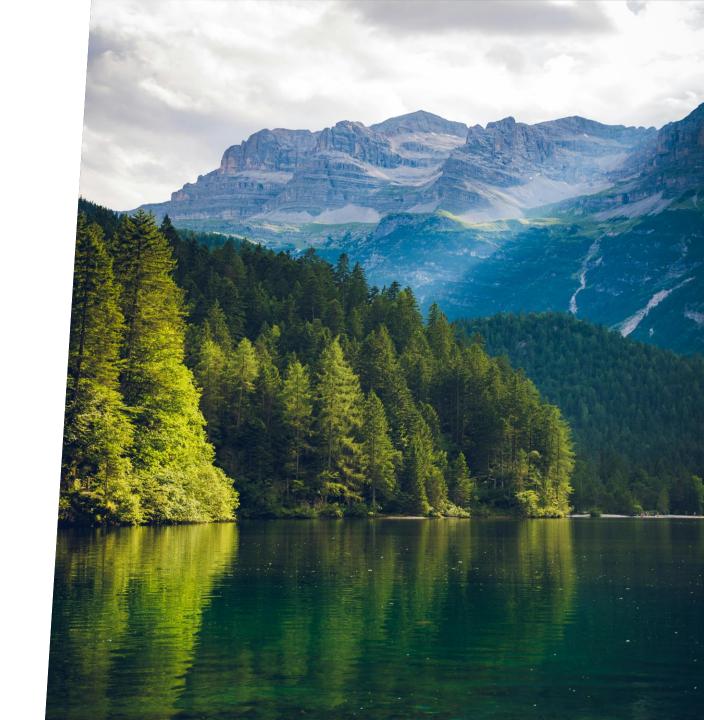
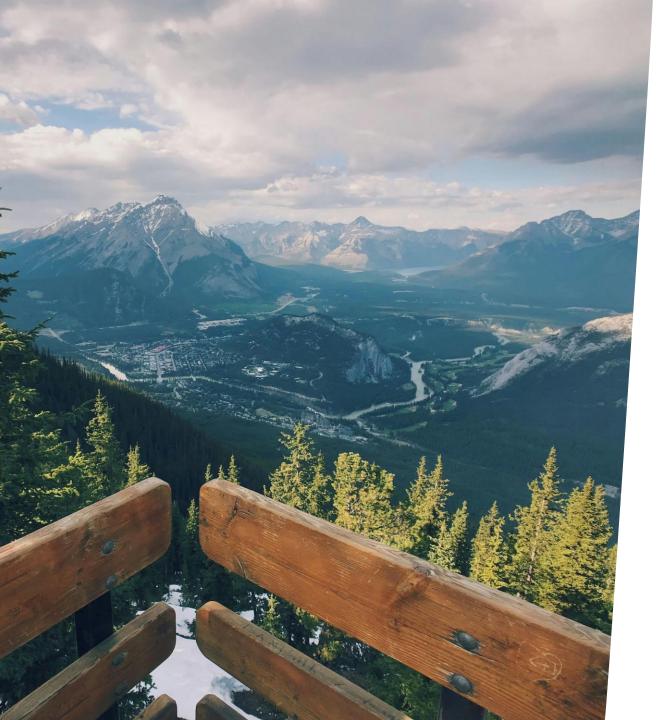
# MVC-Pattern

Maximilian Bender von Säbelkampf (7342775) Kevin Basener (3703690)





# Agenda

Was ist MVC?

Wie funktioniert MVC?

Beispiel

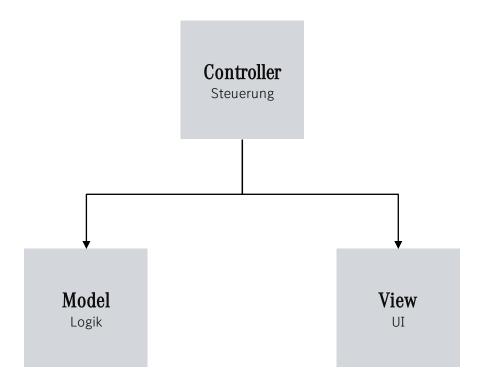
Vor- und Nachteile

Verwandte Pattern

Was ist MVC?

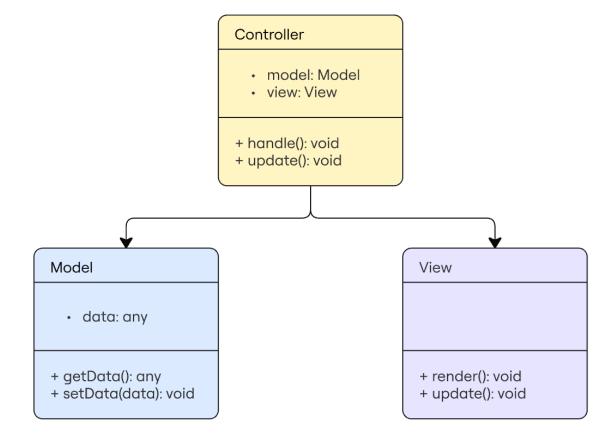
# Model-View-Controller

## Wie funktioniert MVC?



Quellen: [2] ASWE

### Wie funktioniert MVC?



Quellen: [2] ASWE 5

## Wie funktioniert MVC? - Beispiel

```
# Model
class Model:
    def __init__(self):
        self.data = "Initial Data"

    def get_data(self):
        return self.data

    def set_data(self, data):
        self.data = data
```

```
# Controller:
    def __init__(self, model, view):
        self.model = model
        self.view = view

def handle(self):
        self.view.render(self.model.get_data())

def update(self, data):
        self.model.set_data(data)
        self.view.update(self.model.get_data())
```

## Wie funktioniert MVC? - Beispiel

```
# View
class View:
    def render(self, data):
        print(f"Data: {data}")

    def update(self, data):
        self.render(data)
```

```
# Anwendung
if __name__ == "__main__":
    model = Model()
    view = View()
    controller = Controller(model, view)
    # Initiale Anzeige
    controller.handle()

# Daten aktualisieren
    controller.update("Neue Daten")
```

#### Vorteile MVC?

#### Modularität (0)



MVC ermöglicht es, die Benutzeroberfläche zu ändern, ohne Änderungen an der Logik vornehmen zu müssen.

### Strukturierung



Separtion of Concerns führt zu einer besser strukturierten Codebasis. Vor allem bei großen Projekten von Vorteil.

#### **Teamarbeit**



Die Auftrennung von Modell, View und Controller ermöglicht es an unterschiedlichen Komponenten zu arbeiten.

Quellen: [5], [6] **ASWE** 

### Nachteile MVC?

### Kopplung View/Controller

Änderungen in einer dieser Komponenten erfordern oft Anpassungen in der anderen.

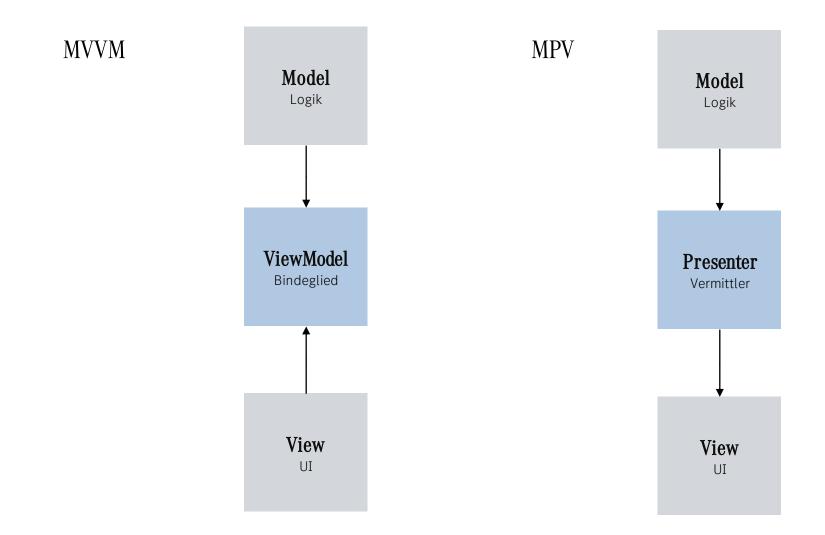
#### **Overhead**



Die Trennung der Komponenten führt zu höherem Overhead in der Kommunikation, was den Entwicklungsaufwand erhöht.

Quellen: [5], [6] ASWE

## Verwandte Pattern MV\*



Quellen: [4], [7], [8] ASWE 10

# Danke für die Aufmerksamkeit

## Quellenverzeichnis

- [1] N. Delessy-Gassant und E. B. Fernandez, "The Secure MVC pattern," in 10th La-tin American and Caribbean Conference for Engineering and Technology, LACCEIInternational Symposium on Software Architecture and Patterns (LACCEI-ISAP-MiniPLoP'2012), Panama City, Panama, 2012.
- [2] W. Cui, L. Huang, L. Liang und J. Li, "A Development Framework of PHP Based on MVC Design Patterns FDF Framework," in 2009 Fourth International Conference on Computer Sciences and Convergence Information Technology, Date Added to IEEEXplore: 31 December 2009, Seoul, Korea (South): IEEE, Nov. 2009, S. 1077–1082.doi: 10.1109/ICCIT.2009.130.
- [3] T. Olsson, D. Toll, A. Wingkvist und M. Ericsson, "Evolution and Evaluation of the Model-View-Controller Architecture in Games," in Proceedings of the 2015 IEEE/ACM4th International Workshop on Games and Software Engineering, IEEE, 2015, S. 8–14.doi: 10.1109/GAS.2015.10. Adresse: https://doi.org/10.1109/GAS.2015.10.
- [4] D. S. Aihara, "A Journey Through the Land of Model-View Design Patterns," Masterof Science Thesis, Diss., Universidad Politécnica de Madrid und Blekinge Institute of Technology, 2012. Adresse: /mnt/data/a\_journey\_through\_the\_land\_of\_model\_view\_design\_pattern.pdf.
- [5] Anonymous, "Understanding MVC: A Study in Web Application Development, "EUDL (European Union Digital Library), 2020. Adresse: https://eudl.eu/doi/10.4108/eai.20-10-2020.2305151.
- [6] Anonymous, "Demystifying MVC Architecture," ResearchGate, 2019. Adresse: <a href="https://www.researchgate.net/publication/334555489">https://www.researchgate.net/publication/334555489</a> Demystifying MVC Architecture.
- [7] M. R. J. Qureshi und F. Sabir, "A COMPARISON OF MODEL VIEW CONTROL-LER AND MODEL VIEW PRESENTER," Journal of Computing and InformationTechnology, Jg. XX, Nr. YY, ZZ–ZZ, 2024.
- [8] G. Arcos-Medina, J. Menéndez und J. Vallejo, "Comparative Study of Performanceand Productivity of MVC and MVVM design patterns," in Simposio Iberoamericano enProgramación Informática (Ibero-American Symposium on Computer Programming), Knowledge E, 2018, S. 241–252. doi: 10.18502/keg.v1i2.1498. Adresse: https://doi.org/10.18502/keg.v1i2.1498.