

## **Debriefing opdracht Voodoo**

Bij deze opdracht is ons team gevraagd om een simpel functioneel spel te maken wat men goed snel kan opstarten en korte sessies kunnen spelen.

De bedoeling is om hiermee een spel ervaring te geven voor mensen die vaak maar voor een korte tijd spellen te spelen.

Onze werkwijze zal gaan als volgt: