

CADEIAS DE CARACTERES

# CADEIAS DE CARACTERES:

## A CLASSE DE OBJETOS `String`

- O Java oferece a classe `String` para **manipulação de cadeias de caracteres**
- Os objetos `String` são **imutáveis**
- A classe é **importada por omissão** (`java.lang.String`)

```
String s1 = "uma cadeia de caracteres";
```

```
char[] v = { 'o', 'l', 'á' };  
String s2 = new String(v);
```

# String:

## OPERAÇÕES ELEMENTARES

`int length()`

devolve o comprimento da *String*

`boolean isEmpty()`

devolve verdadeiro se a *String* é vazia e falso caso contrário

`boolean equals(Object string)`

devolve verdadeiro se a *String* é igual à *String* dada e falso caso contrário

`char charAt(int index)`

devolve o carácter na posição *index* (as posições das cadeias de caracteres começam em 0, tal como acontece com os vetores)

`String concat(String other)`

devolve a concatenação da *String* com a *String* dada; podem ser utilizados os operadores `+` e `+=` para o mesmo efeito

# CADEIAS DE CARACTERES:

## A CLASSE DE OBJETOS `String`

A seguinte função, dados um vetor de cadeias de caracteres **v**, um comprimento **len**, um caráter **c**, e uma string **s**, produz uma nova string que concatena todas as palavras em **v**, que:

- têm comprimento maior ou igual a **len** e coloca-as entre parênteses curvos "(" e ")";
- começam com o caráter **c** e coloca-as entre parênteses retos "[" e "]";
- são iguais a **s** e coloca-as entre aspas.

Ex.: `join(new String[]{"atirei", "o", "pau", "ao", "gato"}, 4, 'p', "ao")` → `"(atirei)[pau]ao"(gato)"`

```
static String join(String[] v, int len, char c, String s) {  
    String join = "";  
    for(int i = 0; i < v.length; i++) {  
        if(v[i].length() >= len) {  
            join = join.concat("(" + v[i] + ")");  
        } else if(v[i].charAt(0) == c) {  
            join = join.concat "[" + v[i] + "]" );  
        } else if(v[i].equals(s)) {  
            join = join.concat("\\"" + v[i] + "\"");  
        }  
    }  
    return join;  
}
```

# A RETER

- A classe de objetos String
- Operações
- Exemplo

