmaken

Thom: Samenvoegen