

Sprint retrospective :

Sprint Retro 1 :

Add	Keep	Improve	Drop
<ul style="list-style-type: none"> Punt 	<ul style="list-style-type: none"> Samenwerking xxxxxx Trello Deadlines Team verband Comunicatie xxx Tempo Cooking Documenteren 	<ul style="list-style-type: none"> Presenteren x Meer visual's/meer dingen klaar hebben Opstarterten Hebben we wat werkelijk gevraagd Beter dat 1 ding af is, niet 3 half af dingen Met hele team werken aan presentatie, meer duidelijk laten zien van de thema x Trello beter bijhouden xx Werk specifieker aanleveren 	<ul style="list-style-type: none"> punt

Grote lijnen : Sprint review beter voorbereiden, meer visuals aanleveren en dat iedereen meer op de hoogte is wat er aangeleverd is

Sprint retro 2

add	Keep	improve	remove
-----	------	---------	--------

<ul style="list-style-type: none"> • De afspraken bij verschillende situaties opschrijven • Werk van elkaar overnemen • Comuniceren wanneer mensen er niet zijn/eerder weg moeten • Discord channel agenda voor niet aanwezigheden • Min 2 dagen voor de sprint review een build (ook gelijk deadline voor wanneer iets opgeleverd kan worden) • Dresscode voor presentaties • Tutorial voor artists om dev werk makkelijker te maken 	<ul style="list-style-type: none"> • Elkaar helpen was ook al begonnen • Ryan als product owner • Artists zelf prefabs maken 	<ul style="list-style-type: none"> • Duidelijkere afspraken maken binnen het team • Scale, pivots • Code conventies aanhouden • Sneller om hulp vragen • Check sneller of er hulp nodig is • Als het in de styleguide staat moet het gebeuren • Als het in de code conventies zit moet het gebeuren • Strenger zijn op eigen regels • Aangeven als dingen niet in de game kunnen komen • Artists zelf pull request laten maken • Laat de artists zelf prefabs in een lijstje slepen 	<ul style="list-style-type: none"> •
--	---	--	---

Vandaag bespreken waar we maandag de keuze op kunnen baseren inc iemand niet er is